



User Manual

KeyMaster

Riferimento	
Versione	1.0
Data	15/01/2022
Destinatario	Prof.ssa F. Ferrucci
Presentato da	Andrea Santaniello Mattia d'Argenio Daniele Dello Russo Michele Corcione
Approvato da	



Sommario

1. Introduzione	3
2. Chi utilizzerà il sistema?	3
1.1. Utente non autenticato	3
2.2. Utente autenticato come utente sviluppatore.....	3
3.3. Utente autenticato come utente normale	3
1. Guida alla registrazione	4
2. Guida al login	5
3. Guida all'upgrade per utente sviluppatore	6
4. Guida alla creazione di una nuova applicazione.....	8
7. Guida all'aggiornamento dei dati di un'applicazione	9
8. Guida alla creazione di una nuova licenza.....	10
9. Guida all'aggiornamento dei dati di una licenza	12
10. Guida alla generazione di product key	13
11. Guida alla attivazione di una licenza	14
12. Guida all'assegnamento di una licenza	15
13. Guida alla eliminazione di una applicazione	16
14. Guida alla generazione di una nuova apikey	18



1. Introduzione

Il sistema KeyMaster ha lo scopo di fornire un supporto per la gestione dei propri applicativi.

Il manuale utente presentato con questo documento fornisce agli utenti del sistema una guida all'utilizzo del software.

2. Chi utilizzerà il sistema?

KeyMaster è pensato per permettere ai propri utenti di gestire le proprie licenze in modo pratico e semplice in ambito personale e aziendale. Sono implementate funzionalità diverse in base al tipo di utente che nel nostro caso può essere "utente sviluppatore" oppure "utente normale".

1.1. Utente non autenticato

All'accesso al sistema un utente può effettuare il "login", ovvero l'autenticazione, il quale consente di accedere a molte più funzionalità. Una volta effettuata l'autenticazione, essa non sarà più accessibile ammenoché non si effettui il "logout".

2.2. Utente autenticato come utente sviluppatore

L'utente che abbia effettuato il login come sviluppatore può accedere a diverse funzionalità:

1. Accedere alla propria area utente
2. Gestione licenze personali
3. Generare product key
4. Assegnazione licenza
5. Gestione applicazioni

3.3. Utente autenticato come utente normale

L'utente che abbia effettuato il login come utente normale può accedere a diverse funzionalità:

1. Accedere alla propria area utente
2. Attivazione licenza inserendo il product key
3. Visualizzazione licenze



1. Guida alla registrazione

Un utente che voglia registrarsi sul nostro sito deve cliccare su "Join Today" dalla home page. Alternativamente può cliccare su "Register" da "User Zone" in alto a sinistra. "User zone" sarà disponibile all'utente in ogni momento.

Una volta cliccato su "Register" verrà mostrato allo schermo un form con tutti i campi della registrazione da compilare. Una volta compilati i campi basterà cliccare sul bottone "Register".



2. Guida al login

Un utente che voglia effettuare il login deve essere in possesso delle proprie credenziali. Per effettuare il login è necessario dirigersi verso il menù laterale accessibile da qualsiasi punto del sistema "User Zone" e scegliere l'opzione "Login".

L'utente verrà reindirizzato ad una pagina contenente un form per l'inserimento delle proprie credenziali. Egli dovrà cliccare su tale pulsante blu "Login" per effettuare l'accesso.

The screenshot displays the Keymaster application interface. At the top, a dark navigation bar contains the 'Keymaster' logo on the left and a 'Login' link on the right. A light gray sidebar on the left side of the page is titled 'USER ZONE' and contains two menu items: 'Register' and 'Login'. The 'Login' item is selected. The main content area of the page is titled 'Login' and features a form with two input fields: 'Username' and 'Password'. Below these fields is a blue button labeled 'Login'.

Una volta effettuato il login con successo, l'utente verrà reindirizzato alla pagina per modificare la propria area utente "Dashboard".



The screenshot shows the Keymaster user interface. On the left is a sidebar with navigation links: 'User Dashboard', 'Logout', 'My Licenses', 'Activate License', and 'Become a Developer!'. The main content area is titled 'Hello mattia' and contains a form with the following fields: 'First Name', 'Last Name', 'Old Password', 'New Password', and 'New Repeat Password'. Below these fields is a blue 'Update' button.

