



CURSO DE LICENCIATURA EM ENGENHARIA INFORMÁTICA E SISTEMAS COMPUTACIONAIS

TRABALHO INDIVIDUAL

Ano letivo 2024/2025- 4º Ano

Tema: Portfolio

Elementos: Silvano Rodrigues

Docente: Frederico Soares

Mindelo, 2025

Índice

1. Introdução	4
2. Objetivo do Projeto	5
3. Tecnologias Utilizadas	6
4. Estrutura de Pastas.....	7
5. Componentes Principais.....	9
6. Configurações do Projeto	10
7. Como Executar o Projeto	11
8. Conclusão	12

1. Introdução

Este projeto é um portfólio web desenvolvido por **Silvano Rodrigues**, utilizando tecnologias modernas como **React** e **Vite**. Seu principal objetivo é apresentar, de maneira clara e atrativa, informações relevantes sobre os projetos realizados, experiências profissionais e habilidades técnicas do desenvolvedor. A aplicação foi pensada para oferecer uma navegação fluida e uma interface responsiva, garantindo uma experiência de uso satisfatória tanto em dispositivos móveis quanto em desktops. Além disso, o portfólio serve como um repositório pessoal para exibir trabalhos e demonstrar o domínio de ferramentas de desenvolvimento frontend, integração com bibliotecas de animação e gerenciamento de estado. O projeto também reforça o compromisso com boas práticas de desenvolvimento, organização de código e uso eficiente de recursos modernos da web. Este portfólio não apenas apresenta a trajetória e competências de Silvano Rodrigues, como também evidencia a sua dedicação à constante evolução profissional na área de desenvolvimento de software.

2. Objetivo do Projeto

O portfólio funciona como uma **vitrine online profissional**, cuidadosamente elaborada para destacar as competências técnicas e criativas do desenvolvedor. Ele apresenta, de forma organizada e visualmente agradável, os **projetos realizados**, experiências profissionais acumuladas ao longo do tempo, e um conjunto abrangente de **habilidades técnicas**, incluindo linguagens de programação, bibliotecas, frameworks e ferramentas utilizadas no desenvolvimento web. Além de proporcionar uma visão clara do percurso profissional do autor, o portfólio também serve como uma ferramenta estratégica para **atrair oportunidades de trabalho**, colaborações em projetos e demonstrar, na prática, a capacidade de construir interfaces modernas, responsivas e funcionais.

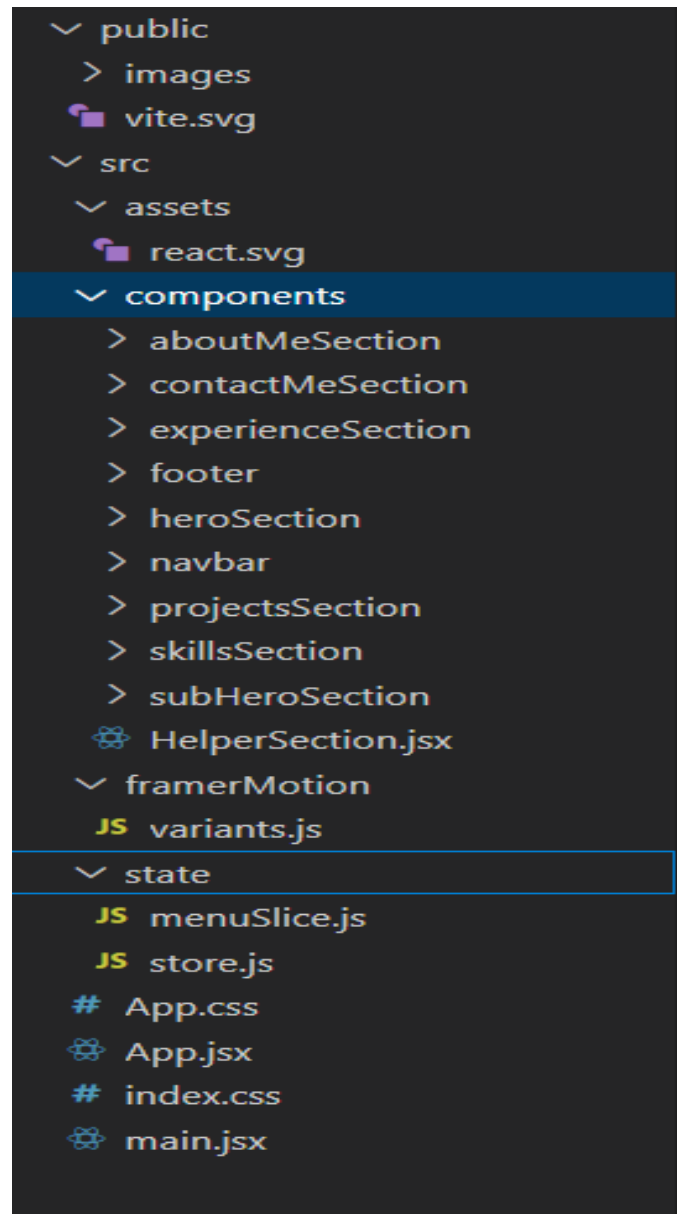
Documentação do Projeto: Portfólio Web - Silvano Rodrigues

3. Tecnologias Utilizadas

- **React** – Biblioteca JavaScript para construção de interfaces de usuário.
- **Vite** – Ferramenta de build moderna e rápida para projetos front-end.
- **Redux** – Gerenciamento de estado global.
- **React Redux** – Integração entre Redux e React.
- **Framer Motion** – Biblioteca para animações suaves em React.
- **TailwindCSS** – Framework de CSS utilitário para estilização rápida.
- **JavaScript (ES6+)** – Linguagem base para lógica e interação.

