



User Manual

KeyMaster

Riferimento	
Versione	1.0
Data	15/01/2022
Destinatario	Prof.ssa F. Ferrucci
Presentato da	Andrea Santaniello Mattia d'Argenio Daniele Dello Russo Michele Corcione
Approvato da	



Sommario

1.	Introd	uzione	3
2.	Chi uti	lizzerà il sistema?	3
	1.1.	Utente non autenticato	3
	2.2.	Utente autenticato come utente sviluppatore	3
	3.3.	Utente autenticato come utente normale	3
1.	Guida alla registrazione		4
2.	Guida al login5		5
3.	Guida all'upgrade per utente sviluppatore6		
4.	Guida alla creazione di una nuova applicazione		
7.	Guida all'aggiornamento dei dati di un'applicazione		
8.	Guida alla creazione di una nuova licenza10		J
9.	Guida	all'aggiornamento dei dati di una licenza	2
10.	Guid	da alla generazione di product key13	3
11.	Guio	da alla attivazione di una licenza14	4
12.	Guid	da all'assegnamento di una licenza15	5
13.	Guio	da alla eliminazione di una applicazione16	ô
14.	Guid	da alla generazione di una nuova apikey18	3



1. Introduzione

Il sistema KeyMaster ha lo scopo di fornire un supporto per la gestione dei propri applicativi.

Il manuale utente presentato con questo documento fornisce agli utenti del sistema una guida all'utilizzo del software.

2. Chi utilizzerà il sistema?

KeyMaster è pensato per permettere ai propri utenti di gestire le proprie licenze in modo pratico e semplice in ambito personale e aziendale. Sono implementate funzionalità diverse in base al tipo di utente che nel nostro caso può essere "utente sviluppatore" oppure "utente normale".

1.1. Utente non autenticato

All'accesso al sistema un utente può effettuare il "login", ovvero l'autenticazione, il quale consente di accedere a molte più funzionalità. Una volta effettuata l'autenticazione, essa non sarà più accessibile ammenoché non si effettui il "logout".

2.2. Utente autenticato come utente sviluppatore

L'utente che abbia effettuato il login come sviluppatore può accedere a diverse funzionalità:

- 1. Accedere alla propria area utente
- 2. Gestione licenze personali
- 3. Generare product key
- 4. Assegnazione licenza
- 5. Gestione applicazioni

3.3. Utente autenticato come utente normale

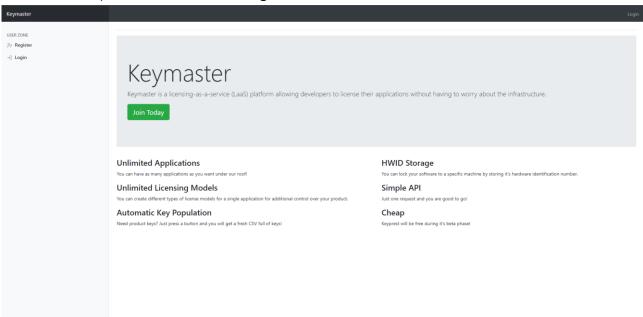
L'utente che abbia effettuato il login come utente normale può accedere a diverse funzionalità:

- 1. Accedere alla propria area utente
- 2. Attivazione licenza inserendo il product key
- 3. Visualizzazione licenze

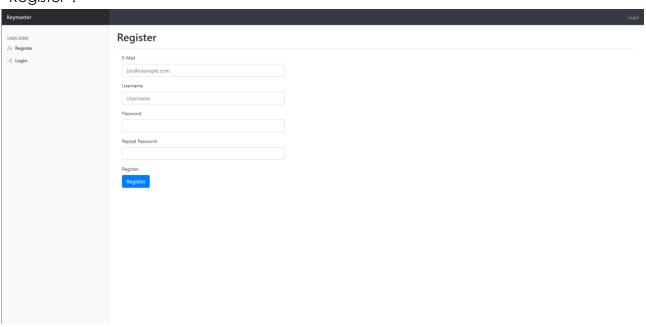


1. Guida alla registrazione

Un utente che voglia registrarsi sul nostro sito deve cliccare su "Join Today" dalla home page. Alternativamente può cliccare su "Register" da "User Zone" in alto a sinistra. "User zone" sarà disponibile all'utente in ogni momento.



