# Assignment 2 - Análise e Design de Visualização Interativa

# Anomalias da Temperatura Média Global (1880-2024)

# **Challenge Description**

#### Data

- Fonte: NASA Goddard Institute for Space Studies (GISS) GISTEMP v4
- **Dataset:** Anomalias da temperatura média global mensal de 1880 a 2024
- Formato: Séries temporais com 1.740 registros (145 anos  $\times$  12 meses)
- Variáveis principais:
  - o Ano e mês de registro
  - o Anomalia de temperatura (°C) relativa ao período base 1951-1980
  - Períodos históricos categorizados
  - o Décadas agrupadas para análise de tendências

#### **Motivation**

- Objetivo principal: Demonstrar visualmente a evolução do aquecimento global através de uma visualização interativa que permita exploração temporal dos dados
- Questões de investigação:
  - Como as anomalias de temperatura evoluíram ao longo dos últimos 145 anos?
  - o Quais períodos históricos mostram as maiores variações?
  - o Qual é a tendência de aquecimento nas últimas décadas?
- Relevância: As mudanças climáticas são um dos desafios mais urgentes da humanidade, e a visualização de dados de temperatura fornece evidência clara das tendências de aquecimento

## Audience (Público-alvo)

- **Primário:** Estudantes universitários e investigadores em ciências ambientais e climatologia
- Secundário: Público geral interessado em mudanças climáticas
- Características:
  - Conhecimento básico de conceitos científicos
  - o Familiaridade com gráficos e visualizações de dados
  - o Interesse em compreender evidências do aquecimento global
  - Necessidade de acesso a dados credíveis e atualizados

## **Context (Contexto)**

- Utilização: Apresentações académicas, relatórios de investigação, educação ambiental
- Ambiente: Computadores desktop e laptops com navegadores web modernos
- Limitações técnicas: Deve funcionar sem instalação de software adicional
- **Tempo de interação:** 5-15 minutos por sessão de exploração

## Influência no Design

Estas características influenciam as seguintes decisões de design:

- Interatividade: Sliders temporais e filtros por período para exploração guiada
- Simplicidade visual: Interface limpa e intuitiva para usuários não-técnicos
- Credibilidade: Citação clara da fonte NASA GISS para estabelecer confiança
- **Responsividade:** Design adaptável para diferentes tamanhos de ecrã
- Educativo: Anotações explicativas sobre períodos históricos significativos

# **Visualization Exploration**

## Design 1: Gráfico de Linha Temporal Simples

## Descrição inicial:

- Gráfico de linha básico mostrando anomalias ao longo do tempo
- Eixo X: Anos (1880-2024), Eixo Y: Anomalia de temperatura (°C)
- Linha única conectando todos os pontos de dados mensais

## O que funcionou:

- Mostra claramente a tendência geral de aquecimento
- Simplicidade facilita a compreensão imediata
- Padrão de aquecimento acelerado pós-1980 é evidente

## O que não funcionou:

- Muito "ruído" visual com dados mensais dificulta a leitura de tendências
- Falta contexto histórico sobre eventos significativos
- Não permite exploração interativa dos dados
- Escala temporal muito comprimida para 145 anos de dados

#### Iteração:

- Adicionei médias móveis anuais para suavizar a linha
- Implementei cores graduais (azul para frio, vermelho para quente)
- Incluí tooltips com informações contextuais

## Design 2: Mapa de Calor Temporal

#### Descrição inicial:

- Heatmap com anos no eixo X e meses no eixo Y
- Células coloridas representando anomalias de temperatura
- Esquema de cores divergente centrado no zero

## O que funcionou:

- Visualização clara de padrões sazonais e anuais simultaneamente
- Identificação fácil de anos extremamente quentes ou frios
- Uso eficiente do espaço para grandes volumes de dados
- Padrões de aquecimento por década ficam evidentes

#### O que não funcionou:

- Dificulta a percepção de tendências temporais contínuas
- Requer explicação sobre como interpretar o mapa de calor
- Menos intuitivo para público geral
- Perda da noção de progressão temporal linear

#### Iteração:

- Adicionei bordas mais espessas para delimitar décadas
- Implementei hover interativo com detalhes do mês/ano
- Incluí escala de cores mais intuitiva com rótulos explicativos

## Design 3: Visualização Interativa Multi-layer

## Descrição inicial:

- Combinação de gráfico de linha principal com elementos interativos
- Slider temporal para filtrar períodos específicos
- Múltiplas camadas: dados brutos, médias móveis, tendências
- Painel lateral com estatísticas do período selecionado

