

## ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА № 4

### ТЕМА: Объект Window

Объект window находится в вершине иерархии объектов и содержит в себе все другие объекты браузера. Объект window описывает текущее окно браузера и его содержимое.

#### Методы объекта Window

метод	описание
open	Открывает новое окно браузера.
close	Закрывает окно браузера.
alert, prompt, confirm	Стандартные диалоговые панели.
setInterval	Указывает функции выполняться периодически через заданное количество миллисекунд.
setTimeout	Запускает функцию через заданное количество миллисекунд.
clearInterval	Отменяет действие метода setInterval.
clearTimeout	Отменяет действие метода setTimeout.

#### Открыть новое окно и закрыть его

```
var переменная = open();
var переменная = open(файл);
var переменная = open(файл, имя_окна);
var переменная = open(файл, имя_окна, параметры_окна);
переменная.close();
```

- переменная -- экземпляр создаваемого окна.
- файл -- строка, имя файла, который нужно отобразить в созданном окне. Если параметр не задан, создается пустое окно. Тогда формирование документа в этом окне нужно осуществлять динамически, с помощью метода document.write.
- имя\_окна -- строка, имя окна; используется для обращения к созданному окну (значение свойства "id" объекта **window**).
- параметры\_окна -- строка, свойства окна; когда параметр не задан, используются свойства окна по умолчанию. Параметры окна задаются в строке параметры\_окна в виде:

```
"параметр1=значение1, параметр2=значение2, ..., параметрN=значениеN"
```

#### Замечание

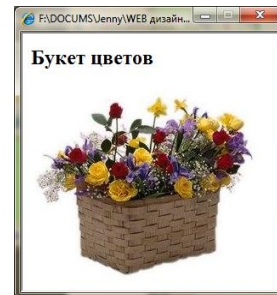
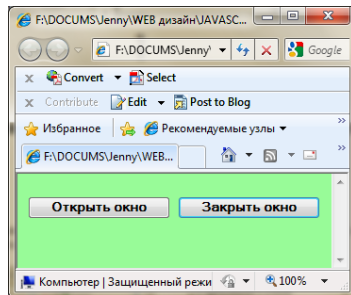
Не рекомендуется оставлять пробел после разделительной запятой.

## Описание некоторых параметров окна

параметр	значение	описание
<b>width</b>	число	Ширина окна в пикселах. Минимальное значение -- 100.
<b>height</b>	число	Высота окна в пикселах. Минимальное значение -- 100.
<b>left</b>	число	Задаёт горизонтальную координату левого верхнего угла окна в пикселах.
<b>top</b>	число	Задаёт вертикальную координату левого верхнего угла окна в пикселах.

## Пример 1

Напишите приложение, которое по нажатию кнопки создает новое окно, в которое выводится существующий html-документ (11.html) и по нажатию другой кнопки, закрывает созданное окно.



```

<html>
<head>
<style type="text/css">
body {background-color:PaleGreen;}
input {font-weight:bold;}
</style>
<script>
function op()
{
// переменная win экземпляр объекта window
// создается окно размерами 300 на 300,
// в окно открывается файл 11.html
// у нового окна id="www"
win=window.open("11.html","www","width=300,height=300");
}
</script>
</head>
<body>
<form>
// по этой кнопке вызывается функция op()
<input type=button value="Открыть окно" onClick="op()">
// по этой кнопке метод close() применяется к объекту win
<input type=button value="Заккрыть окно" onClick="win.close()">
</form>
</body>
</html>

```

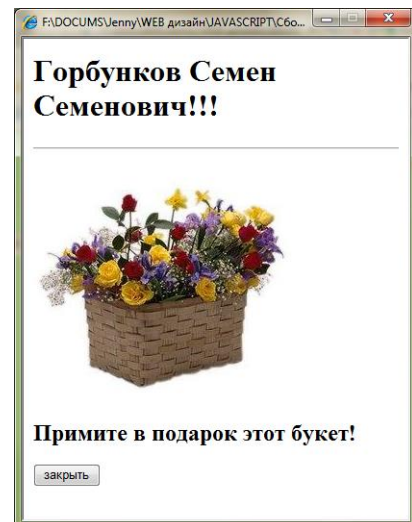
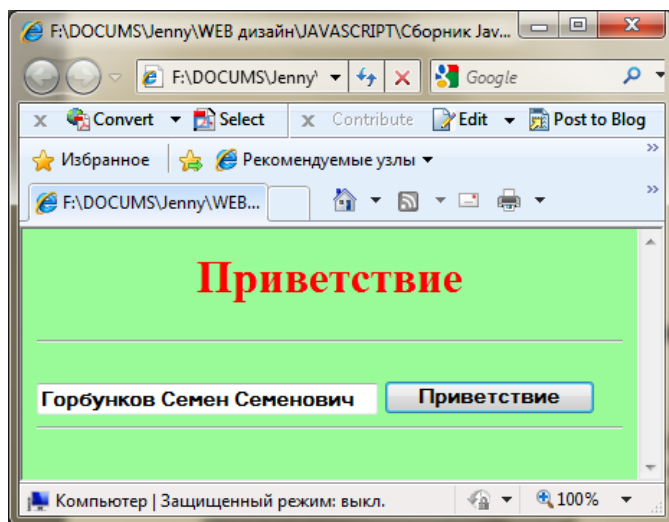
## Методы open() и close() объекта document