Una volta cliccato su "Register" verrà mostrato allo schermo un form con tutti i campi della registrazione da compilare. Una volta compilati i campi basterà cliccare sul bottone "Register".

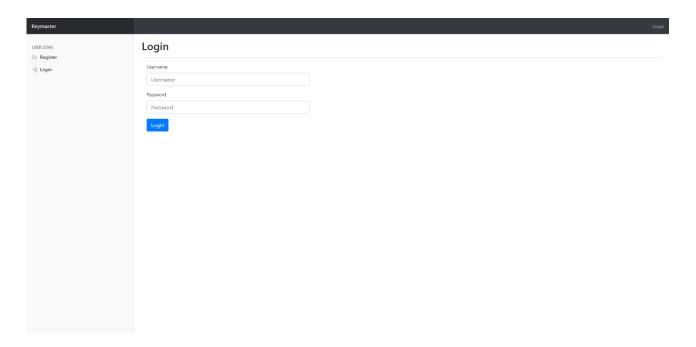




2. Guida al login

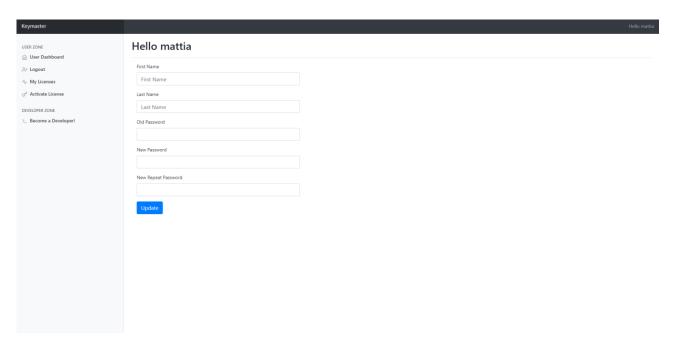
Un utente che voglia effettuare il login deve essere in possesso delle proprie credenziali. Per effettuare il login è necessario dirigersi verso il menù laterale accessibile da qualsiasi punto del sistema "User Zone" e scegliere l'opzione "Login".

L'utente verrà reindirizzato ad una pagina contenente un form per l'inserimento delle proprie credenziali. Egli dovrà cliccare su tale pulsante blu "Login" per effettuare l'accesso.



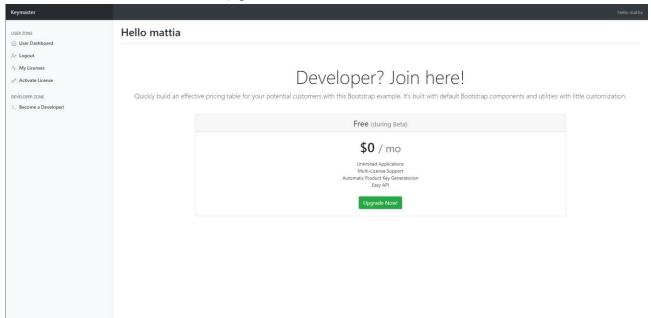
Una volta effettuato il login con successo, l'utente verrà reindirizzato alla pagina per modificare la propria area utente "Dashboard".





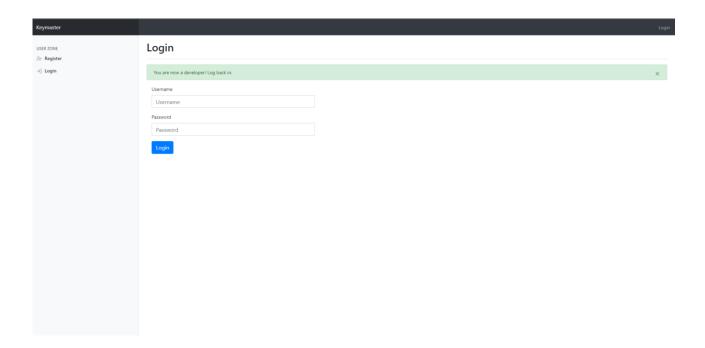
3. Guida all'upgrade per utente sviluppatore

Una volta effettuato il login l'utente può effettuare l'upgrade dell'account ad un account sviluppatore cliccando su "Become a developer". Una volta aperta questa pagina basterà cliccare sul bottone "Upgrade Now".

