## Proyecto UC3 – en parejas

En base al proyecto que les toco realizar lo siguiente para HOY:

- Levantamiento de requerimientos, identificando cada rol involucrado (personas que utilizaran el programa) y sus necesidades.
- Especificación de funcionalidades que se espera contenga el programa.
- Especificación de aspectos no funcionales que ustedes consideren que influyen en la entrega del programa.
- Diagrama que modele el comportamiento de la aplicación, es decir, como ustedes creen que será utilizada. Pueden crear mas de un diagrama si lo requieren (suele ser uno por rol).
- Propuesta de modificaciones en el proyecto, según su perspectiva, que mejoras, cambios, adaptaciones podrían incluir en beneficio del cliente y/o usuarios finales.
- Realizar una primera propuesta del proyecto (un prototipo de baja fidelidad).
- Considerando los requerimientos y funcionalidades, especificar que niveles y tipos de prueba son la mejor opción para el proyecto.
- Considerando el punto anterior, que técnicas para el desarrollo de casos de prueba consideran que se adaptan mejor.

## Proyecto UC3 – en parejas

- Según su perspectiva, que mejoras, cambios, adaptaciones podrían incluir en beneficio del cliente y/o usuarios finales? Realizar una lista
- Realizar una primera propuesta del sistema (un prototipo de baja fidelidad, explicando cada pantalla).
- Empezar a desarrollar el diseño arquitectónico (estructura lógica) del sistema que planean desarrollar.
- Considerando los requerimientos y funcionalidades, especificar que niveles y tipos de prueba son la mejor opción para el proyecto.
- Considerando el punto anterior, que técnicas para el desarrollo de casos de prueba consideran que se adaptan mejor.

