

Historias de usuario / funcionalidades ya implementadas

- Elaboración de los sprites de los personajes principales
- Elaboración de los fondos de los escenarios
- Elaboración e implementación del hilo argumental del proyecto
- Creación de un mapa interactivo funcional con animaciones
- Prologo de la historia finalizado con texto, personajes, animaciones y un Bad Ending
- Primera sección (casa) completada con puzzle funcional
- Segunda sección (escuela) casi completada
- Sección final (bosque) completada con dos finales disponibles
- Animaciones especiales del Bad Ending implementadas
- Implementación de varias CG
- Texto totalmente en inglés

Historias de usuario / funcionalidades pendientes de implementación.

- Terminar la tercera sección (lago)
- Terminar la cuarta sección (orfanato)
- Terminar un Bad Ending
- Añadir varias CG
- Añadir sonidos de ambiente/música
- Añadir una función para abrir el mapa como un desplegable al pulsar una tecla
- Pulir ciertas transiciones
- Añadir opción para poder cambiar de idioma entre inglés y español
- Mejorar el menú principal

Planificación de las funcionalidades pendientes.

- Dividir el trabajo de las dos secciones pendientes entre el grupo y añadir el atajo rápido con el teclado al mapa
- Tras acabar las secciones (puzzles incluidos) terminar el Bad Ending faltante y sus respectivas CG
- Tras terminar los Bad Ending y CG, añadir los audios y transiciones
- Posteriormente mejorar el menú principal
- Finalmente implementar la opción de cambio de idioma