Lotes

Para lotes mezclados elegidos al inicio del juego a través de Opciones Avanzadas, mira Lotes Mezclados.

Los **Lotes** son donaciones a los Junimos a través de pergaminos dorados dentro del Centro Cívico. Cuando un lote se completa, los Junimos te dan una recompensa. Cuando todos los lotes de una habitación del Centro Cívico están completados, los Junimos te darán una recompensa especial que a veces beneficia a la comunidad entera.

La recompensa de los lotes se entrega directamente, pero la recompensa al completar todos los lotes de una habitación se verá reflejada al final del día a partir de una escena en la que se ve a los Junimos dando la recompensa.

Algunos lotes muestran más objetos de los huecos que tienen para entregarlos (por ejemplo: Lote Origen Artesanal: 12 objetos, 6 huecos para rellenar). En esos casos, puedes escoger entre los objetos mostrados cuales quieres entregar para completar el lote. No tienes que tener todos los objetos mostrados, sólo rellenar los huecos con los que quieras de los mostrados sin repetir el objeto.

El progreso de los lotes puede verse en cualquier momento haciendo click en el icono del pergamino dorado en el menú del jugador (Cerca del comando "organizar" y del cubo de basura), pero no se pueden completar desde este menú.

Sumario

Disponibilidad en el Carro Ambulante Sala de manualidades

Alacena

Pecera

Sala de caldera

Tablón de anuncios

Caja fuerte

MercaJoja abandonado

Historial



Pergamino dorado

Eventos

Completar todos los lotes restaurará el Centro Cívico y desbloqueará el logro "Leyenda Local". Al día siguiente tras completar los lotes, aparecerá una escena con la re-apertura del Centro Cívico.

Si te hiciste miembro del MercaJoja, el Centro Cívico se convertirá en un Almacén de Joja. Tras eso, los lotes para completar serán entregados por Morris a través del Formulario de proyectos de desarrollo comunitario de Joja.

Hay en total 6 habitaciones y 30 lotes para completar en el Centro Cívico. En el Almacén de Joja hay 5 recompensas para comprar (La recompensa de "Amistad" no está disponible).

Disponibilidad en el Carro Ambulante

Todos los objetos requeridos por los lotes pueden encontrarse en el Carro Ambulante (va en cuestión de probabilidades) excepto los objetos de la siguiente lista:

- Cualquier objeto de calidad (plata o superior)
- Huevas envejecidas

- Oristal terrestre
- Q Esquirla prismática

- Muñeco antiguo
- Report of the second of the sec
- Aguamarina
- Pez gota
- Regional dinosaurio

- A Geoda de hielo
- Lágrima helada
- Weeno
- Anguila de lava
- · 🏡 Huevas
- A Tinta de calamar
- Baya de gema dulce
- larina de trigo
- *௵* Alga blanca

Sala de manualidades

La Sala de manualidades contiene el primer grupo de lotes. Completar todos los lotes de esta habitación reparará el puente al lado de Las minas, dándote acceso a la Cantera.



Sala de manualidades antes de completar los lotes



Sala de manualidades después de completar los lotes



Recompensa de la Sala de manualidades

Puente reparado



Lote Recolección Primaveral



Recolección en Primavera

Recolección en Primavera, comprándola a Pierre durante la Danza floral

Recolección en Primavera

Recolección en Primavera, comprándola a Pierre durante la Diente de león Danza floral

Recompensa:



Semillas primaverales (30)



Lote Recolección Veraniega







Recolección en Verano, Cosechándolo en Otoño



Recolección en Verano, La cueva de la granja (Si se escogió Murciélagos de la fruta)



Guisante dulce

Recolección en Verano

Recompensa:

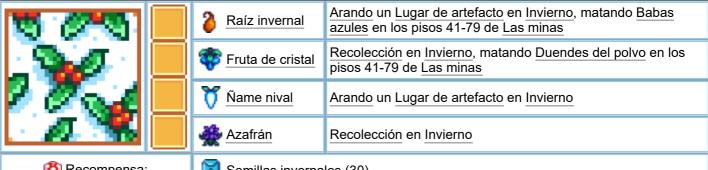


Semillas veraniegas (30)