4. Estrutura de Pastas

A estrutura do projeto segue um padrão organizado por seções, com destaque para as pastas:

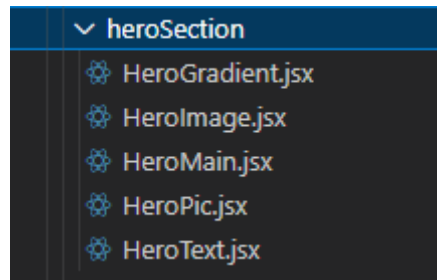


A estrutura do projeto está organizada de forma modular para facilitar a manutenção e escalabilidade do código. A pasta `src/components/` contém os **componentes reutilizáveis**, organizados por seções como `heroSection`, `projectsSection`, entre outras, permitindo uma separação clara das funcionalidades visuais. A pasta `src/state/` abriga toda a **configuração e gerenciamento do estado global** utilizando Redux. Já a pasta `framerMotion/` centraliza as **animações personalizadas** criadas com a biblioteca Framer Motion, garantindo consistência e fluidez nas transições. Por fim, a pasta `assets/` contém

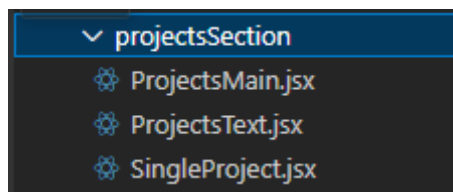
os **recursos estáticos**, como imagens e ícones, utilizados em diferentes partes do portfólio.

5. Componentes Principais

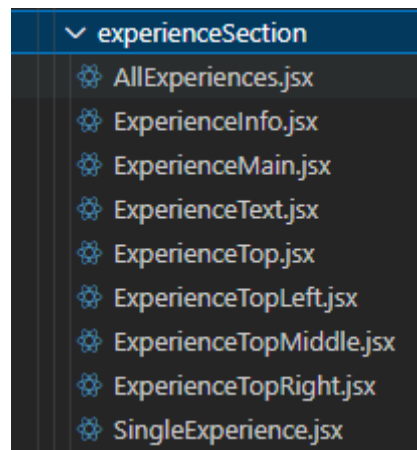
- `HeroSection`: Apresentação pessoal com imagem e texto introdutório.



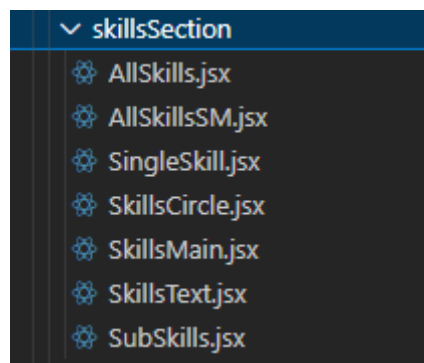
- `ProjectsSection`: Lista de projetos com imagens, nomes e anos.



- `ExperienceSection`: Lista das experiências profissionais.



- `SkillsSection`: Apresentação das habilidades com ícones correspondentes.



6. Configurações do Projeto

O projeto utiliza **TailwindCSS** para estilização, configurado através do arquivo `postcss.config.js`, permitindo o uso de classes utilitárias diretamente nos componentes para um design responsivo e consistente. O **Redux** é utilizado para o gerenciamento de estado global, sendo configurado no arquivo `src/state/store.js` e integrado à aplicação principal por meio do componente `Provider` em `main.jsx`. Além disso, o **Framer Motion** é responsável pelas animações suaves da interface, com variantes reutilizáveis definidas no arquivo `framerMotion/variants.js`, promovendo transições visuais elegantes em diferentes seções da aplicação.

7. Como Executar o Projeto

Para rodar o projeto localmente:

Clone o repositório:

```
git clone https://github.com/seu-usuario/seu-repositorio.git  
cd seu-repositorio
```



Instale as dependências:

```
npm install
```



Inicie o servidor de desenvolvimento:

```
npm run dev  
Acesse em: http://localhost:5173
```



8. Conclusão

Este portfólio representa não apenas as competências técnicas adquiridas ao longo da formação, mas também o compromisso com boas práticas e a utilização de tecnologias modernas no desenvolvimento web. Serve como uma vitrine profissional e, ao mesmo tempo, como um exercício prático de aplicação de conhecimentos. Agradeço especialmente ao professor **Frederico Soares**, cuja orientação, partilha de conhecimento e suporte constante foram fundamentais para a realização deste trabalho.