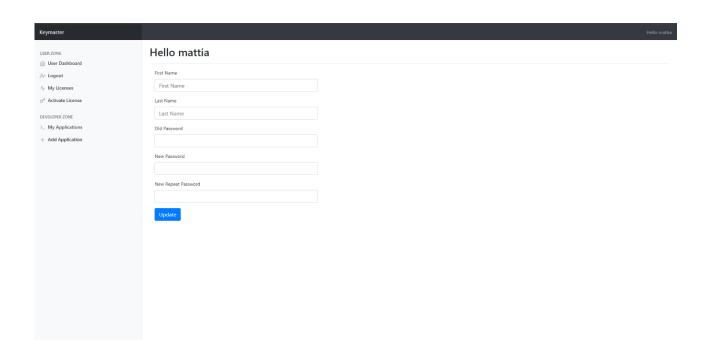


Una volta effettuato l'upgrade il sistema mostrerà un messaggio di conferma e mostrerà la pagina di login.





Una volta effettuato il login si potrà accedere a funzioni dedicate all'utente sviluppatore e verranno visualizzare nel menù a sinistra sotto "Developer Zone".

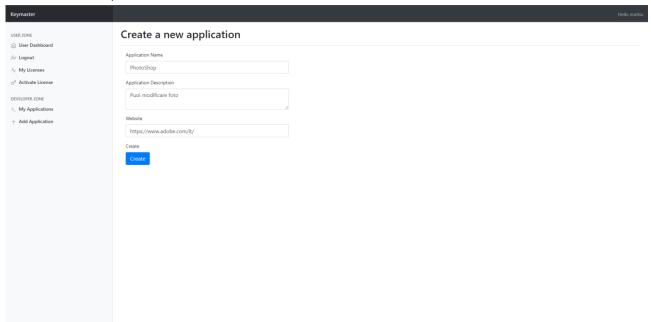




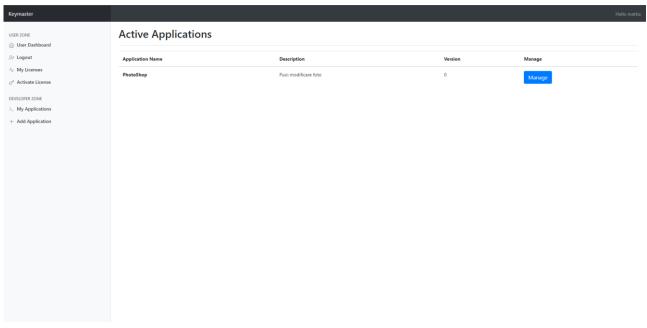
4. Guida alla creazione di una nuova applicazione

Una volta effettuato il login (Paragrafo 2), l'utente potrà creare una nuova applicazione. Per farlo basterà selezionare dal menù a sinistra "Add Application". Il sistema mostrerà un form da compilare con tutti i campi relativi all'applicazione.

Una volta compilato il form basterà cliccare sul bottone "Create".



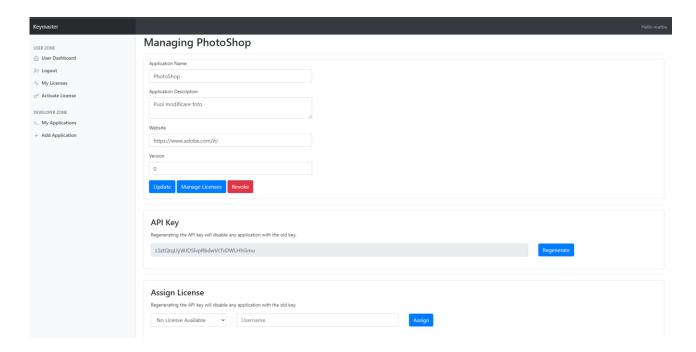
Una volta creata l'applicazione il sistema mostrerà una pagina con tutte le applicazioni create.





