

Elektrotehnički fakultet u Beogradu  
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

## Projekat E-Trivia



Specifikacija scenarija upotrebe pregleda  
korisničke statistike

## Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
11.03.2024	1.0	Inicijalna verzija	Đorđe Jovanović 2021/0293

## Sadržaj

<b>1. Uvod</b>	<b>4</b>
1.1 Rezime	4
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe	4
1.3 Reference	4
1.4 Otvorena pitanja	4
<b>2. Scenario pregleda korisničke statistike</b>	<b>4</b>
2.1 Kratak opis	4
2.2 Tok događaja	4
2.2.1 Neregistrovani korisnik (gost) pokušava da pregleda statistiku	4
2.2.2 Registrovani korisnik pregleda statistiku	4
2.2.2.1 Korisnik je odigrao bar 1 multiplayer meč	5
2.2.2.2 Korisnik nema nijedan odigran multiplayer meč	5
2.3 Posebni zahtevi	5
2.4 Preduslovi	5
2.5 Posledice	5

## 1. Uvod

### 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri pregledu korisničke statistike, sa primerima odgovarajućih html stranica.

### 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se i koristiti pri pisanju uputstva za upotrebu.

### 1.3 Reference

- Projektni zadatak
- Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

### 1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

## 2. Scenario pregleda statistike korisnika

### 2.1 Kratak opis

Registrovani korisnici imaju mogućnost da klikom na dugme “Profile” pregledaju statistiku zasnovanu na multiplayer partijama koje su odigrali. Registrovani korisnici isključivo mogu videti sopstvenu statistiku i ona uključuje odnos pobeda i poraza u multiplayer partijama, kao i prosečan broj osvojenih poena na svakoj od igara.

### 2.2 Tok događaja

#### 2.2.1 Neregistrovani korisnik (gost) pokušava da pregleda statistiku

Sistem obaveštava korisnika da je ova funkcionalnost dostupna isključivo registrovanim korisnicima i nudi mu mogućnost da se registruje ili uloguje.

#### 2.2.2 Registrovani korisnik pregleda statistiku

##### 2.2.2.1 Korisnik je odigrao bar 1 multiplayer meč

Sistem predstavlja korisniku njegovu statistiku koja uključuje odnos pobeda i poraza u multiplayer mečevima, kao i prosečan broj osvojenih poena za svaku od igara koje čine jednu partiju.

#### **2.2.2.2 Korisnik nema nijedan odigran multiplayer meč**

Sistem obaveštava korisnika da nije odigrao nijedan meč i daje mu link ka stranici gde može da počne da igra.

### **2.3 Posebni zahtevi**

Nema.

### **2.4 Preduslovi**

Nema.

### **2.5 Posledice**

Pregled statistike nema direktan uticaj na celokupni sistem.