3. Guida all'upgrade per utente sviluppatore

Una volta effettuato il login l'utente può effettuare l'upgrade dell'account ad un account sviluppatore cliccando su "Become a developer". Una volta aperta questa pagina basterà cliccare sul bottone "Upgrade Now".

The screenshot shows the Keymaster user interface after clicking 'Become a Developer!'. The main content area is titled 'Developer? Join here!' and features a pricing table. The table has a header 'Free (during Beta)' and a body with the price '\$0 / mo'. Below the price, it lists features: 'Unlimited Applications', 'Multi-License Support', 'Automatic Product Key Generation', and 'Easy API'. At the bottom of the table is a green 'Upgrade Now!' button.

Una volta effettuato l'upgrade il sistema mostrerà un messaggio di conferma e mostrerà la pagina di login.



Laurea Triennale in Informatica - Università di Salerno
Corso di *Ingegneria del Software* - Prof.ssa F.Ferrucci

Keymaster Login

USER_ZONE

- Register
- Login

You are now a developer! Log back in.

Username

Password

Login

Una volta effettuato il login si potrà accedere a funzioni dedicate all'utente sviluppatore e verranno visualizzare nel menù a sinistra sotto "Developer Zone".

Keymaster Hello mattia

USER_ZONE

- User Dashboard
- Logout
- My Licenses
- Activate License

DEVELOPER_ZONE

- My Applications
- Add Application

Hello mattia

First Name

Last Name

Old Password

New Password

New Repeat Password

Update



4. Guida alla creazione di una nuova applicazione

Una volta effettuato il login (Paragrafo 2), l'utente potrà creare una nuova applicazione. Per farlo basterà selezionare dal menù a sinistra "Add Application". Il sistema mostrerà un form da compilare con tutti i campi relativi all'applicazione.

Una volta compilato il form basterà cliccare sul bottone "Create".

Una volta creata l'applicazione il sistema mostrerà una pagina con tutte le applicazioni create.

Application Name	Description	Version	Manage
PhotoShop	Puoi modificare foto	0	<button>Manage</button>



7. Guida all'aggiornamento dei dati di un'applicazione

Un utente che voglia aggiornare i dati di una applicazione deve cliccare sul pulsante "Manage" nella pagina di visualizzazione delle applicazioni attivate (Paragrafo 4, immagine 2). Si aprirà una pagina divisa in tre sezioni: una prima sezione relativa alle informazioni modificabili dell'applicazione, una seconda relativa all'apiKey e una terza relativa all'assegnamento della licenza.

Keymaster Hello mattia

USER ZONE

- User Dashboard
- Logout
- My Licenses
- Activate License

DEVELOPER ZONE

- My Applications
- Add Application

Managing PhotoShop

Application Name: PhotoShop

Application Description: Puoi modificare foto

Website: https://www.adobe.com/it/

Version: 0

[Update](#) [Manage Licenses](#) [Revoke](#)

API Key

Regenerating the API key will disable any application with the old key.

LSztGrqUyWJDSvpRbdwVcTvDWLHhGmu [Regenerate](#)

Assign License

Regenerating the API key will disable any application with the old key.

No License Available [Assign](#)

Una volta compilati i campi per la modifica dei dati basterà cliccare sul bottone "create".



8. Guida alla creazione di una nuova licenza

L'utente che vuole creare una nuova licenza relativa ad una applicazione dovrà recarsi sulla pagina di modifica applicazione (paragrafo 7, immagine 1). Successivamente dovrà cliccare su "Manage license" nella prima sezione della pagina. Si aprirà una pagina con tutte le licenze connesse a quella determinata applicazione. Per creare una nuova licenza basterà cliccare sul pulsante "New License".



Verrà mostrata una pagina con tutti i campi da compilare relativi alla creazione di una nuova licenza. Una volta compilato tutto basterà cliccare sul pulsante "create".

Keymaster Hello mattia

USER ZONE

- User Dashboard
- Logout
- My Licenses
- Activate License

DEVELOPER ZONE

- My Applications
- Add Application

(Managing PhotoShop) Create a new license

License Name

License Description

Duration (Days)

Type

Create

La licenza appena creata verrà mostrata nella apposita pagina.