#### O que funcionou:

- Permite exploração detalhada e análise por períodos
- Combina visão geral com detalhes específicos
- Interatividade mantém o utilizador engajado
- Facilita comparações entre diferentes épocas históricas

## O que não funcionou:

- Complexidade inicial pode intimidar usuários novatos
- Múltiplas opções podem gerar confusão
- Curva de aprendizagem mais elevada
- Risco de sobrecarga de informação

## Iteração:

- Simplificação da interface com elementos progressivamente revelados
- Tutorial interativo para primeiros utilizadores
- Presets para períodos históricos importantes (ex: "Era Industrial", "Pós-Guerra")
- Modo "Exploração Guiada" vs "Exploração Livre"

## **Final Design (Design Final)**

## Formato Escolhido: Visualização Interativa

O design final é uma **visualização interativa web** implementada com Plotly.js que combina os melhores elementos dos três designs explorados.

## **Elementos Principais:**

## Gráfico Principal:

- Gráfico de linha temporal mostrando anomalias mensais (1880-2024)
- Linha suavizada com médias móveis anuais sobreposta
- Esquema de cores responsivo: gradiente de azul (frio) a vermelho (quente)
- Área preenchida sob a linha para enfatizar magnitude das anomalias

#### **Controles Interativos:**

- Slider temporal duplo para seleção de intervalos personalizados
- Botões de períodos históricos pré-definidos
- Toggle entre vista mensal e anual
- Controle de suavização da linha (média móvel)

#### **Painel Informativo:**

- Estatísticas em tempo real do período selecionado
- Contextualização histórica dos períodos
- Indicadores de eventos climáticos significativos
- Taxa de aquecimento calculada dinamicamente

#### **Design Visual:**

- Layout responsivo adaptável a diferentes ecrãs
- Tipografia clara e hierarquia visual bem definida
- Paleta de cores acessível para daltónicos
- Animações suaves para transições entre estados

## Rationale do Design:

#### Title & Header:

- Título claro indica o tema e período temporal abrangido
- Subtítulo explica a fonte (NASA GISS) para credibilidade
- Data de última atualização estabelece relevância temporal

## Layout & Organização:

- Layout de duas colunas: visualização principal (70%) + controles/info (30%)
- Hierarquia visual clara guia o utilizador através da experiência
- Espaçamento adequado evita sobrecarga visual

#### **Interatividade Justificada:**

- Slider temporal permite exploração focada em períodos específicos
- Hover tooltips fornecem detalhes contextuais sem sobrecarregar
- Botões de período histórico facilitam navegação para não-especialistas
- Zoom e pan nativos do Plotly.js permitem análise detalhada

#### Acessibilidade:

- Contrastes de cor atendem padrões WCAG
- Texto alternativo para elementos gráficos
- Navegação por teclado suportada
- Tamanhos de fonte escaláveis

## Principais Pontos do Feedback:

#### **Pontos Positivos Consistentes:**

- Clareza da tendência: Todos identificaram facilmente o padrão de aquecimento
- Interatividade intuitiva: Controles foram considerados fáceis de usar
- Credibilidade: Fonte NASA GISS transmite confianca nos dados
- **Design visual:** Esquema de cores foi elogiado como apropriado e eficaz

#### **Críticas e Sugestões:**

- Contexto histórico: Pedidos para mais anotações sobre eventos específicos
- Comparações: Sugestão para incluir outras métricas climáticas
- Velocidade: Alguns elementos considerados lentos em dispositivos móveis
- Educação: Necessidade de mais explicações sobre "anomalias de temperatura"

## Sugestões Específicas:

- Adicionar marcos históricos (erupções vulcânicas, El Niño extremos)
- Incluir projeções futuras baseadas em cenários climáticos
- Melhorar performance em dispositivos móveis
- Adicionar exportação de dados para utilizadores avançados

## Alterações Implementadas:

## Com base no feedback, implementei as seguintes melhorias:

- Contexto Histórico Expandido: Adicionei anotações para eventos climáticos significativos • Incluí breve explicação sobre o conceito de "anomalia de temperatura" • Destacar períodos históricos importantes (Revolução Industrial, etc.)
- 2. **Performance Otimizada:** Redução do número de pontos renderizados simultaneamente Implementação de lazy loading para dados históricos Cache inteligente para melhorar responsividade
- Melhorias na Interface: Tooltips mais informativos com contexto histórico Indicadores visuais para anos record (mais quente/frio) Legenda expandida explicando escalas de cores
- Acessibilidade Melhorada: Modo alto contraste para melhor visibilidade •
  Descrições textuais alternativas para leitores de ecrã Navegação por teclado aprimorada