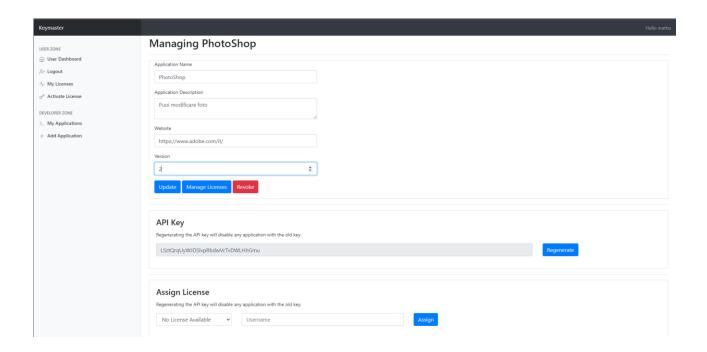
7. Guida all'aggiornamento dei dati di un'applicazione

Un utente che voglia aggiornare i dati di una applicazione deve cliccare sul pulsante "Manage" nella pagina di visualizzazione delle applicazioni attivate (Paragrafo 4, immagine 2). Si aprirà una pagina divisa in tre sezioni: una prima sezione relativa alle informazioni modificabili 'dell'applicazione, una seconda relativa all'apiKey e una terza relativa all'assegnamento della licenza.



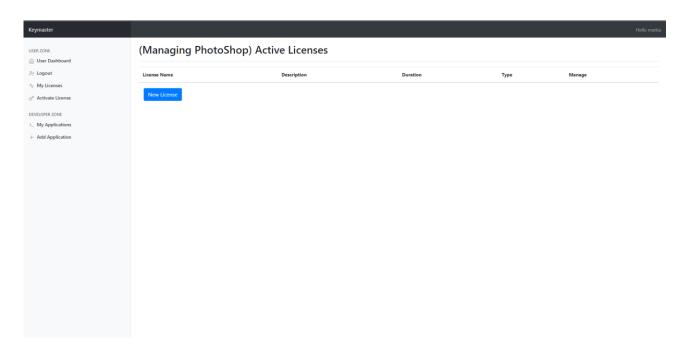
Una volta compilati i campi per la modifica dei dati basterà cliccare sul bottone "create".





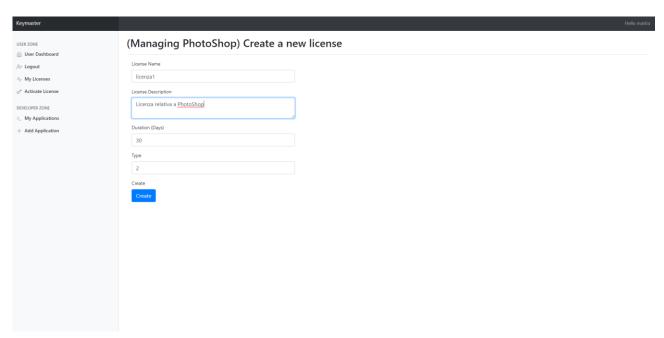
8. Guida alla creazione di una nuova licenza

L'utente che vuole creare una nuova licenza relativa ad una applicazione dovrà recarsi sulla pagina di modifica applicazione (paragrafo 7, immagine 1). Successivamente dovrà cliccare su "Manage license" nella prima sezione della pagina. Si aprirà una pagina con tutte le licenze connesse a quella determinata applicazione. Per creare una nuova licenza basterà cliccare sul pulsante "New Llcense".

