

2022-2023\_CPIA2\_WEB\_JavaScript\_Banque

Question 1

Question à réponse unique

Quelle est la syntaxe correcte pour faire référence à un script externe appelé « myscript.js » ?

Réponses correctes

1 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	< script href="myscript.js" >
B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	< script name="myscript.js" >
C	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Non	< script src="myscript.js" >
D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	< script src="myscript.js.js" >
E	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Toutes les réponses sont valides

Question 2

Question à réponse unique

Quelle est l'utilité de l'instruction « break » dans une boucle ?

Réponses correctes

1 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Faire une pause
B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Arrêter l'itération en cours et passer à la suivante
C	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Non	Arrêter l'itération en cours et quitter la boucle
D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Arrêter l'itération en cours et quitter le programme
E	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	N'existe pas en JavaScript

Question 3

Question à réponse unique

Comment définir une méthode en JavaScript?

Réponses incorrectes

0 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Oui (+1)	function myFunction() {// code...}
B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	function: myFunction () {// code...}
C	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	function = myFunction () {// code...}
D	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Oui (+1)	Aucune de ces réponses n'est valide
E	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	function: (void) myFunction () {// code...}

Question 4

Question à réponse unique

Quelle est la fonction qui permet d’écrire dans la console en JavaScript ?

Réponses correctes

1 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Non	console.log()
B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	console.text()
C	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	console.message()
D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	console.write()
E	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	console.note()

Question 5

Question à réponses multiples

Quelle est la syntaxe JavaScript correcte d’une instruction "if" ?

Réponses correctes

0 discordance

1 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Non	if (x==y)
B	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Non	if (x != y)
C	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	if x<> y then
D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	if x =! y then
E	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	if (x ==y) do

Question 6

Question à réponse unique

Comment créer une fonction en JavaScript ?

Réponses correctes

1 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Non	function f()
B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	function = f()
C	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	function:f()
D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	f() : function
E	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Aucune de ces réponses n’est valide

Question 7

Question à réponse unique

jQuery() s'abrège en :

Réponses correctes

1 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Non	\$
B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	#
C	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	&
D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	%
E	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	/

Question 8

Question à réponse unique

Quelle proposition n'est pas un type de données natif en JavaScript ?

Réponses incorrectes

0 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	String
B	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Oui (+1)	Int
C	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Boolean
D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Object
E	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Oui (+1)	Undefined

Question 9

Question à réponse unique

Quelle sera la sortie du code suivant ?

```
var x = 5 % 2 < 0 || !(1 % 2 < 1)
```

Réponses incorrectes

0 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Oui (+1)	true
B	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Oui (+1)	false
C	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	2
D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	0
E	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Ce code renvoie une erreur

Question 10

Question à réponse unique

Laquelle des méthodes suivantes en JavaScript natif est utilisée pour masquer les éléments sélectionnés ?

Réponses correctes

1 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	visible(false)
B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	hidden()
C	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	hide()
D	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Non	style.display="none"
E	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	hiddenElement()

Question 11

Question à réponse unique

En JavaScript, la méthode alert() affiche une boîte de dialogue avec :

Réponses incorrectes

0 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Un message, un champ de saisie ainsi que les boutons "OK" et "Annuler"
B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Une alerte système indiquant une erreur
C	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Oui (+1)	Un message et le bouton "OK" seul
D	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Oui (+1)	Un message et les boutons "OK" et "Annuler"
E	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Un message, les boutons "OK" et "Annuler" ainsi qu'une alerte système

Question 12

Question à réponse unique

Quelle est la syntaxe exacte d'une boucle for ?

Réponses correctes

1 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Non	for (initialisation ; condition ; incrémentation) { }
B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	for (initialisation, condition, incrémentation) { }
C	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	for (condition ; initialisation ; conclusion) { }
D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	for (initialisation ; incrémentation ; condition) { }
E	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	for (initialisation ; condition) { }

Question 13

Question à réponse unique

Quelle est l'extension d'un fichier JavaScript ?

Réponses correctes

1 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Non	js
B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	jss
C	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	script
D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	noscript
E	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	java

Question 14

Question à réponse unique

Dans un fichier JSON, les données d'un tableau sont placées entre :

Réponses incorrectes

0 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Oui (+1)	{ }
B	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Oui (+1)	[ ]
C	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	( )
D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	' '
E	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	« »

Question 15

Question à réponse unique

Comment déclarer un tableau « MyArray » de 20 éléments en JavaScript ?

