



Laurea Magistrale in informatica-Università di Salerno
Corso di Gestione dei Progetti Software- Prof.ssa F. Ferrucci

Statement of Work

Progetto

KeyMaster

Riferimento	
Versione	0.1
Data	24/11/2021
Destinatario	Prof.ssa F. Ferrucci, & Palomba
Presentato da	Andrea Santaniello, Mattia d'Argenio, Daniele Dello Russo Michele Corcione
Approvato da	



Laurea Magistrale in informatica-Università di Salerno
Corso di Gestione dei Progetti Software- Prof.ssa F. Ferrucci

Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
24/11/2021	0.1	Prima stesura	Tutti



Statement of Work (SOW) del Progetto

KeyMaster

1. Piano Strategico/Strategic Plan

KeyMaster punta a fornire un sistema di licensing facilmente integrabili in ogni applicativo, Desktop, Mobile e Web senza dover gestire complicate infrastrutture. I sistemi LaaS (License as a Software) sono sempre più usati per via della loro facilità di implementazione e gestione senza la necessità di creare sistemi in-house.

2. Obiettivi di Business/Business Needs

KeyMaster intende semplificare il processo di licensing di applicativi tramite un sistema di gestione semplice e un'API facilmente implementabile, mantenendo i costi di gestione del sistema bassi.

3. Ambito del Prodotto/Product Scope

L'obiettivo del progetto è fornire un servizio di supporto alle attività degli sviluppatori assicurando che le applicazioni software possano essere distribuite in modo semplice ed in totale sicurezza.

KeyMaster offre:

- Registrazione libera e gratuita per utenti e sviluppatori,
- Possibilità di passare da un profilo utente a un profilo sviluppatore,
- Creazione di illimitate applicazioni sotto un profilo sviluppatore,
- Creazione di illimitati tipi di Licenza con molteplici durate e condizioni,
- Creazione automatica di chiavi di attivazione per una determinata licenza,
- API per l'integrazione con gli applicativi.

Scenario 1: *L'utente accede al sito e si registra tramite i campi Username – Password – Repeat Password – Email;*

Scenario 2: *L'utente registrato accede al suo Control Panel dove crea la propria applicazione: Name – Description – Site;*

Scenario 3: *L'utente nel suo Control Panel visualizzerà le applicazioni create scorrendo una lista;*

Scenario 4: *L'utente nel suo Control Panel modificherà le applicazioni secondo le proprie esigenze;*

Scenario 5: *L'utente genera product key associati all'applicazione selezionata;*



4. Data di Inizio e di Fine

Inizio: Ottobre 2021

Fine: Gennaio 2021.

5. Deliverables

- Di Prodotto: RAD, SDD, ODD, Matrice di Tracciabilità, Test Plan, Test Case Specification, Test Incident Report, Test Summary Report, Manuale D'Uso e Manuale Installazione.

6. Vincoli/Constraints

- Rispetto scadenze
- Budget/Effort non superiore a $50 \cdot n$ ore dove n sono i membri del team
- Applicazione in Java o derivati
- Uso di UML
- Utilizzo di un sistema di versioning, dove tutti i membri del team forniscono il loro contributo
- Utilizzo di Slack per comunicazione e condivisione
- Parte di progetto con approccio Agile (Scrum) con daily meeting fissato ogni mercoledì

7. Criteri di Accettazione/Acceptance Criteria

- Branch coverage dei casi di test: almeno 75%
- Buona manutenibilità

8. Criteri di premialità

- Utilizzo di sistemi di build, come Maven;