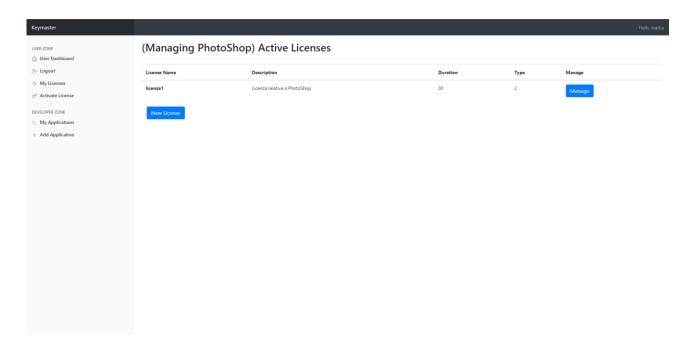




Verrà mostrata una pagina con tutti i campi da compilare relativi alla creazione di una nuova licenza. Una volta compilato tutto basterà cliccare sul pulsante "create".



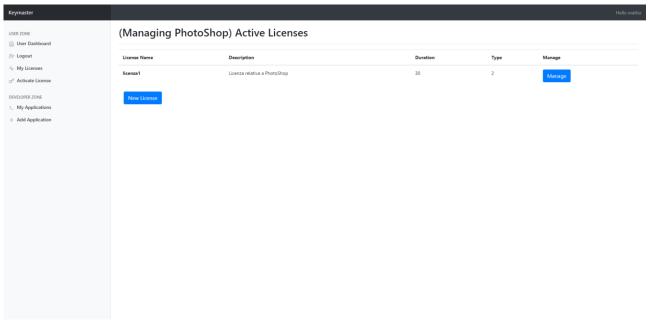
La licenza appena creata verrà mostrata nella apposita pagina.



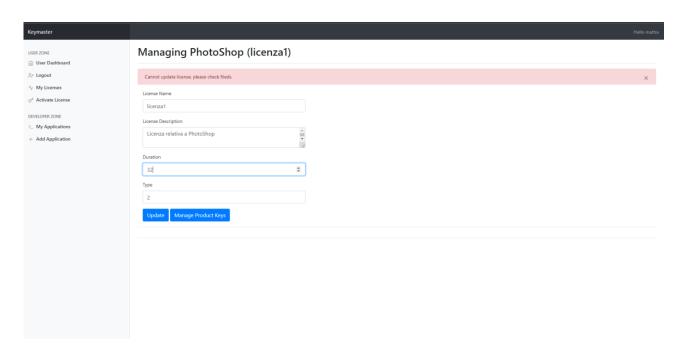


9. Guida all'aggiornamento dei dati di una licenza

Un utente che vuole effettuare delle modifiche ai dati di una licenza dovrà recarsi sulla pagina di attivazione licenza e cliccare su "Manage"



Verrà mostrata una pagina con un form da compilare. Una volta modificati tutti i campi basterà cliccare sul pulsante "Update".

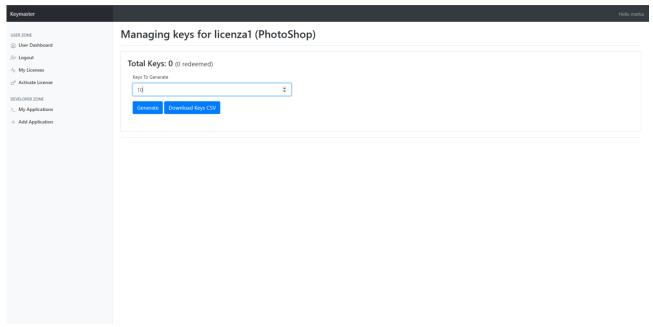




10. Guida alla generazione di product key

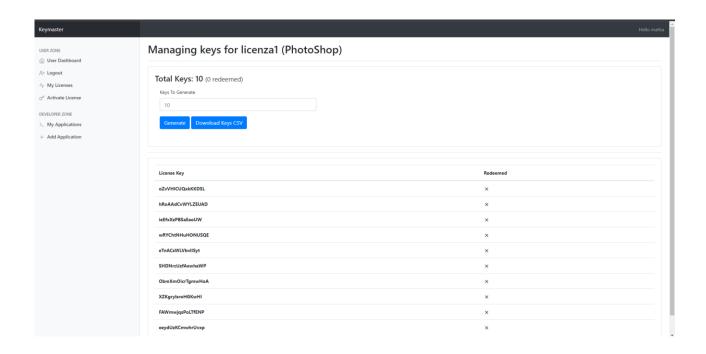
Un'utente che vuole generare dei product key per una determinata applicazione dovrà andare sulla pagina "Managing License" (sezione 9 foto 2) e cliccare sull'apposito pulsante "Manage Product Key".

