

Elektrotehnički fakultet u Beogradu
SI3PSI Principi Softverskog Inženjerstva

Projekat E-Trivia



Specifikacija scenarija upotrebe igranja igre Number Hunt

Istorija izmena

Datum	Verzija	Kratak opis	Autor
13.03.2024	1.0	Inicijalna verzija	Filip Rinkovec 2019/0463
28.03.2024	1.1	Ispravke nakon FR	Đorđe Jovanović 2021/0293

Sadržaj

1. Uvod	4
1.1 Rezime	4
1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe	4
1.3 Reference	4
1.4 Otvorena pitanja	4
2. Scenario igranja igre Number Hunt	4
2.1 Kratak opis	4
2.2 Tok događaja	4
2.2.1 Korisnik pravi izraz koji daje tačnu vrednost	4
2.2.2 Korisnik pravi izraz koji ne daje tačnu vrednost	4
2.2.3 Korisnik preskače igru bez rešavanja	4
2.2.4 Korisnik izlazi iz igre pre završetka	4
2.3 Posebni zahtevi	5
2.4 Preduslovi	5
2.5 Posledice	5

1. Uvod

1.1 Rezime

Definisanje scenarija upotrebe igranja igre "Number Hunt", sa primerima odgovarajućih html stranica.

1.2 Namena dokumenta i ciljne grupe

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju, a može se i koristiti pri pisanju uputstva za upotrebu.

1.3 Reference

- Projektni zadatak
- Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti

1.4 Otvorena pitanja

Redni broj	Opis	Rešenje

2. Scenario igranja igre Number Hunt

2.1 Kratak opis

Korisniku je predstavljen jedan broj (cilj) između 1 i 999, kao i 4 broja između 1 i 9, jedan iz skupa {10,15,20} i jedan iz skupa {25,50,75,100}. Koristeći ove brojeve, kao i osnovne matematičke operacije (sabiranje, oduzimanje, množenje i deljenje) i zgrade, korisnik treba da sklopi izraz čiji je rezultat što bliži cilju. Broj osvojenih poena računa se na osnovu toga koliko je korisnik bio blizu najbližem mogućem rezultatu.

2.2 Tok događaja

2.2.1 Korisnik pravi izraz koji daje tačnu vrednost

Sistem dodeljuje korisniku maksimalne poene.

2.2.2 Korisnik pravi izraz koji ne daje tačnu vrednost

Sistem računa koliko je korisnik odstupao od cilja i dodeljuje mu određeni procenat poena.

2.2.3 Korisnik preskače igru bez rešavanja

Korisnik pritiska dugme "Next Game" bez potvrđivanja rešenja. Sistem dodeljuje 0 poena korisniku.

2.2.4 Korisnik izlazi iz igre pre završetka

Isto kao i slučaj 2.2.4 iz LogicLinkSSU.

2.3 Posebni zahtevi

Nema.

2.4 Preduslovi

Kako bi pristupio igri Number Hunt, korisnik mora prvo ući u trening ili multiplayer igru.

2.5 Posledice

Ukoliko se partija odigrala u okviru multiplayer igre, broj osvojenih poena se dodaje u sumu osvojenih poena korisnika tokom ovog meča, ali se taj broj takođe beleži u statistiku korisnika unutar baze podataka.