



# Gómez Miranda Leopoldo

Tarea: Ejecución de exec

1.- execl

Parámetros:

l parámetros separados por comas

Forma:

```
int execl (char *path, char *arg0, ... char *argn, (char*)0);
```

```
#include <sys/types.h>
```

```
#include <unistd.h>
```

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <errno.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
main() {
```

```
    pid_t pid;
```

```
    int e;
```

```
        system("clear");
```

```
        pid=fork();
```

```
        if(pid==0){
```

```
            printf("execl \n");
```

```
            execl("/bin/ls", "ls", "-l", "-F", (char *)0);
```

```
            perror("fallo al intentar ejecutar ls");
```

```
        }
```

```
        else{
```

```
            wait(&e);
```

```
            exit(1);
```

```
        }
```

```
    }
```



## 2.-execle

Parámetros:

1 parámetros separados por comas

e variables de entorno pasadas como vector

Forma:

```
int execle (char *path, char *arg0, ... char *argn, (char*)0, char*envp[]);
```

```
#include <sys/types.h>
```

```
#include <unistd.h>
```

```
#include <stdio.h>
```

```
#include <errno.h>
```

```
#include <stdlib.h>
```

```
main() {
```

```
pid_t pid;
```

```
int e;
```

```
char *env[] = { "TERM=xterm", (char *)0 };
```

```
    pid=fork();
```

```
    if(pid==0){
```

```
        execle("/usr/bin/clear","clear", (char *)0,env);
```

```
    }
```

```
    else{
```

```
        wait(&e);
```

```
        exit(1);
```

```
    }
```

```
}
```

```
/*
```

TERM, variable del shell

Contiene información sobre el tipo de terminal en uso, y lo utilizan

muchos programas para efectuar en forma correcta sus funciones de entrada y salida.

```
*/
```

## 3.-execve

Parámetros:

v parámetros pasados como vector

e variables de entorno pasadas como vector

Forma:

```
int execve (char *path, char *argv[], char*envp[]);
```



```
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
#include <errno.h>
#include <stdlib.h>

main() {
pid_t pid;
int e;
char *arg[] = { "clear", (char *)0 };
char *env[] = { "TERM=xterm", (char *)0 };
```

```
    pid=fork();
    if(pid==0){
        execve("/usr/bin/clear", arg, env);
    }
    else{
        wait(&e);
        exit(1);
    }
}
```

```
/*
```

TERM, variable del shell

Contiene información sobre el tipo de terminal en uso, y lo utilizan muchos programas para efectuar en forma correcta sus funciones de entrada y salida.

```
*/
```

#### 4.-execlp

Parámetros:

p busca la ruta del programa

l parámetros separados por comas

Forma:

```
int execlp (char *file char *arg0, ... char *argn, (char*)0);
```

```
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
#include <errno.h>
#include <stdlib.h>
```



```
main() {
pid_t pid;
int e;

    system("clear");
    pid=fork();

    if(pid==0){
        printf("execlp\n");
        execlp("ls", "ls", "-F", "-l", (char *)0);
        perror("fallo al intentar ejecutar ls");
    }
    else{
        wait(&e);
        exit(1);
    }
}
```

#### 5.-execvp

Parámetros:

p busca la ruta del programa

v parámetros pasados como vector

Forma:

```
int execvp (char *file, char *argv[]);
```

```
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
#include <errno.h>
#include <stdlib.h>
```

```
main() {
pid_t pid;
int e;
char *arg[] = {"ls", "-F", "-l", (char *)0};
```

```
    system("clear");
    pid=fork();
```

```
    if(pid==0){
        printf("execvp \n");
```



```
        execvp("ls", arg);
        perror("execl fallo al intentar ejecutar ls");
    }
    else{
        wait(&e);
        exit(1);
    }
}
```

## 6.-execv

Parámetros:

v parámetros pasados como vector

Forma:

```
int execv (char *path, char *argv[]);
```

```
#include <sys/types.h>
#include <unistd.h>
#include <stdio.h>
#include <errno.h>
#include <stdlib.h>
```

```
main() {
    pid_t pid;
    int e;
    char *arg[] = {"ls", "-l", "-F", (char *)0};
    system("clear");
    pid=fork();

    if(pid==0){
        printf("execv\n");
        execv("/bin/ls",arg);
        perror("execl fallo al intentar ejecutar ls");
    }
    else{
        wait(&e);
        exit(1);
    }
}
```