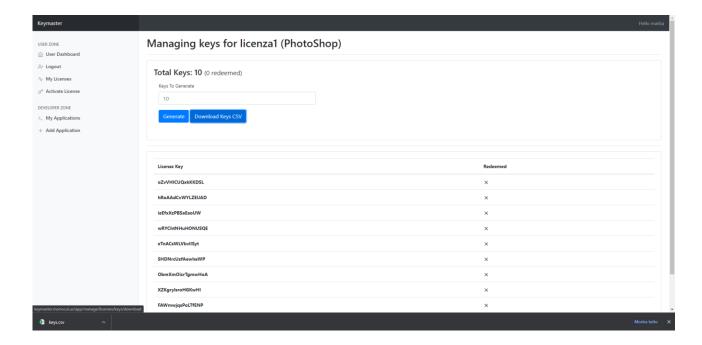
Successivamente verrà mostrata una pagina in cui bisognerà inserire il numero di product key da generare. Una volta inserito il numero di product key da generare basterà cliccare sul pulsante "Generate".



I product key verranno mostrati a schermo, inoltre se un utente vorrà scaricare il file csv dei product key basterà cliccare sul pulsante "Download keys csv".



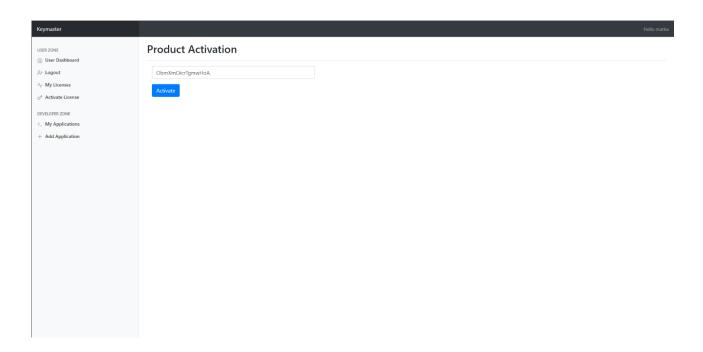




11. Guida alla attivazione di una licenza

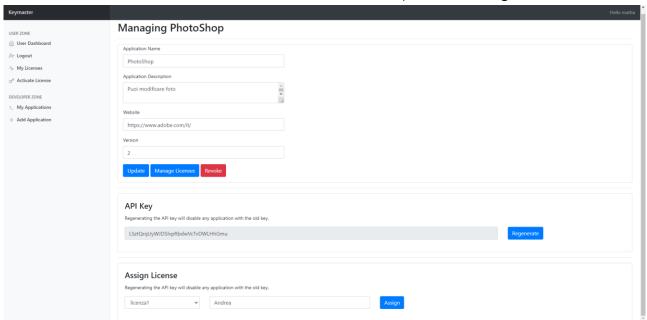
L'utente che vuole attivare una licenza dovrà recarsi sull'apposita pagina "Activate License" e inserire il codice Product key. Una volta inserito basterà cliccare sul pulsante "Activate"