# **Visualization Tool Critique**

## Ferramenta 1: Tableau

## Propósito Geral:

- Missão: Plataforma de business intelligence para análise visual de dados
- Target: Analistas de negócios, cientistas de dados, decisores executivos
- **Filosofia:** "Democratização" da análise de dados através de interface visual intuitiva

#### Gama de Visualizações e Qualidade:

- Tipos disponíveis:
  - o Gráficos básicos (barras, linhas, scatter plots) com alta qualidade
  - Mapas geográficos integrados com dados GIS
  - o Dashboards interativos multi-gráfico
  - Visualizações especializadas (treemaps, bullet charts, box plots)
- Qualidade do output:
  - o **Excelente:** Design visual profissional por padrão
  - o Cores: Paletas pré-definidas otimizadas e personalizáveis
  - o **Tipografia:** Hierarquia visual clara e legível
  - o **Resolução:** Outputs de alta qualidade para impressão e web

#### Workflow e Interações:

- Conexão de dados: Drag-and-drop intuitivo para múltiplas fontes
- Construção visual: Sistema de "shelves" (prateleiras) para arrastar campos
- Iteração rápida: Mudanças em tempo real durante a construção
- Partilha: Publicação fácil em Tableau Server/Online/Public

## Competências Necessárias:

#### Facilidades:

- o Interface visual reduz necessidade de programação
- Tutoriais e comunidade ativa
- Conceitos de "dimensões" e "medidas" intuiticos

#### Dificuldades:

- o Curva de aprendizagem para análises complexas
- o Lógica de cálculos avançados requer sintaxe específica
- o Otimização de performance para grandes datasets

## Características Especiais:

- **Tableau Prep:** ETL visual para limpeza de dados
- Ask Data: Interface de linguagem natural para queries
- Tableau Mobile: Dashboards responsivos automáticos
- **Integration APIs:** Embedding em aplicações externas

## **Vantagens Encontradas:**

- **Prototipagem rápida:** Criação de visualizações exploratórias em minutos
- Estética profissional: Outputs visualmente atraentes sem design manual
- Escalabilidade: Funciona bem desde pequenos datasets até big data
- Colaboração: Comentários e anotações integradas
- Versatilidade: Serve tanto exploração quanto apresentação final

#### Desvantagens e Dificuldades:

- Custo elevado: Licenças caras limitam acesso individual/académico
- Flexibilidade limitada: Customizações avançadas requerem workarounds
- **Dependência:** Lock-in do ecossistema Tableau
- Curva de aprendizagem: Análises sofisticadas requerem expertise considerável
- Performance: Lentidão com datasets muito grandes sem otimização

#### **Ideias para Melhorias:**

- Preços académicos: Licenças mais acessíveis para estudantes/investigadores
- **Templates específicos:** Modelos para domínios científicos (climatologia, etc.)
- Exportação código: Gerar código R/Python equivalente para reprodutibilidade
- Colaboração melhorada: Version control para dashboards compartilhados

## Ferramenta 2: D3.js

## Propósito Geral:

- Missão: Biblioteca JavaScript para visualizações customizadas e interativas
- Target: Desenvolvedores web, cientistas de dados, digital designers
- **Filosofia:** Máxima flexibilidade através de controle granular sobre elementos visuais

## Gama de Visualizações e Qualidade:

#### • Tipos disponíveis:

- o Ilimitados: qualquer visualização que possa ser concebida
- o Gráficos standards com controle total sobre aparência
- Visualizações inovadoras e experimentais
- o Animações e transições sofisticadas

## Qualidade do output:

- o **Excelente:** SVG vetorial garante qualidade em qualquer resolução
- o **Customização total:** Controle pixel-perfect sobre todos os aspectos
- o **Web-native:** Otimizado para navegadores e interatividade
- o **Performance:** Renderização eficiente com técnicas de otimização

## Workflow e Interações:

- **Desenvolvimento:** Código JavaScript com paradigma data-driven
- Iteração: Ciclo tradicional edit-refresh-test
- Data binding: Conceito único de ligação dados-elementos DOM
- **Debugging:** Ferramentas standard de desenvolvimento web

