

## Проект “Название проекта”

### Техническое задание

Идея проекта - реализовать игру на языке python, используя библиотеку pygame. Главный герой - пожарный. В игре будет реализовано несколько уровней. Они будут отличаться по геймплею и жанрам. Некоторые уровни будут ограничены по времени, а оставшееся время будет записываться как личный рекорд игрока.

### Цели проекта:

1. Создать работоспособную интересную игру с качественным геймплеем

### Задачи проекта:

1. Создать работоспособную первичную версию проекта
2. Обеспечить ее нормальную работу и качество графики

### Примерный план реализации:

1. Определение будущих экранов игры
2. Создание основных классов и функций, позволяющих запустить игровой процесс
3. Доработка и шлифование классов
4. Создание звуковых эффектов
5. Отладка
6. ...
7. Сборка игры в stand-alone приложение.

### Функционал:

1. Меню игры
  - a. Настройки
  - b. Об авторах

- c. Об игре
- d. Обучение

## 2. Игровой функционал

- a. Управление персонажем
- b. Разные уровни
- c. Сохранение рекорда игрока