

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat E-Trivia



Specifikacija scenarija upotrebe pregleda
korisničke statistike

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
11.03.2024	1.0	Inicijalna verzija	Đorđe Jovanović 2021/0293

Sadržaj

1. Uvod	4
1.1 Rezime	4
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe	4
1.3 Reference	4
1.4 Otvorena pitanja	4
2. Scenario pregleda korisničke statistike	4
2.1 Kratak opis	4
2.2 Tok događaja	4
2.2.1 Neregistrovani korisnik (gost) pokušava da pregleda statistiku	4
2.2.2 Registrovani korisnik pregleda statistiku	4
2.2.2.1 Korisnik je odigrao bar 1 multiplayer meč	5
2.2.2.2 Korisnik nema nijedan odigran multiplayer meč	5
2.3 Posebni zahtevi	5
2.4 Preduslovi	5
2.5 Posledice	5

1. Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe pri pregledu korisničke statistike, sa primerima odgovarajućih html stranica.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se i koristiti pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

- Projektni zadatak
- Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

2. Scenario pregleda statistike korisnika

2.1 Kratak opis

Registrovani korisnici imaju mogućnost da klikom na dugme “Profile” pregledaju statistiku zasnovanu na multiplayer partijama koje su odigrali. Registrovani korisnici isključivo mogu videti sopstvenu statistiku i ona uključuje odnos pobeda i poraza u multiplayer partijama, kao i prosečan broj osvojenih poena na svakoj od igara.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Neregistrovani korisnik (gost) pokušava da pregleda statistiku

Sistem obaveštava korisnika da je ova funkcionalnost dostupna isključivo registrovanim korisnicima i nudi mu mogućnost da se registruje ili uloguje.

2.2.2 Registrovani korisnik pregleda statistiku

2.2.2.1 Korisnik je odigrao bar 1 multiplayer meč

Sistem predstavlja korisniku njegovu statistiku koja uključuje odnos pobeda i poraza u multiplayer mečevima, kao i prosečan broj osvojenih poena za svaku od igara koje čine jednu partiju.

2.2.2.2 Korisnik nema nijedan odigran multiplayer meč

Sistem obaveštava korisnika da nije odigrao nijedan meč i daje mu link ka stranici gde može da počne da igra.

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Nema.

2.5 Posledice

Pregled statistike nema direktan uticaj na celokupni sistem.