## Versione riconoscimento e versione ottimizzazione

• Un problema di ottimizzazione richiede normalmente di trovare il minimo o il massimo di una funzione. Ad es.: risolvere un'istanza di LP; trovare il cammino più lungo da s a t in un grafo.

Si parla di problemi in Versione ottimizzazione, OV.

• Un problema può anche richiedere solo risposta sì/no. Ad es.: stabilire se un'istanza di LP ha soluzione  $\leq K$  (per K dato); stabilire se il cammino più lungo da s a t in un grafo ha valore  $\geq K$  (per K dato).

Si parla di problemi in Versione riconoscimento, RV.

- La teoria della complessità è stata sviluppata per i problemi in versione riconoscimento.
- Si dimostra però che

(∃ algoritmo polinomiale per un problema in RV)

↓
(∃ algoritmo polinomiale per la corrispondente OV),

e viceversa. Cioè:

• dal punto di vista della polinomialità o meno, le due versioni hanno la stessa difficoltà.

(Intuitivamente: un problema in OV può essere risolto, utilizzando la  $ricerca\ binaria$ , mediante un numero polinomiale di interrogazioni successive)

## Classi $\mathcal{P}$ ed $\mathcal{NP}$

•  $\mathcal{P}=$  classe dei problemi in RV per cui  $\exists$  algoritmo  $\mathcal{P}$ olinomiale. Es.: cammini minimi, minimo spanning tree;

il simplesso ha mediamente tempo polin. anche se nel caso peggiore può esplorare tutte le basi  $\to$  tempo  $O\left(\frac{n!}{m! \ (n-m)!}\right)$ , ma  $\exists$  algoritmi polinomiali (meno efficienti)  $\Longrightarrow$   $LP \in \mathcal{P}$ .

- $\mathcal{NP}$  = classe dei problemi in RV tali che, se l'istanza ha risposta "sì", ciò può essere certificato in tempo polinomiale (es. esibendo un cammino da s a t di lunghezza  $\geq K$ ), ossia c' è "speranza" di poter trovare un algoritmo polinomiale.
- In pratica,  $\forall$  problema di ottimizzazione combinatoria  $\in \mathcal{NP}$ .  $\mathcal{P} \subseteq \mathcal{NP}$ .
- $A \in \mathcal{NP}$  è trasformabile polinomialmente in  $B \in \mathcal{NP}$  se  $\exists$  algoritmo polinomiale che,  $\forall$  istanza di A, definisce un'istanza di B che ha sol. "sì" se e solo se l'istanza di A ha sol. "sì".

 $\downarrow \downarrow$ 

- Se  $\exists$  un algoritmo polinomiale per B,  $\exists$  anche per A.
- Si dimostrato che praticamente tutti i problemi per i quali non si conoscono algoritmi polinomiali si trasformano polinomialmente uno nell'altro ( $problemi \ \mathcal{NP}\text{-}completi$ ).

 $\Downarrow$ 

- Se si trovasse un algoritmo polinomiale per uno qualunque di questi problemi, lo si avrebbe per tutti ( $\iff \mathcal{P} = \mathcal{NP}$ ).
- È "improbabile" che  $\exists$  tale algoritmo, e si ritiene che  $\mathcal{P} \neq \mathcal{NP}$ .