Réponses incorrectes

0 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Oui (+1)	MyArray = new Array(20) ;
B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	var MyArray[20] ;
C	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	var MyArray = array(20) ;
D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	var MyArray (20) ;
E	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Oui (+1)	MyArray = new Array[20] ;

Quelle est l’action programmée avec le code suivant ?

```
document.getElementById("rso").addEventListener("mouseover",function(){
    this.style.backgroundColor="red";
});
document.getElementById("rso").addEventListener("mouseout",function(){
    this.style.backgroundColor="blue";
});
```

Réponses correctes	1 point obtenu sur 1
--------------------	----------------------

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Modification de la couleur du texte de l'élément d'identifiant 'rso' en rouge lorsqu'on passe la souris sur cet élément.
B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Modification de la couleur du texte de l'élément d'identifiant 'rso' en bleu lorsqu'on clique sur cet élément.
C	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Non	Modification de la couleur d'arrière-plan de l'élément d'identifiant 'rso' en bleu lorsque la souris quitte cet élément.
D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Une erreur
E	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Aucune modification

Identifier la mauvaise réponse.  
Le code javascript associé aux formulaires permet :

Réponses incorrectes	0 point obtenu sur 1
----------------------	----------------------

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	d'assister et de guider le visiteur
B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	de contrôler la saisie en temps réel
C	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	de faire des traitements (calcul, manipulation de chaînes de caractères)
D	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Oui (+1)	d'envoyer les résultats au serveur
E	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Oui (+1)	de rédiger des règles qui déterminent la présentation des éléments d'une page web

Quel objet permet au JavaScript de dialoguer avec un serveur web ?

Réponses correctes	1 point obtenu sur 1
--------------------	----------------------

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	http_get_request
B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	XMLparseRequest
C	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Non	XMLHttpRequest
D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	mysql_db_query
E	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	XML_get_Request

Question 19

Question à réponse unique

Quelle est la syntaxe JavaScript correcte d’une boucle “while” ?

Réponses correctes

1 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	while (i <= 10; i++)
B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	while i = 1 to 10
C	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Non	while (i <= 10)
D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	while ( i = 1; i <= 10; i++)
E	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	while (i <= 10) do

Question 20

Question à réponse unique

Que renvoie le code suivant :

```
var text="Bonjour!!";
text.substring(3,8);
```

Réponses incorrectes

0 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Oui (+1)	jour!
B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	njour
C	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	our!!
D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	njour!
E	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Oui (+1)	jour!!

Question 21

Question à réponse unique

Dans quelle balise HTML est placé le code JavaScript ?

Réponses correctes

1 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	La balise js
B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	La balise javascript
C	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Non	La balise script
D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	La balise rel
E	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	La balise head

?

Question 22

Question à réponse unique

Quelle est la syntaxe JavaScript correcte pour modifier le contenu de l'élément HTML ci-dessous ?

< p id="demo" >Bienvenue à CESI!< /p >

Réponses correctes

1 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	document.innerHTML = "Hello";
B	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Non	document.getElementById("demo ").innerHTML = "Hello";
C	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	document.getElementByName("demo").innerHTML = "Hello";
D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	document.getElementByRef("demo").innerHTML = "Hello";
E	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	document.getElement("demo").innerHTML = "Hello";

?

Question 23

Question à réponse unique

Quelle méthode permet de comparer deux chaînes texte ?

Réponses incorrectes

0 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	charAt()
B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	charCodeAt()
C	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Oui (+1)	indexOf()
D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	indexOfAt()
E	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Oui (+1)	localeCompare()

?

Question 24

Question à réponse unique

Quelle sera la sortie du code suivant ?

document.getElementById("rso").innerHTML = Boolean(45 > 54);

Réponses correctes

1 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	true
B	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Non	false
C	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	NaN
D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	45
E	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	54



Quels est le type de retour de l'opérateur JavaScript `instanceof` ?

Réponses incorrectes			0 point obtenu sur 1	
	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Oui (+1)	Un booléen
B	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Oui (+1)	Un objet
C	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Undefined
D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Une chaîne de caractères
E	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Un entier

Le JavaScript est un langage (3 bonnes réponses) :

Réponses correctes		0 discordance	1 point obtenu sur 1	
	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Non	Qui dépend du (x)HTML
B	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Non	Qui permet de créer du contenu dynamique
C	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Qui permet de créer du contenu statique
D	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Non	Interprété
E	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Compilé

Quelle est la syntaxe correcte pour vérifier la valeur de « c » ?

