# Test di fine settimana – Week2

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  |  | Nome |  |
|  |  | Cognome |  |
|  |  | Data |  |

Leggete attentamente ogni domanda e argomentare quanto più possibile fornendo anche degli esempi.  
ATTENZIONE: Le domande a risposta multipla possono contenere più risposte corrette.

1. *Dare una definizione di classe statica*

***Classe che non ha istanze che possono essere chiamate con l’operatore new. Per accedere agli elementi della classe statica basta utilizzare il nome della classe stessa, Esempio, se si vuole chiamare un metodo Buongiorno() :***

***Classestatica.Buongiorno();***

1. *Quali tipologie di ereditarietà sono consentite in C# e come si definisce? Fornire un esempio*

***Le tipolologie di ereditarietà in C# sono: 1) semplce 2 gerarchica) 3)multilevel. In C# non esiste la multi-ereditarietà***

1. *Elencare le principali caratteristiche della classe System.Object.*

***È la classe base di tutte le altre classi. Tutti i metodi della classe Object possono essere usati da tutti gli altri oggetti.***

1. *Descrivere le due fasi di gestione delle eccezioni.*

***Le due fasi della gestione delle eccezioni consistono: 1) nella fase in cui si cerca di procedere con le istruzioni (try) 2) nella fase in cui, se un’istruzione non può essere eseguita, questa viene catturata (catch) e in seguito viene visualizzato un messaggio di errore (che può dipenedere dal tipo di errore che si è verificato).***

*Esercizio Pratico*

Creare una Console Application che gestisca i Task dell’utente.

Per Task viene inteso un oggetto che ha una descrizione, una data di scadenza e un livello di importanza (Basso, Medio, Alto).

L’utente può:

* Vedere i Task inseriti
* Aggiungere un nuovo Task
* Eliminare un Task
* Filtrare i Task per importanza

Requisiti Tecnici:

- Recuperare i task da file

- Salvare i Task in un file

- Utilizzare adeguatamente il concetto di classe

- Dividere le funzionalità in relative funzioni e procedure

- Commentare le scelte algoritmiche

- Mettere una nomenclatura conforme

- Verificare le date di scadenza dei task: devono essere posteriori o uguali rispetto alla data di inserimento

- Controllare l’input utente

Opzionale: Utilizzare Enum

Mettere il codice dell’esercizio in un Repository di GitHub.