

eLibrary

Informacje ogólne:

Poniższa aplikacja jest autorskim projektem. Pełni ona rolę elektronicznej biblioteczki w której możemy wprowadzać nowe książki, zarządzać nimi, losować i dobierać nowe.

Użytkownik ma do dyspozycji zakładkę „Do przeczytania” gdzie może dodawać książki które mu się spodobały i które ma zamiar przeczytać w przyszłości. Pozycje są okraszone autorem, tytułem, gatunkiem oraz ewentualnym opisem.

Istnieje również zakładka „Przeczytane” co pozwala użytkownikowi dodać książki które już przeczytał w przeszłości. Jest to dobre rozwiązanie dla osób czytających wiele eBooków, lub wypożyczających książki którzy lubią prowadzić historię swoich literackich podróży.

Istnieje możliwość przeszukiwania bazy pod kątem określonych gatunków, lub konkretnych autorów lub tytułów dzieł (bądź częściowych fraz).

Gdy użytkownik nie ma pomysłu na kolejną książkę dla siebie i chciałby aby zdecydował los, istnieje możliwość wylosowania książki z bazy.

W aplikacji również występuje opcja Quizu gdzie na podstawie kilku pytań zawężany jest obszar poszukiwań aby wylosować książkę najbardziej odpowiadającą aktualnym preferencjom użytkownika.

Aplikacja prowadzi również statystyki użytkownika wyświetlając kilka najistotniejszych zdaniem autora projektu aspektów.

Dodatkowym punktem aplikacji jest możliwość subskrypcji ulubionych autorów. W przypadku, gdy pod nieobecność użytkownika dodana zostanie do bazy książka autora, którego subskrypcję użytkownik uprzednio zaznaczył, wyświetlone zostanie adekwatne powiadomienie. Nie jest ważne czy książka została wprowadzona bezpośrednio do bazy (pliku tekstowego), czy została ona dodana przez innego użytkownika. Aplikacja w momencie zalogowania się użytkownika weryfikuje bazę pod kątem wystąpienia nowych książek, a następnie porównuje ich autorów z autorami subskrybowanymi.

eLibrary

Kwestie techniczne:

Aplikacja posiada system mailowania. Na potrzeby aplikacji został utworzony adres mailowy elibraryhost@gmail.com z którego są w sposób automatyczny wysyłane maile do użytkownika w momentach:

- W przypadku założenia konta w aplikacji zostaje wysłany na adres użytkownika mail powitalny
- W przypadku zastosowania opcji przywrócenia hasła na adres mailowy
(Uwaga: Na adres mailowy zostaje wysłany login oraz hasło w postaci jawnej)
- W momencie założenia przez użytkownika konta, wysłany zostaje również email do autora projektu. Mail służy wyłącznie celom informacyjnym o tym że aplikacja jest testowana przez osobę zewnętrzną. W mailu do autora projektu znajduje się wyłącznie imię i nazwisko użytkownika. Mail nie posiada żadnych dodatkowych informacji w związku z czym autor nie uzyskuje danych o nazwie użytkownika, hasle, adresie email ani pozostałych danych osoby testującej aplikację.

Istotnym jest, że aplikacja w momencie tworzenia użytkownika wymaga połączenia z internetem!

Kolejną ważną kwestią jest iż aplikacja pracuje na plikach tekstowych. Autor projektu przygotował pliki z przykładowymi książkami, pytaniami do quizu oraz cytatami o książkach. Aby pliki zostały poprawnie załadowane należy zmienić wartość „filePath” znajdującą się w pliku **App.config** będącym składnikiem **eLibraryUI** na lokalizację kopii projektu znajdującego się na Państwa komputerze.