Если документ в дочернем окне формируется динамически, с помощью метода `document.write()`, нужно обязательно перед использованием этого метода открыть запись в новое окно методом `document.open()`, а после завершения вывода в новое окно закрыть запись методом `document.close()`. При выводе в новое окно обязательно нужно указывать имя объекта. Например,

```
win.document.write('<h2>Примите в подарок этот букет!</h2>');
```

### Пример 2

Напишите приложение, которое вводит имя человека в поле формы и по нажатию кнопки создает новое окно с приветствием этому человеку. Документ во втором окне формировать динамически, с помощью метода `document.write()`. Кнопка для закрытия нового документа должна быть в нем самом.



```
<html>
<head>
<style>
h1 {color:red;text-align:center;}
body {background-color:PaleGreen; font-weight:bold;}
input {font-weight:bold;}
</style>
<script>
function hello()
{
// переменная p объект текстовое поле с именем t
var p=document.getElementById('t');
// переменная r содержит значение свойства value этого объекта
r=p.value;
// переменная win экземпляр объекта window
// создается пустое окно размерами 400 на 500,
var win=window.open("", "", "width=400,height=500");
// открываем запись в это окно - объект win
win.document.open();
// формирование строки str
```

```
// содержимое в заголовок передается из поля формы, переменная r
var str = "<h1>"+r+"!!!</h1><hr><P>";
// вывод строки в документ окна win
win.document.write(str);
// формирование и вывод рисунка
str = '<IMG src="flower.jpg">';
win.document.write(str);
str = '<h2>Примите в подарок этот букет!</h2>';
win.document.write(str);
// формирование и вывод кнопки закрытия
str = '<input type="button" value="закрыть" '
+'onClick="window.close();">';
win.document.write(str);
// закрываем вывод в документ объекта win
win.document.close();
}
</script>
</head>
<body>
<h1>Приветствие</h1>
<hr>
<form>
<input type="text" value="Горбунков Семен Семенович" name="t"
id='t' size="30">
<input type="button" value="Приветствие" onClick="hello()">
<hr>
</form>
</body>
</html>
```

## Вариант 1

Ввести данные в анкету, состоящую из текстовых полей формы и сформировать биографию по этим данным на отдельной странице.

Анкета	
Фамилия:	<input type="text" value="Горбунков"/>
Имя:	<input type="text" value="Семен"/>
Отчество:	<input type="text" value="Семенович"/>
Год рождения:	<input type="text" value="1990"/>
Место рождения:	<input type="text" value="Одесса"/>
Любимое занятие:	<input type="text" value="читать"/>
Не любимое занятие:	<input type="text" value="мыть посуду"/>
<input type="button" value="Сформировать биографию"/>	

## О себе

Я, Горбунков Семен Семенович родился в 1990 году в городе Одесса

Больше всего я люблю читать, очень не люблю мыть посуду. Было бы замечательно, всю жизнь только читать, но к сожалению приходится иногда и мыть посуду.

закрыть

### Вариант 2

Создать генератор сказок. Ввод данных в текстовые поля формы. Сгенерированную сказку вывести в другое окно.

## Генератор сказок

Имя героя:

Любимое занятие:

Друг героя:

Любимый подарок:

Сгенерировать сказку

## пташка и цветы

В одном лесу жила маленькая пташка, которая очень любила петь чудесные песни. У нее так хорошо получалось, что весь лес собирался послушать ее! От сороки она узнала, что у людей принято дарить цветы любимым исполнителям. А цветы она любила также сильно, как и петь. Долго грустила пташка. Но однажды, после очередного импровизированного концерта, дятел подлетел к пташке и подарил ей... цветы! Уж он то был истинным джентльменом! пташка была невероятно счастлива!!!

закрыть