Keymaster Hello mattia

USER ZONE

- User Dashboard
- Logout
- My Licenses
- Activate License

DEVELOPER ZONE

- My Applications
- Add Application

(Managing PhotoShop) Active Licenses

License Name	Description	Duration	Type	Manage
licenza1	Licenza relativa a PhotoShop	30	2	<input type="button" value="Manage"/>



9. Guida all'aggiornamento dei dati di una licenza

Un utente che vuole effettuare delle modifiche ai dati di una licenza dovrà recarsi sulla pagina di attivazione licenza e cliccare su "Manage"

Keymaster Hello mattia

USER ZONE

- User Dashboard
- Logout
- My Licenses
- Activate License

DEVELOPER ZONE

- My Applications
- Add Application

(Managing PhotoShop) Active Licenses

License Name	Description	Duration	Type	Manage
licenza1	Licenza relativa a PhotoShop	30	2	Manage

[New License](#)

Verrà mostrata una pagina con un form da compilare. Una volta modificati tutti i campi basterà cliccare sul pulsante "Update".

Keymaster Hello mattia

USER ZONE

- User Dashboard
- Logout
- My Licenses
- Activate License

DEVELOPER ZONE

- My Applications
- Add Application

Managing PhotoShop (licenza1)

Cannot update license, please check fields. ✕

License Name
licenza1

License Description
Licenza relativa a PhotoShop

Duration
32

Type
2

[Update](#) [Manage Product Keys](#)



10. Guida alla generazione di product key

Un'utente che vuole generare dei product key per una determinata applicazione dovrà andare sulla pagina "Managing License" (sezione 9 foto 2) e cliccare sull'apposito pulsante "Manage Product Key".

Successivamente verrà mostrata una pagina in cui bisognerà inserire il numero di product key da generare. Una volta inserito il numero di product key da generare basterà cliccare sul pulsante "Generate".

I product key verranno mostrati a schermo, inoltre se un utente vorrà scaricare il file csv dei product key basterà cliccare sul pulsante "Download keys csv".



Keymaster Hello mattia

USER ZONE

- User Dashboard
- Logout
- My Licenses
- Activate License

DEVELOPER ZONE

- My Applications
- Add Application

Managing keys for licenza1 (PhotoShop)

Total Keys: 10 (0 redeemed)

Keys To Generate

[Generate](#) [Download Keys CSV](#)

License Key	Redeemed
oZvVHICUQxkKKDSL	x
hRoAAcCvWYLZEUAD	x
ieEfxXzPBSaEaoUW	x
wRYChNHuHONUSQE	x
eTnACsWLbvllSyt	x
SHDNrcUzfAewhaWP	x
ObmXmOlorTgmwHoA	x
XZKgrylsroHGKwHI	x
FAWmwjqsPoLTyENP	x
eeYdUzKcmehrUvxp	x

Keymaster Hello mattia

USER ZONE

- User Dashboard
- Logout
- My Licenses
- Activate License

DEVELOPER ZONE

- My Applications
- Add Application

Managing keys for licenza1 (PhotoShop)

Total Keys: 10 (0 redeemed)

Keys To Generate

[Generate](#) [Download Keys CSV](#)

License Key	Redeemed
oZvVHICUQxkKKDSL	x
hRoAAcCvWYLZEUAD	x
ieEfxXzPBSaEaoUW	x
wRYChNHuHONUSQE	x
eTnACsWLbvllSyt	x
SHDNrcUzfAewhaWP	x
ObmXmOlorTgmwHoA	x
XZKgrylsroHGKwHI	x
FAWmwjqsPoLTyENP	x

keymaster.monocul.us/apps/manage/licenses/keys/download

keys.csv

Mostra tutto

11. Guida alla attivazione di una licenza

L'utente che vuole attivare una licenza dovrà recarsi sull'apposita pagina "Activate License" e inserire il codice Product key. Una volta inserito basterà cliccare sul pulsante "Activate"



12. Guida all'assegnamento di una licenza

Un utente sviluppatore che vuole assegnare una licenza a un altro utente dovrà recarsi sulla pagina di "Modifica Applicazione", nella terza sezione selezionare la licenza che vuole assegnare e scrivere l'username relativo all'utente a cui vuole assegnare la licenza. Una volta scritto il nome dell'utente basterà cliccare sul pulsante "Assign".



