ITTSPORTAPP

Este proyecto consiste en realizar una aplicación móvil para plataformas móviles con el fin de maximizar la comunicación profe-alumno para la escuela de tenis ITT-SPORT, aparte de colaborar con la administración de la misma con los entrenadores.

# Requisitos de información

1. El sistema lo utilizarán tanto entrenadores como los alumnos de los mismos. Dentro de los entrenadores, estará una entidad superior que será el director propietario de la escuela.
2. Cada tipo de usuario deberá de tener una cuenta con la que poder acceder a la app (nombre de usuario y contraseña).
3. Las cuentas de los entrenadores tendrán un perfil social, el cual servirá para almacenar varios datos de los mismos. Para cada perfil social de un entrenador, el sistema deberá almacenar sus nombre y apellidos y una foto (opcional).
4. Para las cuentas de usuario de los alumnos los perfiles sociales asociados a las mismas deberán de almacenar sus nombres y apellidos, una foto (opcional) y la fecha de nacimiento.
5. Los entrenamientos se organizan en grupos los cuales serán el núcleo de la app. Para cada grupo, se deberá de almacenar el nombre del mismo y el horario. Los grupos están formados por alumnos, siendo un entrenador el que los imparte.
6. Los entrenadores se podrán comunicar con los alumnos y viceversa mediante un sistema de mensajería. Para cada mensaje, el sistema deberá de almacenar el asunto, el cuerpo y la fecha de creación del mismo.
7. Cada grupo tendrá asignado un calendario el cual mostrará eventos especiales en los días dados.

# Requisitos funcionales

1. Cualquier usuario no autenticado podrá:

* Acceder a la información básica de la escuela.
* Iniciar sesión.

1. Cualquier alumno registrado en el sistema deberá de poder:

* Editar su/s perfil/es social/es.
* Acceder a la información del grupo de entrenamiento en el que se encuentra, así como a su respectivo calendario de eventos.
* Acceder a la información de su entrenador, así como del director de la escuela.
* Contactar con el entrenador encargado de su grupo y con el director de la escuela.

1. Los entrenadores registrados en el sistema deberán de poder:

* Editar su perfil social.
* Acceder a toda la información del grupo que tienen asignado, así como a su respectivo calendario de eventos.
* Acceder a la información de los alumnos de su grupo.
* Contactar con todos los alumnos de su grupo.

1. El director de la escuela deberá de poder:

* Editar su perfil social.
* Acceder a toda la información de cualquier alumno, profesor o grupo.
* Registrar en el sistema a nuevos alumnos o profesores, así como crear sus perfiles sociales.
* Dar de baja a cualquier alumno/profesor. Esto es, desactivar la cuenta y/o perfiles sociales de los mismos.
* Administrar los grupos: crearlos, editarlos y borrarlos.
* Añadir o quitar de un grupo a los alumnos que él desee.
* Contactar con cualquier usuario del sistema.
* Poder actualizar los calendarios de los todos los grupos con nuevos eventos.

# Requisitos no funcionales

1. El acceso a la información de la escuela básica consistirá en un enlace a la página web de la escuela (http://itt-sport.com/).
2. En el caso de que un alumno sea menor de edad, la cuenta deberá de ser dirigida por el padre, madre o tutor/a del mismo.
3. Cada cuenta tendrá asignado tantos perfiles sociales como alumnos sean: esto es

* Si el alumno es mayor de edad, solo contará con un perfil social.
* Si el alumno es menor de edad, se le asignará el perfil social con la información del mismo a la cuenta del padre, madre o tutor/a.

1. Con respecto a los calendarios de eventos de los grupos, a los tres días antes de que llegue el día de un evento, se les notificará a los alumnos del grupo por mensajería automática avisándoles del futuro acontecimiento.