

# Manual de usuario

---

POR: ALBERTO JESÚS ALVARADO GARZA

#1847862

# ¿Qué puede hacer el programa?

---

El programa tiene la funcionalidad para poder crear una lista de hasta 100 artículos, de los cuales, puede guardar datos de un videojuego, los datos a guardar serian los siguientes:

- ID (Identificación del juego única)
- Nombre del videojuego
- Año lanzamiento
- Clasificación
- Características
- Descripción
- Genero
- Precio unitario
- Impuesto (El IVA del 16% del precio unitario)
- Total (La suma del precio unitario con los impuestos)

# Menú

---

```
===== Menú =====  
1. Agregar artículo.  
2. Modificar artículo.  
3. Eliminar artículo.  
4. Mostrar articulos.  
5. Limpiar pantalla.  
6. Salir.  
= = = Elija una de las opciones anteriores = = =
```

En el menú vemos las opciones para el listado, en caso de necesitar alguno de ellos, favor de escribir el número al que aplique con la opción.

# 1. Agregar

---

```
Escriba el nombre del juego número 1: Halo 2
Escriba el año de salida: 2004
Escriba la clasificación del juego: +18
Escriba las características del juego: Salva la galaxia
Escriba la descripción del juego: Eres el jefe maestro y el inquisidor, salvaras la galaxia.
Escriba el genero del juego: Shooter
Escriba el precio del juego: 1000
El impuesto es del 16%, entonces el precio total es de: $1160, con un impuesto del: $160

¿Le gustaria agregar otro juego?
1.Si
2.No
```

Como puede ver, puede introducir el nombre, el año de salida, la clasificación, las características, la descripción, el genero y su precio. El ID y los impuestos son agregados automáticamente.

Después de agregar un juego, puede agregar otro mas en el momento.

## 2. Modificar

---

Si usted llega a tener un error al ingresar los datos, puede modificarlos al ingresar su ID, para saber que ID corresponde al juego que corresponda, favor de ir a la opción “4. Mostrar artículos”.

Después de ingresar el ID, le pedirá si este es el juego deseado a modificar, de ahí ingrese los datos.

```
Favor de ingresar el ID del juego que busque modificar y presione Enter: 1
ID      Nombre  Año   Clasificación  Características  Descripción  Genero  Precio  Impuesto  Precio Total
1       alo 2    2004   +18   Salva la galaxia  Eres el jefe maestro y el inquisidor, salvaras la galaxia.  Shooter 1000  160  1160

¿Este es el juego que quiere modificar?
1.Si
2.No
```

# 3. Eliminar

---

Si usted desea eliminar un articulo, este, al igual que en la opción “2. Modificar”, le pedirá el ID del juego, si usted desea saber que ID tiene el juego que quiera eliminar, favor de regresar al Menú e ingresar a “4. Mostrar artículos”. De ahí si el dato es correcto, solo seleccione la opción “1.Si” y este le dirá sobre el articulo eliminado y lo regresará al menú de inicio.

```
Favor de ingresar el ID del juego que quiera eliminar y presione Enter: 1
ID      Nombre Año  Clasificación  Características  Descripción  Genero  Precio  Impuesto  Precio Total
1       alo 2   2004   +18   Salva la galaxia  Eres el jefe maestro y el inquisidor, salvaras la galaxia.  Shooter  1000   160   1160

¿Este es el juego que quiere eliminar?
1.Si
2.No
_
```

## 4. Mostrar elementos

---

Cuando elija esta opción, se mostrara toda la lista de los juegos guardados y a continuación se mostrara el menú.

ID	Nombre	Año	Clasificación	Características	Descripción	Genero	Precio	Impuesto	precio total
1	alo 2	2004	+18	Salva la galaxia	Eres el jefe maestro y el inquisidor, salvaras la galaxia.	Shooter	1000	160	1160

# 5. Limpiar pantalla

---

Al usar esta opción limpiara todo y mostrara de nuevo el menú como se muestra a continuación.

```
===== Menú =====
1. Agregar artículo.
2. Modificar artículo.
3. Eliminar artículo.
4. Mostrar articulos.
5. Limpiar pantalla.
6. Salir.
= = = Elija una de las opciones anteriores = = =
4
ID      Nombre Año   Clasificación  Características Desc
1      alo 2   2004   +18      Salva la galaxia  Eres el jefe maestro y el in

===== Menú =====
1. Agregar artículo.
2. Modificar artículo.
3. Eliminar artículo.
4. Mostrar articulos.
5. Limpiar pantalla.
6. Salir.
= = = Elija una de las opciones anteriores = = =
```

```
===== Menú =====
1. Agregar artículo.
2. Modificar artículo.
3. Eliminar artículo.
4. Mostrar articulos.
5. Limpiar pantalla.
6. Salir.
= = = Elija una de las opciones anteriores = = =
```



## 6. Salir

---

Esta opción lo que hará es que saldrá del programa, a continuación podrá presionar cualquier tecla para cerrar el programa, al cerrar se guardaran todos los datos ingresados.

```
===== Menú =====  
1. Agregar artículo.  
2. Modificar artículo.  
3. Eliminar artículo.  
4. Mostrar articulos.  
5. Limpiar pantalla.  
6. Salir.  
= = = Elija una de las opciones anteriores = = =  
6  
Saliendo del programa...  
Presione una tecla para continuar . . . _
```