



Facultad de Estudios Superiores

Acatlán

Centro de Desarrollo Tecnológico
Departamento de Servicios de Cómputo

Problema D - Doncella Jean

Límite de tiempo: 1 segundos



Problema

En un lejano reino, existe una Doncella llamada Jean, es una chica muy bella pero también muy peculiar. Con lo anterior nos referimos a que tiene costumbres poco casuales. Para resumir, ella cuenta con muchos pretendientes en los reinos vecinos, incluyendo el suyo. Algunos de ellos son príncipes, duques y algunos otros con buen estatus social. No obstante hay un plebeyo que está enamorado de ella, para su fortuna (o no) es un “friend” de nuestra querida doncella, y como se imaginarán ambos tienen una amistad por Facebook.

Nuestro desdichado plebeyo (llamado Anselmo) últimamente ha tenido charlas muy frecuentes con la Doncella, él siente que varios de los mensajes de ella son indirectas pero no está muy seguro. Para cerciorarse de ello ha seleccionado N mensajes y los ha marcado como “Le gusto” y “No le gusto”. Él piensa que si la proporción de “Le gusto” es significativamente mayor a la de “No le gusto” entonces decidirá si está en la friendzone o no. Para no complicarse define que si la proporción de “No le gusto” es $\geq 0,2$ entonces se encuentra en la friendzone.

Ayuda a Anselmo a determinar si se encuentra en la friendzone o no dados los N mensajes de las últimas conversaciones.

Entrada

La primer línea es un número C que denota la cantidad de casos de entrada. En los siguientes C bloques aparecerán un número $2 \leq N \leq 10000$ y N mensajes. Los mensajes serán “si” y “no” para denotar “Le gusto” y “No le gusto” respectivamente.

Salida

Para cada caso deberás imprimir como respuesta “friendzone” cuando $r \geq 0.2$ donde r denota la proporción de “No le gusto”, en caso contrario la carita feliz “:)”.

Entrada Ejemplo

3

4

si

si

no

si

5

si

si

si

si

si

8

si

no

si

si

si

si

si

si

Salida Ejemplo

friendzone

:)

:)

Kenny Yahir Méndez Ramírez - Grupo de Algoritmia