

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat E-Trivia



Specifikacija scenarija upotrebe izmene igara

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
12.03.2024	1.0	Inicijalna verzija	Đorđe Jovanović 2021/0293

Sadržaj

1. Uvod	4
1.1 Rezime	4
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe	4
1.3 Reference	4
1.4 Otvorena pitanja	4
2. Scenario izmene igara	4
2.1 Kratak opis	4
2.2 Tok događaja	4
2.2.1 Administrator pristupa listi pitanja za igru Logic Link	4
2.2.1.1 Administrator uklanja pitanje iz igre Logic Link	4
2.2.1.2 Administrator dodaje pitanje za igru Logic Link	5
2.2.2 Administrator pristupa pitanjima za igru Question of Wisdom	5
2.2.2.1 Administrator uklanja pitanje iz igre Question of Wisdom	5
2.2.2.2 Administrator dodaje pitanje za igru Question of Wisdom	5
2.3 Posebni zahtevi	5
2.4 Preduslovi	5
2.5 Posledice	5

1. Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri dodavanju pitanja, sa primerima odgovarajućih html stranica.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se i koristiti pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

- Projektni zadatak
- Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

2. Scenario izmene igara

2.1 Kratak opis

Administrator ima mogućnost da pristupi bazi pitanja za igre Logic Link i Question of Wisdom, kao i da dodaje, odnosno uklanja pitanja iz baze. Ne postoji mogućnost izmene ostalih igara, jer se one ne oslanjaju na bazu pitanja.

2.2 Tok događaja

Kada pristupi stranici za izmenu pitanja, administrator ima mogućnost da pristupi jednoj od dve ponuđene igre preko odgovarajućih dugmića.

2.2.1 Administrator pristupa listi pitanja za igru Logic Link

Sistem predstavlja adminu listu pitanja u tabeli i daje mu mogućnost da selektuje pitanje iz tabele.

2.2.1.1 Administrator uklanja pitanje iz igre Logic Link

Klikom na dugme "Delete" admin uklanja selektovano pitanje iz baze. Ova akcija ne postiže ništa ukoliko nijedno pitanje nije selektovano.

2.2.1.2 Administrator dodaje pitanje za igru Logic Link

Klikom na dugme “Add”, admin ulazi na stranicu gde se nalazi forma u koju administrator treba da doda novo pitanje za igru. Forma se sastoji iz tabele koju admin treba da popuni tako da su tačni parovi u istim redovima. Nakon što popuni sva polja, admin može da doda pitanje.

2.2.2 Administrator pristupa pitanjima za igru Question of Wisdom

Isto kao 2.2.1 , ali su pitanja za drugu igru.

2.2.2.1 Administrator uklanja pitanje iz igre Question of Wisdom.

Isto kao 2.2.1.1 .

2.2.2.2 Administrator dodaje pitanje za igru Question of Wisom

Klikom na dugme “Add”, admin ulazi na stranicu gde se nalazi forma u koju administrator treba da unese novo pitanje za igru. Forma se sastoji iz tekstualnih polja koja predstavljaju samo pitanje, kao i ponuđene odgovore, gde je polje za tačan odgovor unapred označeno.

Nakon popunjavanja svih polja forme, admin može da doda pitanje.

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Navedene funkcionalnosti su isključivo dostupne administratoru.

2.5 Posledice

Sve promene koje admin napravi biće vidljive u bazi podataka .