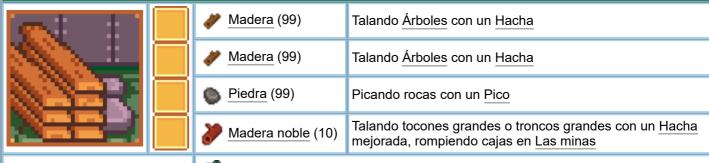
🔰 Lote Recolección Invernal



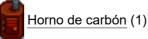
nterior Recompensa:

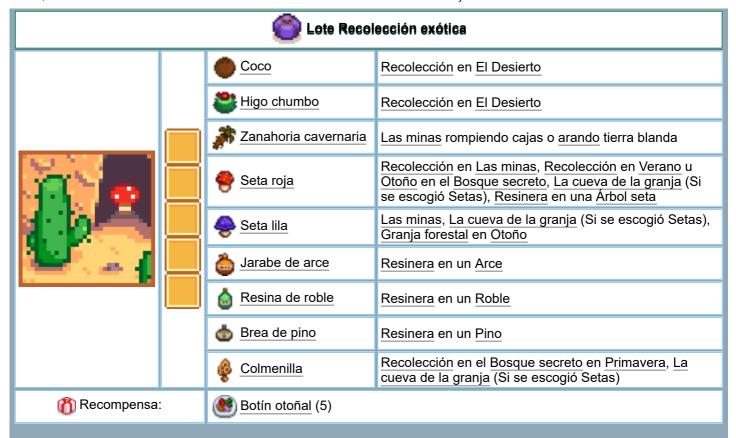


Lote Construcción



Recompensa:





Alacena

La Alacena aparece tras completar un primer lote. Completando todos los lotes de la Alacena se repara el Invernadero en tu granja, haciendo posible el cultivo de semillas y árboles frutales todo el año



Alacena antes de completar los lotes



Alacena después de completar los lotes













Lote Origen Artesanal			
		Aceite de trufa	Hecho de <u>Trufas</u> en una <u>Aceitera</u>
		National Tela	Hecha de Lana en un Telar, hecha de un Periódico empapado en una <u>Máquina recicladora</u>
		Queso de cabra	Hecho de <u>Leche de cabra</u> en una <u>Prensa de queso</u>
		Queso	Hecho de <u>Leche</u> en una <u>Prensa de queso</u> .
		<u></u> Miel	Colmena
		Mermelada	Hecha de <u>Frutas</u> en una <u>Envasadora</u>
		Manzana	Manzano durante <u>Otoño</u> , <u>La cueva de la granja</u> (Si se escogió Murciélagos de la fruta)
		Albaricoque	Albaricoquero durante Primavera, La cueva de la granja (Si se escogió Murciélagos de la fruta)
		Naranja Naranja	Naranjo durante Verano, La cueva de la granja (Si se escogió Murciélagos de la fruta)
		<u>Melocotón</u>	Melocotonero durante Verano, La cueva de la granja (Si se escogió Murciélagos de la fruta)
		Granada	Granado durante Otoño, La cueva de la granja (Si se escogió Murciélago de la fruta)
		💪 Cereza	Cerezo durante Primavera, La cueva de la granja (Si se escogió Murciélago de la fruta)
		Barril (1)	

Pecera

La Pecera aparecerá tras completar un primer lote. Completando los lotes de la Pecera se retirará la roca a la izquierda de la entrada a Las minas. Willy te dará entonces una Batea de cobre que puede usarse para recolectar menas y otros objetos de las zonas brillantes del agua.

Nota: Es posible que no termines de completar estos lotes antes que los de la sección de la Caja Fuerte, ya que en la zona del desierto se consigue el Lenguado, a menos que lo compres en el Carro Ambulante.