Réponses correctes			1 point obtenu sur 1	
	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	if (c == "XYZ") then { } else { }
B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	if (c = "XYZ") then { } else { }
C	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Non	if (c == "XYZ") { } else { }
D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	if (c = "XYZ") { } else { }
E	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Toutes les réponses sont valides

Question 28

Question à réponse unique

Parmi les propositions suivantes, laquelle est correcte ?

Réponses correctes

1 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Non	jQuery est une bibliothèque JavaScript
B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	jQuery est une bibliothèque JSON
C	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	jQuery est une bibliothèque AJAX
D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	jQuery est une bibliothèque Angular
E	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Toutes les réponses sont fausses

Question 29

Question à réponse unique

Comment écrire une condition IF pour vérifier si « a » n’est PAS égal à 2 ?

Réponses correctes

1 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	if a <> 2
B	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Non	if (a != 2)
C	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	if a =! 2 then
D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	if (a <> 2)
E	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	if (a <= 2)

Question 30

Question à réponse unique

Le JSON est l'abréviation de :

Réponses correctes

1 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Non	JavaScript Object Notation
B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	JavaScript Object Native
C	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	JavaScript Oboe Native
D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	JavaScript OLE Native
E	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Aucune de ces propositions

Question 31

Question à réponses multiples

Comment ajouter un commentaire dans un code JavaScript ?

Réponses partiellement correctes

1 discordance

0.5 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Non	//Un commentaire
B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	"Un commentaire"
C	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Oui (+1)	/* Un commentaire */
D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	#Un commentaire
E	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	<!--Un commentaire-->

Question 32

Question à réponse unique

Comment parcourir toutes les valeurs d'un tableau déclaré "tab" ?

Réponses incorrectes

0 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	for(tab[]<>NULL) { }
B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	for(tab[] !=NULL) { }
C	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Oui (+1)	for(each(tab[])) { }
D	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Oui (+1)	for(i in tab) { }
E	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	for(tab[i]) { }

Question 33

Question à réponse unique

Que va provoquer le code JavaScript suivant ?

```
if (!confirm('Are you OK?')) {  
  alert('I am OK!');  
}
```

Réponses incorrectes

0 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Oui (+1)	Le message « Are you OK? » va s'afficher si l'utilisateur n'appuie pas sur « OK » dans la boîte de dialogue
B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Le message « I am OK! » va s'afficher.
C	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Oui (+1)	Le message « Are you OK? » va s'afficher. En cliquant sur le bouton « OK » de la fenêtre de confirmation, le message « I am OK! » va s'afficher.
D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Une erreur
E	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Rien

Question 34

Question à réponses multiples

Quelles sont les méthodes qui permettent d’ajouter des éléments à un tableau ?

Réponses partiellement correctes

2 discordances

0.2 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Non	push()
B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	shift()
C	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Non	unshift()
D	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Oui (+1)	pop()
E	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Oui (+1)	pull()

Question 35

Question à réponse unique

Lequel de ces types d'événements n'existe pas ?

Réponses incorrectes

0 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Oui (+1)	onblur
B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	onload
C	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	onmouseout
D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	onkeydown
E	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Oui (+1)	onmouseup

Question 36

Question à réponse unique

Quel élément sera supprimé du tableau ("Rouge", "Vert", "Bleu", "Rose", "Blanc"), en utilisant la méthode `shift()` ?

Réponses incorrectes

0 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Oui (+1)	Rouge
B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Vert
C	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Bleu
D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Rose
E	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Oui (+1)	Blanc

Question 37

Question à réponse unique

En JavaScript, la méthode prompt() affiche une boîte de dialogue avec :

Réponses correctes

1 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Non	Un message optionnel, un champ de saisie et les boutons "OK" et "Annuler"
B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Un message et le bouton "OK" seul
C	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Un champ de saisie pour pouvoir taper des lignes de commandes et un bouton "Envoyer"
D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Un message et les boutons "OK" et "Annuler"
E	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Uniquement un champ de saisie et le bouton "OK"

Question 38

Question à réponse unique

jQuery est une bibliothèque pour les scripts :

Réponses incorrectes

0 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Oui (+1)	Côté client uniquement
B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Côté serveur uniquement
C	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Côté client uniquement pour les machines Windows
D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Côté serveur uniquement pour les machines Linux
E	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Oui (+1)	Côté client et coté serveur

🗨

Commentaire de correction de la question

jQuery est une bibliothèque qui peut être utilisée soit côté client via l'utilisation de scripts dans la page en cours, soit côté serveur via la plateforme Node.js

Question 39

Question à réponse unique

Comment faire référence à un fichier JavaScript externe ?

