

Elektrotehnički fakultet u Beogradu  
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

## Projekat E-Trivia



Specifikacija scenarija upotrebe igranja igre Number Hunt

## Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
13.03.2024	1.0	Inicijalna verzija	Filip Rinkovec 2019/0463

## Sadržaj

<b>1. Uvod</b>	<b>4</b>
1.1 Rezime	4
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe	4
1.3 Reference	4
1.4 Otvorena pitanja	4
<b>2. Scenario igranja igre Number Hunt</b>	<b>4</b>
2.1 Kratak opis	4
2.2 Tok događaja	4
2.2.1 Korisnik pravi izraz koji daje tačnu vrednost	4
2.2.2 Korisnik pravi izraz koji ne daje tačnu vrednost	4
2.2.3 Korisnik preskače igru bez rešavanja	4
2.3 Posebni zahtevi	4
2.4 Preduslovi	5
2.5 Posledice	5

## 1. Uvod

### 1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe igranja igre "Number Hunt", sa primerima odgovarajućih html stranica.

### 1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se i koristiti pri pisanju uputstva za upotrebu.

### 1.3 Reference

- Projektni zadatak
- Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

### 1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

## 2. Scenario igranja igre Number Hunt

### 2.1 Kratak opis

Korisniku je predstavljen jedan broj (cilj) između 1 i 999, kao i 4 broja između 1 i 9, jedan iz skupa {10,15,20} i jedan iz skupa {25,50,75,100}. Koristeći ove brojeve, kao i osnovne matematičke operacije (sabiranje, oduzimanje, množenje i deljenje) i zgrade, korisnik treba da sklopi izraz čiji je rezultat što bliži cilju. Broj osvojenih poena računa se na osnovu toga koliko je korisnik bio blizu najbližem mogućem rezultatu.

### 2.2 Tok događaja

#### 2.2.1 Korisnik pravi izraz koji daje tačnu vrednost

Sistem dodeljuje korisniku maksimalne poene.

#### 2.2.2 Korisnik pravi izraz koji ne daje tačnu vrednost

Sistem računa koliko je korisnik odstupao od cilja i dodeljuje mu određeni procenat poena.

#### 2.2.3 Korisnik preskače igru bez rešavanja

Korisnik pritiska dugme "Next Game" bez potvrđivanja rešenja. Sistem dodeljuje 0 poena korisniku.

### 2.3 Posebni zahtevi

Nema.

## **2.4 Preduslovi**

Nema.

## **2.5 Posledice**

Nema.