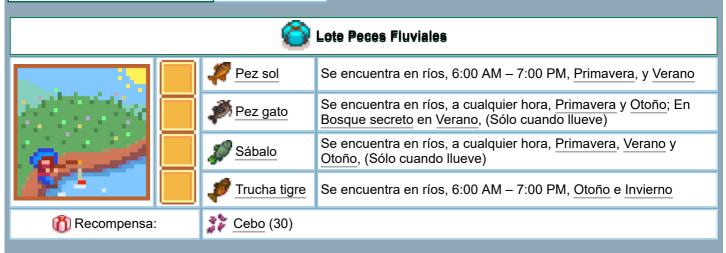
Pecera antes de completar los lotes



Pecera después de completar los lotes



Peñasco retirado

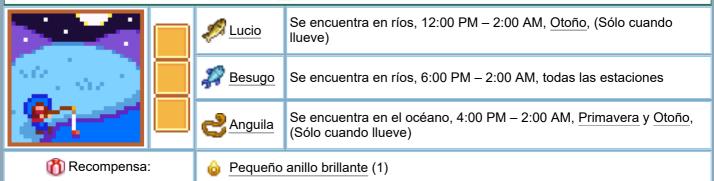








Lote Peces Nocturnos



Lote Trampa para Cangrejos Langosta Capturado en una Trampa para cangrejos Cangrejo de río Capturado en una Trampa para cangrejos Capturado en una Trampa para cangrejos, matando Cangrejos Cangrejo de roca en Las minas Capturado en una Trampa para cangrejos, Recolección en La Berberecho Playa Capturado en una Trampa para cangrejos, Recolección en La Mejillón Playa Gamba Capturada en una Trampa para cangrejos Caracol Capturado en una Trampa para cangrejos Bígaro Capturado en una Trampa para cangrejos Capturada en una Trampa para cangrejos, Recolección en La

Playa

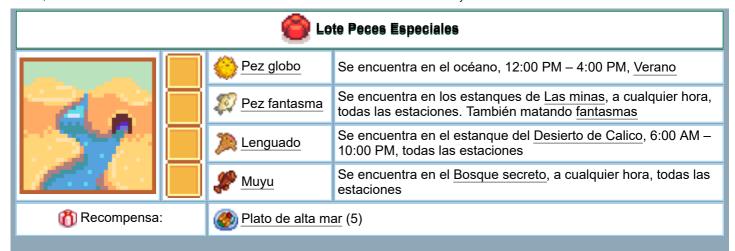
Playa

Capturada en una Trampa para cangrejos, Recolección en La

Recompensa: Trampa para cangrejos (3)

Ostra

Almeja



Sala de caldera

La Sala de caldera aparecerá tras completar dos lotes. Al completar todos los lotes de la Sala de caldera se repararán las Vagonetas, las cuales te permitirán viajar rápido entre ellas.



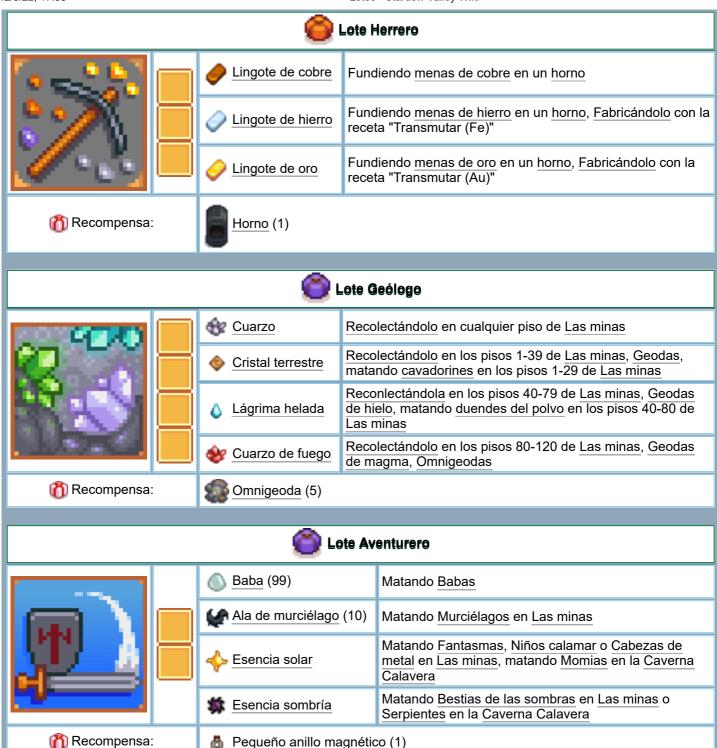
Sala de caldera antes de completar los lotes



