

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat E-Trivia



Specifikacija scenarija upotrebe izmene igara

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
12.03.2024	1.0	Inicijalna verzija	Đorđe Jovanović 2021/0293

Sadržaj

1. Uvod	4
1.1 Rezime	4
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe	4
1.3 Reference	4
1.4 Otvorena pitanja	4
2. Scenario izmene igara	4
2.1 Kratak opis	4
2.2 Tok događaja	4
2.2.1 Administrator pristupa listi pitanja za igru Logic Link	4
2.2.2 Administrator pristupa listi pitanja za igru Question of Wisdom	4
2.2.3 Administrator uklanja pitanje iz igre Logic Link	4
2.2.4 Administrator uklanja pitanje iz igre Question of Wisdom	4
2.2.5 Administrator dodaje pitanje	5
2.2.5.1 Administrator dodaje pitanje za igru Logic Link	5
2.2.5.2 Administrator dodaje pitanje za igru Question of Wisdom	5
2.3 Posebni zahtevi	5
2.4 Preduslovi	5
2.5 Posledice	5

1. Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri dodavanju pitanja, sa primerima odgovarajućih html stranica.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se i koristiti pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

- Projektni zadatak
- Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

2. Scenario izmene igara

2.1 Kratak opis

Administrator ima mogućnost da pristupi bazi pitanja za igre Logic Link i Question of Wisdom, kao i da dodaje, odnosno uklanja pitanja iz baze.

Ne postoji mogućnost izmene ostalih igara, jer se one ne oslanjaju na bazu pitanja.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Administrator pristupa listi pitanja za igru Logic Link

Sistem predstavlja listu svih tabela iz baze, u rešenom formatu.

2.2.2 Administrator pristupa listi pitanja za igru Question of Wisdom

Sistem predstavlja listu pitanja sa ponuđenim odgovorima, gde je tačan odgovor označen.

2.2.3 Administrator uklanjanje pitanje iz igre Logic Link

1. Administrator bira pitanje iz baze.
2. Klikom na dugme "Delete" pitanje biva uklonjeno iz baze podataka.

2.2.4 Administrator uklanjanje pitanje iz igre Question of Wisdom

Akcije 1 i 2 iz slučaja 2.2.3 .

2.2.5 Administrator dodaje pitanje

2.2.5.1 Admin dodaje pitanje za igru Logic Link

1. Adminu se predstavlja forma za unošenje pitanja, koja sadrži polje za opis pitanja i tabelu koju administrator treba da popuni tako da su tačni parovi u istim redovima.
2. Admin unosi pitanje pritiskom dugmeta “Add” nakon popunjavanja polja.

2.2.5.1.1 Admin je pravilno popunio formu

Pitanje biva zapamćeno u bazi podataka.

2.2.5.1.2 Admin nije pravilno popunio formu

Sistem obaveštava admina da mora da popuni sva polja forme i vraća ga u 1. akciju 2.2.5.1

2.2.5.2 Admin dodaje pitanje za igru Question of Wisdom

1. Adminu se predstavlja forma za unošenje pitanja, koja sadrži polje za pitanje, kao i 3 polja za ponuđene netačne odgovore i 1 polje za ponuđen tačan odgovor. Administrator mora popuniti sva polja.
2. Admin unosi pitanje pritiskom dugmeta “Add” nakon popunjavanja polja.

2.2.5.2.1 Admin je pravilno popunio formu

Isto kao 2.2.5.1.1 .

2.2.5.2.2 Admin nije pravilno popunio formu

Isto kao 2.2.5.1.2, s time da se vraća u akciju 1 scenarija 2.2.5.2 .

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Navedene funkcionalnosti su isključivo dostupne administratoru, koji mora biti ulogovan preko admin naloga kako bi im pristupio.

2.5 Posledice

Sve promene koje admin napravi biće vidljive u bazi podataka sistema.