- Cyberfunk —

	INT	Broń Dystansowa	POZ. (ECHA L	BAZA	Edukacja	PO7	СЕСНА	PA7A	Technika	PO7	CECHA	DATA
	INI	Broń ciężka (x2) (REF)	PUZ.	ECHA E	DAZA	Przeszukiwanie bibliotek (INT)	PUZ.	СЕСПА	DAZA	Naprawa broni (TECH)	PUZ.	CECHA	DAZA
	- 11	Broń długa (REF)			-1	Robienie interesów (INT)				Naprawa pojazdów lądowych (TECH)			╆
	REF	Broń krótka (REF)				Sztuka przetrwania (INT)				Naprawa pojazdów wodnych (TECH)			╫
		Łucznictwo (REF)				Taktyka (INT)				Naprawa statków powietrznych (TECH)			╫
	ш	Ogień ciągły (x2) (REF)				Wiedza lokalna (INT)				Otwieranie zamków (TECH)			一
	zw	Ciało	POZ.	FCHA F	BAZA	Twoja okolica				Pierwsza pomoc (TECH)			十
	- 11	Atletyka (ZW)			77.2.1.	Two u oxoncu				Podstawowe naprawy (TECH)			一
		Człowiek-guma (ZW)								Ratownictwo medyczne (x2) (TECH)			T
	TECH	Odporność na tortury/narkotyki (SW)				Wykształcenie (INT)				Umiejętności Społeczne	POZ.	CECHA	BAZ
Ksywa		Skradanie się (ZW)				Kontrola	POZ.	CECHA	BAZA	Atrakcyjność (CHA)			Т
		Taniec (SW)				Jeździectwo (REF)				Handel (CHA)			T
ROLA	СНА	Wytrwałość (SW)				Pilotowanie (x2) (REF)				Konwersacja (EMP)			T
	⊣ ∣ ∣	Edukacja	POZ.	ECHA E	BAZA	Prowadzenie pojazdów (REF)				Moda i styl (CHA)			Т
ZDOLNOŚĆ SPECJALNA		Biurokracja (INT)				Żegluga (REF)				Odczytywanie emocji (EMP)			厂
Notatki	sw	Dedukcja (INT)				Spostrzegawczość	POZ.	CECHA	BAZA	Perswazja (CHA)			T
NOIAIKI	- 11 1	Hazard (INT)				Czytanie z ust (INT)				Przekupstwo (CHA)			Т
		Język (INT)	,		·	Koncentracja (SW)				Przesłuchiwanie (CHA)			П
	sz	Slang uliczny				Percepcja (INT)				Znajomość półświatka (CHA)			П
	z	→				Tropienie (INT)				Walka Wręcz	POZ.	CECHA	BAZ
		-				Ukrycie/Znalezienie przedmiotu (INT)				Bijatyka (ZW)			П
	RUCH	Komponowanie (INT)				Technika	POZ.	CECHA	BAZA	Broń biała (ZW)			П
	- 11 1	Kryminologia (INT)				Cyberinżynieria (TECH)				Sztuki walki (x2) (ZW)			
	ВС	Kryptografia (INT)				Elektronika i zabezpieczenia (x2) (TECH)				Unik (ZW)			
		Księgowość (INT)				Fałszerstwo (TECH)				Występy	POZ.	CECHA	BAZ
Człowieczeńs	wo	Nauka (INT)				Fotografia/Film (TECH)				Aktorstwo (CHA)			
_	EMP	→				Kieszonkowstwo (TECH)				Gra na instrumencie (TECH)			
ž .		→				Malowanie/rysowanie/rzeźbienie (TECH)				→			
PUNKTY WYTRZ. KRYTYCZNE UR	AZY z	Opieka nad zwierzętami (INT)				Materiały wybuchowe (x2) (TECH)							
z	BPOŃ	PANCERZ											
Poważnie					Broń	OBR.	Ам	UNICJA	LA	Uwagi			
RANNY	PANCERZ	ОВ	KARA				_		_				
-2 do Wszystkich Akcji Uzależnii													
KIEDY POWAŻNIE RANNY	Ciało			_					_				
Przeżywalność	Tarcza			_									
		KARA DOTYCZY REF, ZW	I RUCH	U L									

Cyberpunk -

		Pseudonimy	Wyposażenie			Uwagi
PUNKTY WYDARZENIA ZWIĄZANE Z PEDUTACJA				+		
Doświadczenia z Reputacją Reputacja						
EPUTACJA						
CIEŻKA ŻYCIA						
ULTURA POCHODZENIA	Twój charakter			+		
				+		
BIÓR I STYL	WŁOSY					
O CENISZ	RELACJE Z INNYMI?					
AJBARDZIEJ?						
AJWAŻNIEJSZA OSOBA	Najważniejszy posi	ADANY		+		
TWOIM ŻYCIU?	PRZEDMIOT					
O RODZINNE	Środowisko rodzinne					
KRYZYS RODZINNY CELE ŻYCIOWE			Amunicja			
			Gotówka			
RZYJACIELE	Tragiczna historia i	MIŁOSNA				
→	→		STYL			
	_					
→	→					
	_					
-	L>		ZAKWATEROWANIE		WYNAJEM	Poziom życia
ROGOWIE Kto? Przyc	zyna konfliktu?	Co zamierza?				
			Ścieżka Życia Roli			



CYBORGIZACJE	Cyberaudio	Da	ine	
Prawe Cyberoko	Dane		Lewe Cyberok	Dane Dane
Prawa Cyberręka	Dane		Lewa Cyberrę	ka Dane
W przypadku cyberwszczepó z podstawowym wymaganien (np. Cyberoka) zaznacz pole, a wskazać, że je masz. Opcje zap w gniazdach poniżej.	by			W przypadku cybersprzętu bez podstawowego wymogu (np. Cyborgizacje wewnętrzne) po prostu zanotuj każdy elemen w polach pod nazwą kategorii.
	Sprzęg neuralny	Do	ine	
Prawa Cybernoga	Dane		Lewa Cyberno	Dane Dane

7.575 (5.675) 3.75 (5.75) 4.7

Cyborgizacje wewnętrzne	Dane

Cyborgizacje zewnętrzne	Dane

Cybermoda	Dane

		Borgizacje	Dane
782 6	1 0 May 2 2 2		10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 10 1
2 46 J 87	2 6 6	7.0 3.4 2.6 7	1 1 2 2 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1

79.6 46.7 27 35.62 TO 1.64 3.87