# **HTML**

•Navegadores irão compilar sem o lang attribute, mas para as boas praticas é bom especificar a primeira língua – especialmente para as paginas que não são em inglês.

•Para conectar o CSS e o Javascript usamos respectivamente:

* <link rel="stylesheet" href="styles.css">
* <script src="myscript.js"></script>

Uma página de HTML hoje em dia costuma mais ou menos ser assim:

<!doctype html>

<html lang="en">

<head>

<meta charset="utf-8">

<meta name="description" content="My HTML5 Website">

<title>My HTML5 page</title>

<link rel="stylesheet" href="mystyles.css">

<script src="myscript.js"></script>

</head>

<body>

<h1>My HTML5 Page</h1>

</body>

</html>

• *<article> cobre um grande campo de semânticas:*

- forum posts

- newspaper articles

- magazine articles

- books

- blog posts

- comment on a forum post

- comment on a newspaper article

- comment on a magazine article

- comment on a blog post

- an embeddable interactive widget

- a post with a photograph on a social network

- a comment on a photograph on a social network

- a specification

-an e-mail

- a reply to an e-mail

•Em HTML5 “article” e um post de fórum, um comentário de um blog, um artigo ou uma ferramenta.

•<article> não é para a parte principal “main”

•<em> - ênfases

<strong> - negrito

•O <figure> e o <figcaption> serve para marcar fotos, gráficos,

tabelas, fragmentos de código, ou qualquer outro conteúdo referenciado

“Do document principal”.

<figure> <img src="myphoto.jpg"> <figcaption>Yup, this is my

photo. </figcaption> </figure>

• Email: <input type="email">

URL: <input type="url">

Telephone number: <input type="tel">

Search: <input type="search">

• Autocomplete

<input type="text" autocomplete="off">

• Autofocus

<input type="text" autofocus>

• Readonly

<input type="text" value="You can’t touch this" readonly>

• Spellcheck

<input type="text" name="captcha" spellcheck="false">

• Placeholder

<input type="search" placeholder="Hit enter to search!">

• <progress>

Pode indicar um progresso no upload ou, quando um valor não é dado, pode indicar que o cliente está esperando uma resposta do servidor.

<progress value="77" max="100">77% complete</progress>

• <meter>

O elemento <meter> serve para medidores, exemplo quanto falta para uma doação ou pode ser usado também pela porcentagem de pessoas que votaram em alguma coisa, ou o numero de ingressos vendidos por um evento.

<meter min="0" max="100" value="50">50 of 100 people "liked" this</meter>

• Required

O required serve para mostrar que um campo é necessário para ir para a próxima etapa no formulário ou site.

<input type="text" name="musthaveaname" required>

• Pattern

<input pattern="[0-9][A-Z]{3}">

• Number (Spinner)

<input type="number" name="itemquantity" min="2" max="12" step="2">

• Range (Slider)

<input type="range" name="myslider" min="0" max="10" step="2">

• Date (Time/Calendar Widgets)

<input type="date">

<input type="month">

<input type="week">

<input type="time">

<input type="datetime">

<input type="datetime-local">

• Color (Color Picker)

<input type="color">

• Datalist

<input list="mydatalist" name="phonelist">

<datalist id= "mydatalist">

<option value="iPhone">

<option value="Android">

<option value="Blackberry">

<option value="Windows Phone">

</datalist>

• <audio>

<audio controls autoplay loop muted preload="auto">

<source src="myaudio.ogg" type="audio/ogg">

<source src="myaudio.mp3" type="audio/mpeg">

<!-- Fallback content, such as a Flash player, here -->

</audio>

• <video>

<video controls autoplay loop muted preload="auto" poster="myvideobackground.jpg" height="250" width="300">

<source src="myvideo.webm" type="video/webm">

<source src="myvideo.mp4" type="video/mp4">

<!-- Fallback content, such as a Flash player, or a link to the file here -->

</video>

• <track>

A tag <track> foi adicionada para prover legendas ao vídeo.

<track kind="subtitles" src="moviecaptions.en.vtt" srclang="en" label="English">

•