

# Número de máximos

Hemos desarrollado un juego online y tenemos en un fichero las puntuaciones de diversos jugadores. Dado el éxito de nuestro juego no es posible cargar todo el fichero en memoria.

Nos piden calcular el número de jugadores que tienen la puntuación máxima.

*Requisitos de implementación.*

El problema está pensado para ser resuelto sin necesidad de almacenar los valores en memoria. Sin embargo y con objeto de practicar el uso de vectores, **se pide que los datos de entrada se almacenen en un vector** y se llame a una función que resuelva el problema con el vector como parámetro. **Se requiere que el vector se recorra una única vez**, para practicar el algoritmo que recorre la secuencia una sola vez.

El máximo debe inicializarse al primer elemento del vector. No se pueden utilizar los valores máximos o mínimos de un tipo de datos, ni suponer ningún valor máximo o mínimo de la entrada de datos.

## Entrada

La entrada comienza con un valor entero que indica el número de casos de prueba. Cada caso de prueba consta de dos líneas. La primera indica el número de elementos de los que hay que calcular el máximo. La segunda contiene los valores.

El número de valores de entrada es mayor que cero y menor que 20000 y el valor de los elementos se sabe que pueden almacenarse en una variable de tipo int.

## Salida

Para cada caso de prueba se escribe en una línea el valor máximo y el número de veces que se repite separados por un carácter blanco.

## Entrada de ejemplo

```
3
15
5 7 3 4 7 3 2 6 5 4 7 1 2 7 3
3
6 6 6
1
5
```

## Salida de ejemplo

```
7 4
6 3
5 1
```

**Autor:** Isabel Pita.