#### Competências Necessárias:

#### • Facilidades:

- o Documentação extensa e exemplos abundantes
- o Comunidade ativa com muitos recursos de aprendizagem
- o Reutilização de código através de bibliotecas complementares

#### Dificuldades:

- o JavaScript obrigatório: Requer competências de programação
- o Conceitos únicos: Data joins, enter/update/exit pattern
- o **Setup complexo:** Configuração de ambiente de desenvolvimento
- Curva de aprendizagem íngreme: Especialmente para nãoprogramadores

#### Características Especiais:

- **Data-driven approach:** Filosofia única de binding dados-elementos
- SVG manipulation: Controle direto sobre elementos gráficos
- Animation engine: Sistema sofisticado de transições
- **Modularidade:** Ecossistema de plugins e extensões
- **Observable notebooks:** Ambiente interativo para prototipagem

## **Vantagens Encontradas:**

- Flexibilidade total: Qualquer visualização é possível
- Performance: Otimizações manuais permitem handling de grandes datasets
- Integração web: Funciona nativamente em qualquer webpage
- Controle granular: Cada pixel pode ser controlado programaticamente
- **Inovação:** Permite criar visualizações completamente novas
- Open source: Gratuito e comunidade ativa

## Desvantagens e Dificuldades:

- Barrier to entry: Requer conhecimentos significativos de programação
- Tempo de desenvolvimento: Criação de visualizações complexas é demorada
- Manutenção: Código custom requer manutenção e debugging
- Browser compatibility: Necessário testar em múltiplos navegadores
- Design skills: Bom design visual requer competências além da programação

## Ideias para Melhorias:

- **Visual editor:** Interface drag-and-drop para operações comuns
- **Template library:** Biblioteca expandida de visualizações prontas
- Better debugging: Ferramentas específicas para debugging de visualizações
- **Performance profiler:** Ferramenta para identificar bottlenecks
- Mobile optimization: Templates otimizados para dispositivos móveis

## Como Cada Ferramenta Suportou o Workflow:

#### **Tableau no Contexto do Assignment:**

- **Prototipagem inicial:** Excelente para exploração rápida dos dados de temperatura
- Iteração de design: Facilidade em testar diferentes tipos de gráfico
- Feedback incorporation: Mudanças rápidas baseadas em comentários dos utilizadores
- **Limitação:** Customizações específicas (como gradientes de cor personalizados) foram desafiadoras

#### D3.js no Contexto do Assignment:

- Implementação final: Controle total sobre interatividade e design visual
- Customização: Implementação exata da visão de design pretendida
- Web deployment: Integração natural com tecnologias web standard
- **Desafio:** Tempo considerável investido em implementação de funcionalidades básicas

**Conclusão da Comparação:** Para este assignment específico, uma abordagem híbrida foi ideal: Tableau para prototipagem e exploração inicial dos dados, seguido de implementação final em D3.js para máxima customização e controle sobre a experiência do utilizador.

## Conclusão

Este assignment demonstrou a importância de uma abordagem sistemática no design de visualizações de dados. O processo iterativo de exploração, feedback e refinamento resultou numa visualização interativa eficaz que comunica claramente as tendências de aquecimento global.

## Principais aprendizagens:

- A escolha da ferramenta deve alinhar-se com os objetivos específicos do projeto
- Feedback de utilizadores diversos é essencial para design centrado no usuário
- Dados climáticos requerem contextualização histórica para máximo impacto
- Interatividade bem implementada aumenta significativamente o engagement

**Impacto esperado:** Esta visualização serve como ferramenta educativa eficaz para comunicar a realidade das mudanças climáticas, baseada em dados científicos credíveis e apresentada de forma acessível ao público geral.

## Referências:

- GISTEMP Team, 2025: GISS Surface Temperature Analysis (GISTEMP), version 4. NASA Goddard Institute for Space Studies. Dataset accessed 2025-05-23 at <a href="https://data.giss.nasa.gov/gistemp/">https://data.giss.nasa.gov/gistemp/</a>
- Lenssen, N., G.A. Schmidt, M. Hendrickson, P. Jacobs, M. Menne, and R. Ruedy, 2024: A GISTEMPv4 observational uncertainty ensemble. J. Geophys. Res. Atmos., 129, no. 17, e2023JD040179
- Hansen, J., R. Ruedy, M. Sato, and K. Lo, 2010: Global surface temperature change, Rev. Geophys., 48, RG4004, doi:10.1029/2010RG000345