

Guía de archivos

Ejercicio 1

Haga un programa que lea el archivo quijote.txt y haga:

- a) Muestre por pantalla cuántas líneas tiene el archivo.
- b) Muestre por pantalla cuántas palabras tiene.
- c) Muestre por pantalla cuantas letras tiene.
- d) Muestre la palabra más larga.
- e) Muestre en una lista todas las palabras que empiezan con una vocal.

quijote.txt

En un lugar de La Mancha
de cuyo nombre no quiero acordarme
no ha mucho tiempo que vivia un hidalgo

Ejercicio 2

Haga un programa que ingrese nombres de productos hasta que ingrese "FIN" y calcule el valor total y lo muestre en pantalla. Los productos y sus precios están en el archivo productos.txt y puede suponer que los productos que se ingresen siempre están en el archivo.

productos.txt

Pollo:6000
Bebida:1000
Tres Leches:3000
Ensalada:4000
Tacos:5000
Vino:2500
Agua:1500
Panqueques:2500
Carne:7500
Cerveza:2500

Ejercicio 3

Haga un programa con la misma situación del ejercicio anterior, pero ahora debe suponer que si es posible que ingresen productos que no existen en el archivo productos.txt. Si un producto no existe, no debe sumarlo al total y al final del programa, debe mostrar por pantalla en una lista todos los productos que no estaban.

Ejercicio 4

Haga un programa que lea el archivo alumnos.csv y escriba un archivo aprobados.csv y reprobados.csv. Cada archivo debe contener los nombres y apellidos de los alumnos que aprobaron y reprobaron considerando el promedio de sus notas. El formato de los archivos

que debe escribir debe ser: nombre-apellido, y debe haber un alumno por cada fila del archivo.

alumnos.txt

Esteban:Gutierrez:4.9:1.8:3.2
Luisa:Miranda:6.8:4.4:5.6
Jean Paul:Munoz:4.8:3.8:2.1
Gianfranco:Basso:5.4:5.4:5.0
Romina:Smith:1.0:2.8:5.9