

Universidad Autónoma De La Ciudad De México

Proyecto Final

Introducción a la ingeniería en software

Nombre: Silva Rocha Jorge Ricardo

Matricula: 18-011-1060

Maestro: M.C. Gerardo Hernández Hernández

Salón: aula C-205, Edif.4

Introducción

Este proyecto esta creado para poder resolver soluciones empresas nos especializamos en negocios pequeños, inventarios y ventas. Buscamos la forma de que el cliente se quede satisfecho para que logre sus objetivos dentro de su campo laboral. Lo cual nosotros pedimos material de trabajo y buscamos gente capacitado para poder dar un buen trabajo al cliente el cual tiene metas por cumplir.

Planeación, eje y administración.

Software

Nuestro giro de empresa está especializado en negocios pequeños, inventarios y ventas solucionando sus problemas de forma ordenada y eficiente.

Descripción de la problemática a resolver

Una empresa de galletas llamada Gamesa, solicita ayuda con su inventario tuvo problemas con sus programadores anteriores los cuales dieron malos resultados a futuro. Su sistema lleva una semana caída, y no han podido recibir ni un mantenimiento o restauración. La empresa ha tomado medidas en las cuales ha demandado a la empresa pero la empresa se niega a pagar y desapareció a los pocos días. En poco tiempo solicitan un nuevo equipo programadores los cuales diseñaran su inventario correctamente y deciden empezar de ceros, y tener éxito lo más pronto posible. Para continuar trabajando nuestro grupo de programadores comprometidos a un trabajo exitoso nos unimos ala causa.

Justificación

La empresa necesita que su inventario este administrado de forma ordenado, para poder satisfacer sus centros de producción tiendas y tiendas comerciales entre otros.

- Productos.
- Lugares de envió.
- Tiendas comerciales.
- Base de datos antigua para su reparación o creación de una nueva.
- Un administrador de los inventarios de envíos.
- Gerentes de ventas y productos.

Propuesta de Desarrollo

Nosotros como programadores estamos dispuestos y comprometidos, a desarrollar su sistema ordenado y fácil de usar al usuario para poder tener sus metas más cercas de lo esperado de manera rápida, e eficiente para concretar su trabajo de la mejor manera mejorándolo que el anterior.

- Somos un grupo de 6 programadores y ,1 jefe especializado programación y base de datos.
- Contamos con un equipo de computadoras que trabaja de manera eficiente y rápida, para diseños de software.
- Propuesta para su entrega final de plazo de 4 a 5 meses con su liberación.
- Se hará un mantenimiento una vez por año.