Sala de caldera después de completar los lotes



Vagonetas reparadas



Tablón de anuncios

El Tablón de anuncios se desbloquea tras completar tres lotes.

Completando todos los lotes del Tablón de anuncios la amistad con todos los aldeanos no solteros aumentará dos corazones (500 puntos).

A la mañana siguiente, el alcalde Lewis te mandará una carta diciendo que algunos paquetes han aparecido en las casas de aldeanos con objetos que necesitaban de hace años que lo publicaron en el tablón de anuncios del centro cívico. Además de que en los paquetes aparecían la dirección de "tu granja". Te expresará su gratitud y dirá que todos los del pueblo están muy agradecidos.



Tablón de anuncios antes de completar los lotes



Tablón de anuncios después de completar los lotes



Recompensa del Tablón de anuncios

Amistad ♡







Recolección en Las minas, La cueva de la granja (Si se escogió Setas), Recolección en la Granja forestal en Otoño

Concha de nautilo

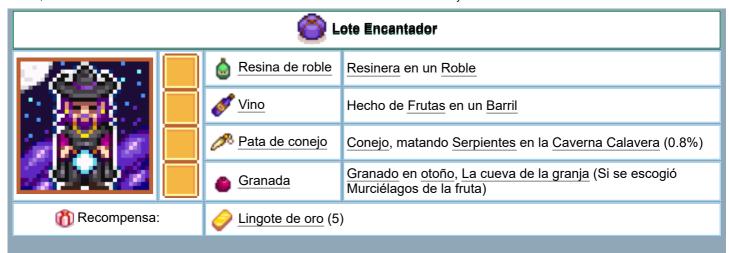
Recolección en La Playa en Invierno (Nota: NO confundir con Fósil de nautilo)

Barbo

Se encuentra en La montaña en todas las estaciones

△ Geoda de hielo Las minas pisos 40-79





Caja fuerte

La Caja fuerte está disponible tras completar cuatro lotes. Pulsa el botón de "Comprar" para obtener ese lote a partir del dinero que tengas.

Completar todos los lotes de la Caja fuerte cuesta 42 500, y al hacerlo se reparará el autobús. El autobús te dará acceso al Desierto de Calico.









Recompensa:



MercaJoja abandonado

Luego de completar el Centro Cívico, la primera noche antes de un día lluvioso o tormentoso desencadenará una escena en la que un rayo golpeará el MercaJoja abandonado, abriendo sus puertas. En el interior, se puede encontrar el Lote extraviado.





El Lote extraviado.

Historial

- 1.3: Se eliminó un exploit que permitía usar algunos <u>Muebles</u> en lugar de artículos para llenar lotes.
- 1.4: Se introdujo el **Lote Extraviado**. Al seleccionar o pasar el puntero del mouse sobre un objeto necesario para un lote, el pergamino dorado realiza una animación. Las recompensas no recolectadas ahora se pueden encontrar en un lote junto a la Cabaña Junimo cuando el pergamino dorado desaparece.
- 1.5: Se agregó la posibilidad de revolver los lotes al crear una partida, apilar diferentes artículos de calidad, así como una opción para poder completar todos los lotes en el primer año al garantizar que el Carro Ambulante venda Semillas de lombarda.

Obtenido de «https://es.stardewvalleywiki.com/mediawiki/index.php?title=Lotes&oldid=25918»

Esta página se editó por última vez el 17 abr 2022 a las 16:44.

El contenido está disponible bajo la licencia <u>Creative Commons Attribution-NonCommercial-ShareAlike</u> a menos que se indique lo contrario.