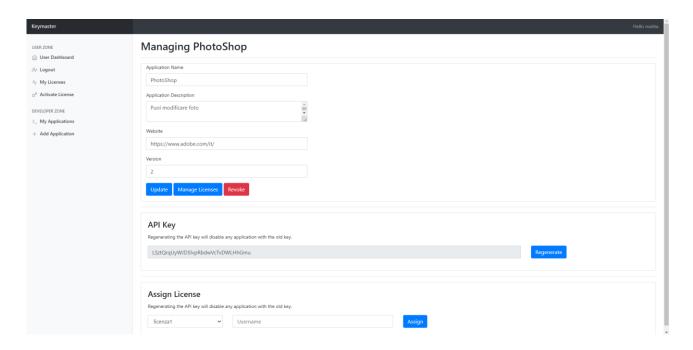
12. Guida all'assegnamento di una licenza

Un utente sviluppatore che vuole assegnare una licenza a un altro utente dovrà recarsi sulla pagina di "Modifica Applicazione", nella terza sezione selezionare la licenza che vuole assegnare e scrivere l'username relativo all'utente a cui vuole assegnare la licenza. Una volta scritto il nome dell'utente basterà cliccare sul pulsante "Assign".



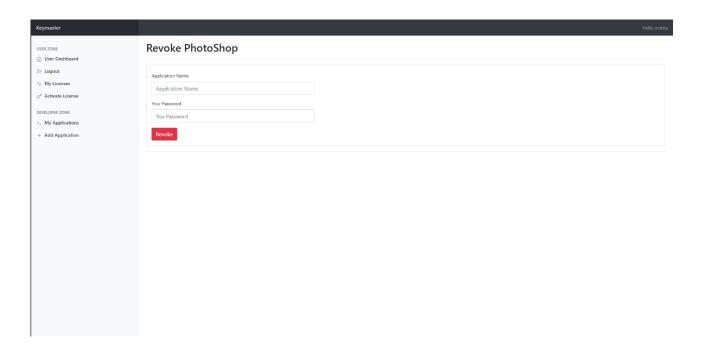
13. Guida alla eliminazione di una applicazione

Un utente che vuole eliminare un' applicazione dovrà recarsi sulla pagina di "Modifica Applicazione" e nella prima sezione cliccare sul bottone rosso "Revoke".

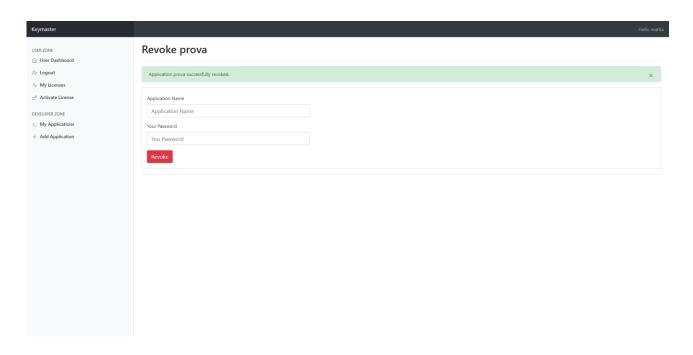


Verrà mostrato la pagina web con un form da compilare con il nome dell'applicazione e la password dell'account per confermare l'eliminazione





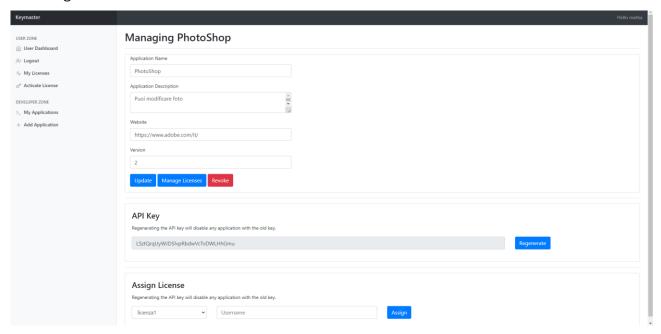
Una volta cliccato sul bottone rosso "Revoke" verrà mostrato un messaggio di riuscita eliminazione.





14. Guida alla generazione di una nuova apikey

L'utente che vuole rigenerare l'apikey per una determinata applicazione deve recarsi sulla pagina di "Modifica Applicazione" e nella seconda sezione basterà cliccare sul pulsante blu "Regenerate".



Una volta cliccato il pulsante l'apikey sarà rigenerata.