

DADOS DE IDENTIFICAÇÃO DO ACADÊMICO

Nome: _____ Matrícula: _____

AVALIAÇÃO A2 – ALGORITMOS E PROGRAMAÇÃO II**Professor: Jânio Elias Teixeira Júnior****Valor: 7.0**

Nota:

Instruções:

- a) Leia atentamente os enunciados das questões antes de respondê-las;
- b) Organizem seus códigos de forma adequada;
- c) A avaliação deve ser realizada individualmente.

Desenvolva um programa em Java de acordo com os seguintes requisitos abaixo. O software deve:

1. possuir um controle de Login e Senha (independente do tema escolhido);
 - a. ao iniciar o sistema deve-se solicitar um usuário e senha;
 - b. crie 2 tipos de usuário com permissões diferentes, os quais habilitam menus distintos.
2. permitir realizar um CRUD para duas classes (conforme o tema combinado previamente com o professor e modelo uml abaixo):
 - a. incluir;
 - b. alterar;
 - c. excluir;
 - d. imprimir, no mínimo três (3) opções de Impressão:
 - i. para diferenciar os tipos de impressão, utilize ordenações e impressão com filtros.
3. permitir alterar as informações do usuário logado. Ex: nome, senha, telefone.
4. dispor de um menu para a escolha das opções do software;
5. realizar a inicialização (carga) da coleção (lista) de dados de acordo com o tema escolhido, para facilitar a utilização do programa;
6. O trabalho deve compor dos seguintes requisitos:
 - a. métodos, conforme à necessidade;
 - b. fazer algum tratamento de exceção;
 - c. verificar possíveis erros, como:
 - i. código duplicado, ex. cpf;
 - ii. excluir algo que não existe;
 - iii. etc.

7. o sistema deve utilizar os seguintes recursos:

- a. orientação a objetos: interface, sobrescrita, polimorfismo e encapsulamento;
- b. expressões lambda.

8. deve-se realizar ao menos 3 testes unitários.

★ A prova deverá ser apresentada de forma Individual e a apresentação será nos dias **13/06/2023** ou **20/06/2023** a partir das **08:00**.

★ Processo de avaliação:

- apresentação do trabalho;
- funcionalidades do programa;
- utilização correta dos recursos da linguagem;
- orientação a objetos;
 - interface, sobrescrita, polimorfismo e encapsulamento.
- expressões Lambda.
- perguntas individuais sobre o funcionamento do programa e do código.

❖ Classe1, Classe2 e Enum: são estruturas para serem definidas a partir do tema escolhido.

❖ Cada trabalho deve definir os atributos das classes e os valores dos enums.

❖ Sugestões de Temas:

(1) Carros, (2) Locadora - Clientes, (3) Locadora - Filmes, (4) Farmácia - Produtos, (5) Farmácia - Clientes, (6) Currículo - Pessoas, (7) Sorveteria - Produtos, (8) Cinema - Filmes, (9) Bar - Produtos, (10) Motos, (11) Passagem Aérea, (12) Livros e (13) Náutica - Produtos.

Obs.: Usem a criatividade, pode valer pontos. Boa prova! :)

