# lab3实验报告

151242060 银加

## 实验环境及编译方法

我使用的是MacOS系统,我在实验的根目录下创建了Makefile文件。在测试时可以在根目录下执行 make all 即可完成编译并且生成parser语法分析程序。需要注意的是,与实验指导稍有区别的是在mac 上 -1fl 需要替换成 -11 才能编译成功,所以在测试时可能需要根据相应操作系统对Makefile进行修改。

进行测试时,可以执行 make test1 , ... make test4 对测试样例分别进行测试。输出结果 out.ir 文件均显示在test文件夹中。所有样例均来自实验指导。如果需要添加新的测试样例,可以在根目录下test文件夹中添加新的样例,然后在Makefile中添加相应语句或直接执行即可。

## 实现功能说明

我的语义分析器实现的功能包括所有的必做内容,加上选做(3.1)

### 文件结构

在lab2的基础上新增了以下两个文件:

• intercode.h , intercode.c 主要实现了与中间代码生成相关的数据结构。包括 Operand 、 Intercode ,分别实现了操作数和中间代码的结构体类型。除此之外,文件中还包括关于代码优化相关的函数。

在lab2的基础上主要修改了以下一个文件:

• semantic.c 在遍历结点进行语义分析的同时进行中间代码分析。

## 主要功能实现方法

#### • 线性IR

线性IR的实现我采用的是双向链表,其中定义了 pre 和 next 两个分别指向前后的指针,数据结构基本采用了实验指导中的结构,我枚举了中间代码的可能类型,见 Intercode 中enum枚举的类型。

#### • 数组与结构体

我解决了一维数组和结构体变量的地址计算,主要实现了一个 typeSize 函数,以 type 作为传入参数计算地址,如遇到高维数组,则会报错无法translate。具体实现参见 symboltable.c

### 代码优化方法

与代码优化相关的函数主要在 intecode.c 中,当然在 semantic.c 中进行分析时也有小的优化。下面介绍 intecode.c 中的优化函数:

#### • 优化Goto代码

对应函数: optGotoCode

这里主要消除不必要的跳转, 例如:

```
IF v1 RELOP v2 GOTO LABEL 1
GOTO LABEL 2
LABEL 1

//转化为

IF v1 ~RELOP v2 GOTO LABEL2
LABEL 1
```

#### 也会消除如下形式的 Goto 冗余:

```
GOTO LABEL 1
LABEL 1
//转化为
LABEL 1
```

### • 消除冗余的Label

对应函数: deleteLabel

将没有GOTO语句或者IF\_GOTO语句指向的Label删去,并且把连续的label合并,例如实验指导中样例1中的

```
LABEL label6 :
LABEL label3 :

//转化为

LABEL label3 :
```

#### • 计算常数运算并替换常数

对应函数: figure\_const

将常数之间的运算计算出来,如果存储结果的是一个临时变量则将该临时变量直接替换为该结果常数, 例如: t3 := #1

WRITE t3

//转化为

WRITE #1

#### • 消除死代码

对应函数: remove dead code

基本思路是先将中间代码划分为基本块,然后对基本块活跃变量分析,得到可以消除的代码

#### • 寻找局部公共子表达式

对应函数: same\_subexp

对于局部内的两个赋值操作,如果赋值内容相同,且被赋值对象为临时变量,则可以对两个赋值操作进行合并,对于"局部"的具体定义,详见代码。

## 实验总结

本次实验主要内容为中间代码生成,和中间代码优化。其中中间代码优化是很有意思的环节,因为有各种方法可以尝试,我使用的也只是其中的几种最容易想到,也比较容易实现的方法,如果有更多时间,我可能能完成更多的优化,总的来说这次实验加深了我对于概念的理解和运用,收获颇丰。