Réponses correctes

1 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	< script href="myfile.js" >
B	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Non	< script src="myfile.js" >
C	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	< script name=" myfile.js" >
D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	< script type=" myfile.js" >
E	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Toutes les réponses sont valides

Question 40

Question à réponse unique

Quelle est l'utilité de l'instruction « continue » dans une boucle ?

Réponses incorrectes

0 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Continuer l'exécution du code après la boucle
B	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Oui (+1)	Arrêter l'itération en cours et passer à l'itération suivante dans la boucle
C	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Arrêter l'itération en cours et quitter la boucle
D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Arrêter l'itération en cours et quitter le programme
E	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Oui (+1)	Elle n'existe pas en JavaScript

2022-2023\_CPIA2\_WEB\_JavaScript\_Initial\_NouvellesQuestions

Question 1

Question à réponse unique

Qu'est-ce qui s'affiche si l'utilisateur saisie 6 en exécutant ce code ?

```
var age = parseInt(prompt('Quel est votre âge ?'));
if(age < 1)
  alert("Vous êtes un bébé");
else if(1<= age && age <= 6)
  alert("Vous êtes un enfant");
else if(6<= age && age <= 11)
  alert("Vous avez atteint l'âge de raison");
else if(12<= age && age <= 17)
  alert("Vous êtes un adolescent");
else if(18<= age && age <= 120)
  alert("Vous êtes un adulte");
else
  alert("Vous êtes un survivant");
```

Réponses correctes

1 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Non	Vous êtes un enfant
B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Vous avez atteint l'âge de raison
C	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Vous êtes un adolescent
D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Vous êtes un adulte
E	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Le code ne s'exécute pas car il comporte une erreur

Suivant la page HTML ci-dessous et son code JavaScript associé, quel résultat va retourner la fonction alert() ?

**Code source page HTML**

```
1 <head>
2   <meta charset="utf-8">
3   <title>FruitEaterPassion</title>
4 </head>
5
6 <body>
7   
8   
9   
10  
11  
12 </body>
```

**Code JavaScript**

```
var image = document.images[3];
alert(image.alt);
```

Réponses correctes			1 point obtenu sur 1	
	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Banane
B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Pomme
C	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Cerise
D	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Non	Raisin
E	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Pêche

?

Question 3

Question à réponses multiples

JavaScript est un langage de programmation :

Réponses correctes		0 discordance	1 point obtenu sur 1	
	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Non	Qui permet de créer du contenu mis à jour de façon dynamique
B	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Non	Interprété à la volée au sein du navigateur du client
C	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Qui ne permet pas de stocker des valeurs dans des variables
D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Qui doit être compilé par le serveur
E	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Dont le code est invisible côté client

Question 4

Question à réponse unique

Laquelle de ces propositions est fausse concernant le langage JavaScript ?

Réponses correctes

1 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Non	Il s'agit d'un langage de programmation statique appliqué à une classe Java
B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Il permet d'ajouter une couche d'interaction sur les pages HTML
C	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Il permet de contrôler les interactions de l'utilisateur avec la page dans les moindres détails
D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Il permet d'obtenir des données auprès d'un serveur sans recharger la page
E	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Il permet de modifier le contenu d'une page HTML après son chargement

Question 5

Question à réponse unique

Quelle est la meilleure façon de dupliquer tous les éléments < p > et de les insérer à la fin de l'élément en utilisant la librairie jQuery ?

Réponses incorrectes

0 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Oui (+1)	\$("#p").clone().appendTo("body");
B	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	("p").cloneAll().appendTo("body");
C	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	("body").cloneAll("p");
D	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Oui (+1)	\$("#p").clone().insertInto("body");
E	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	("p").cloneAll().insertInto("body");

Question 6

Question à réponses multiples

JavaScript communique avec le contenu des pages par le biais de l'interface de programmation DOM qui permet de :

Réponses correctes

0 discordance

1 point obtenu sur 1

	Réponse attendue	Réponse saisie	Réponse discordante	
A	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Non	Lire, modifier et supprimer des informations dans des documents
B	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Non	Changer le contenu de la page web elle-même
C	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	Non	Accéder à chaque nœud du document
D	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Emuler un appareil mobile
E	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Non	Lire, modifier et supprimer les fichiers JavaScript et CSS