Elektrotehnički fakultet u Beogradu SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat E-Trivia



Specifikacija scenarija upotrebe administriranja sistema

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
12.03.2024	1.0	Inicijalna verzija	Mihajlo Rajić 2021/0331

Sadržaj

I. Uvod	4
1.1 Rezime	4
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe	4
1.3 Reference	4
1.4 Otvorena pitanja	4
2. Scenario administriranja sistema	4
2.1 Kratak opis	4
2.2 Tok događaja	4
2.2.1 Administrator pristupa listi igrača	4
2.2.2 Administrator pristupa statistici pojedinog igrača	4
2.2.3 Administrator uručuje kaznu igraču	4
2.3 Posebni zahtevi	5
2.4 Preduslovi	5
2.5. Posledice	5

1. Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri administriranju sistema, sa primerima odgovarajućih html stranica.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se i koristiti pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

- Projektni zadatak
- Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

2. Scenario administriranja sistema

2.1 Kratak opis

Administrator sistema ima pristup statistici svih igrača i poseduje pravo da uruči kaznu onim igračima na osnovu čije statistike se može utvrditi da su varali na igrama.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Administrator pristupa listi igrača

Administrator preko username-a vrši pretragu željenog igrača.

2.2.2 Administrator pristupa statistici pojedinog igrača

Sistem dohvata statistiku izabranog igrača i prikazuje je administratoru.

2.2.3 Administrator uručuje kaznu igraču

- 1. Sistem briše kompletnu statistiku igrača.
- 2. Sistem ažurira sve rang liste, i time uklanja kažnjenog igrača sa istih.

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Navedene funkcionalnosti su isključivo dostupne administratoru, koji mora biti ulogovan preko admin naloga kako bi im pristupio.

2.5 Posledice

Ove akcije direktno menjaju bazu podataka koja sadrži statistiku igrača.