13. Guida alla eliminazione di una applicazione

Un utente che vuole eliminare un' applicazione dovrà recarsi sulla pagina di “Modifica Applicazione” e nella prima sezione cliccare sul bottone rosso “Revoke”.

The screenshot shows the 'Keymaster' web application interface. The top navigation bar includes 'Keymaster' on the left and 'Hello mattia' on the right. The sidebar on the left is divided into 'USER ZONE' (User Dashboard, Logout, My Licenses, Activate License) and 'DEVELOPER ZONE' (My Applications, Add Application). The main content area is titled 'Managing PhotoShop' and contains three sections:

- Application Details:** A form with fields for 'Application Name' (containing 'PhotoShop'), 'Application Description' (containing 'Puoi modificare foto'), 'Website' (containing 'https://www.adobe.com/it/'), and 'Version' (containing '2'). Below the fields are three buttons: 'Update' (blue), 'Manage Licenses' (blue), and 'Revoke' (red).
- API Key:** A section with a warning 'Regenerating the API key will disable any application with the old key.' Below this is a text input field containing 'LSztQrQyUyWjDSIvpRbdwVcTVDWLHhGmu' and a 'Regenerate' button (blue).
- Assign License:** A section with a warning 'Regenerating the API key will disable any application with the old key.' Below this are two input fields: a dropdown menu with 'licenza1' selected and a text input field with 'Username'. An 'Assign' button (blue) is to the right.

Verrà mostrato la pagina web con un form da compilare con il nome dell'applicazione e la password dell'account per confermare l'eliminazione



The screenshot shows the Keymaster application interface. The top header is dark grey with 'Keymaster' on the left and 'Hello mattia' on the right. The left sidebar is light grey and contains a menu with 'USER ZONE' (User Dashboard, Logout, My Licenses, Activate License) and 'DEVELOPER ZONE' (My Applications, Add Application). The main content area is white and titled 'Revoke PhotoShop'. It contains a form with two input fields: 'Application Name' and 'Your Password'. Below the fields is a red button labeled 'Revoke'.

Una volta cliccato sul bottone rosso "Revoke" verrà mostrato un messaggio di riuscita eliminazione.

The screenshot shows the Keymaster application interface after the 'Revoke' button was clicked. The top header is dark grey with 'Keymaster' on the left and 'Hello mattia' on the right. The left sidebar is light grey and contains a menu with 'USER ZONE' (User Dashboard, Logout, My Licenses, Activate License) and 'DEVELOPER ZONE' (My Applications, Add Application). The main content area is white and titled 'Revoke prova'. At the top of the form area, there is a green success message: 'Application prova successfully revoked.' with a close button (X). Below the message is a form with two input fields: 'Application Name' and 'Your Password'. Below the fields is a red button labeled 'Revoke'.



14. Guida alla generazione di una nuova apikey

L'utente che vuole rigenerare l'apikey per una determinata applicazione deve recarsi sulla pagina di "Modifica Applicazione" e nella seconda sezione basterà cliccare sul pulsante blu "Regenerate".

The screenshot shows the Keymaster web application interface. The sidebar on the left contains navigation links for 'USER ZONE' (User Dashboard, Logout, My Licenses, Activate License) and 'DEVELOPER ZONE' (My Applications, Add Application). The main content area is titled 'Managing PhotoShop' and contains three sections:

- Application details:** Fields for Application Name (PhotoShop), Application Description (Puoi modificare foto), Website (https://www.adobe.com/it/), and Version (2). Buttons for 'Update', 'Manage Licenses', and 'Revoke' are at the bottom.
- API Key:** A section with a warning 'Regenerating the API key will disable any application with the old key.' It shows the current API key 'LSztQrQyUyWJDSlpRbdwVcTvDWLHhGmu' and a 'Regenerate' button.
- Assign License:** A section with a warning 'Regenerating the API key will disable any application with the old key.' It has a dropdown menu for 'licenza1' and a text input for 'Username', with an 'Assign' button.

Una volta cliccato il pulsante l'apikey sarà rigenerata.