

Universidad Autónoma De La Ciudad De México

Proyecto Final

Introducción a la ingeniería en software

Nombre: Silva Rocha Jorge Ricardo

Matricula: 18-011-1060

Maestro: M.C. Gerardo Hernández Hernández

Salón: aula C-205, Edif.4

Introducción

Este proyecto esta creado para poder resolver soluciones empresas nos especializamos en negocios pequeños, inventarios y ventas. Buscamos la forma de que el cliente se quede satisfecho para que logre sus objetivos dentro de su campo laboral. Lo cual nosotros pedimos material de trabajo y buscamos gente capacitado para poder dar un buen trabajo al cliente el cual tiene metas por cumplir.

Planeación, eje y administración.

Software

Nuestro giro de empresa está especializado en negocios pequeños, inventarios y ventas solucionando sus problemas de forma ordenada y eficiente.

Descripción de la problemática a resolver

Una empresa de galletas llamada Gamesa, solicita ayuda con su inventario tuvo problemas con sus programadores anteriores los cuales dieron malos resultados a futuro. Su sistema lleva una semana caída, y no han podido recibir ni un mantenimiento o restauración. La empresa ha tomado medidas en las cuales ha demandado a la empresa pero la empresa se niega a pagar y desapareció a los pocos días. En poco tiempo solicitan un nuevo equipo programadores los cuales diseñaran su inventario correctamente y deciden empezar de ceros, y tener éxito lo más pronto posible. Para continuar trabajando nuestro grupo de programadores comprometidos a un trabajo exitoso nos unimos ala causa.

Justificación

La empresa necesita que su inventario este administrado de forma ordenado, para poder satisfacer sus centros de producción tiendas y tiendas comerciales entre otros.

- Productos.
- Lugares de envió.
- Tiendas comerciales.
- Base de datos antigua para su reparación o creación de una nueva.
- Un administrador de los inventarios de envíos.
- Gerentes de ventas y productos.

Propuesta de Desarrollo

Nosotros como programadores estamos dispuestos y comprometidos, a desarrollar su sistema ordenado y fácil de usar al usuario para poder tener sus metas más cercas de lo esperado de manera rápida, e eficiente para concretar su trabajo de la mejor manera mejorándolo que el anterior.

- Somos un grupo de 6 programadores y ,1 jefe especializado programación y base de datos.
- Contamos con un equipo de computadoras que trabaja de manera eficiente y rápida, para diseños de software.
- Propuesta para su entrega final de plazo de 4 a 5 meses con su liberación.
- Se hará un mantenimiento una vez por año.

Desarrollo de software

Análisis de requerimientos (Modelo Espiral)

- **Licitación de requerimientos**

Acceso Asus ventas, Quien las realiza.

Productos(o inventarios).

Lugares de destino.

Reconstruir su base de datos de forma eficiente

- **Análisis del problema**

Su sistema necesita una recuperación inmediata para concretar sus ventas

La primera prueba de sistema se entregara en 3 días aproximadamente, con los requerimientos dados de nuestro cliente.

Cada tres días de revisión se analizara por nuestro coordinador el cual le enseñara los avances, al jefe el cual decidirá si se queda o se harán cambios dentro del producto.

- **Diseño del Sistema**

Contará con un software dentro de la empresa el cual les administrara su base de datos de la forma que ellos deseen por ejemplo; su inventario, control de ventas, puntos de venta etc, y también lo uniremos a sus páginas web para facilitarles el trabajo, para que el cliente se sienta a gusto, así lograra que su empresa triunfe de la manera que a él le plazca.

