

Пояснительная записка

Данный проект реализует игру с видом сверху про пожарного. Она включает в себя часть игры-головоломки и гонку на время. В игре реализованы главное меню, настройки, несколько еще меню и игровой процесс.

Игровой процесс представляет из себя карту, по которой игрок ездит на машине, управляя ей на клавиши WASD или на стрелочки, на карте расположены порталы, к которым можно прикоснуться, что попасть на уровень с головоломкой, для его прохождения нужно действовать в правильном порядке и добраться до конца.

Существует подсчет очков. Минимальное ориентировочное время для попадания в конец уровня разработчиками - 30 секунд.

Кто в чем участвовал:

1. Богдан Жданов

- a. Основная идея игры
- b. Изначальный каркас игры, все меню. Весь код, что включает себя игру на уровнях лабиринта
- c. Левел дизайн лабиринтов
- d. Дизайн персонажа, меню, игровой части лабиринта, рисование всех спрайтов меню и уровней лабиринта.
- e. Функционал, отвечающий за смену разрешения
- f. Создание звуковых эффектов
- g. (Всего в районе 900-1000 строк)

2. Александр Храмов

- a. Идея реализации уровня с машиной
- b. Весь код, что отвечает за логику и работу уровня с машиной
- c. Левел дизайн этого уровня
- d. Дизайн уровня, машинки и рисование их спрайтов
- e. Merge веток
- f. Тестирование
- g. (Всего в районе 550 - 500 строк)