



Kledingreglement

Inleiding

1. Opties op de huidige presets
2. Drone team
3. Noodhulp
4. Noodhulp onopvallend
5. Motor
6. Landelijke Eenheid (VP)
7. Landelijke Eenheid (VP)
8. Landelijke Eenheid (VP)
9. Zulu Piloot/ Waarnemer
10. Augusta Piloot

Opties op de huidige presets

Handschoenen:

De handschoenen pas je aan bij **ARMEN**. Het nummertje die je kan selecteren is **171**. Nu heb je steekwerende handschoenen aan. Wanneer je een lang shirt aan hebt selecteer je **172**.

Bodycam:

Voor een bodycam zal je moeten zoeken bij **TASSEN / ACCESSORIES** en dan nummer **66**

Holsters:

Bij de holsters kan je alle kanten op. De werkende holsters voor het vuurwapen, waar die ook echt uit verdwijnt kun je bijvoorbeeld vinden bij **NEK / DAS**. Er zijn veel keuzes, kijk even welke bij jou past en bij de discipline die je rijdt.

Drone Team

Uitleg:

Het drone team draagt eigenlijk gewoon het standaard basis noodhulp uniform. Het enige verschil tussen dat van hen en het basis noodhulp uniform is dat het Drone Team, een geel hesje draagt met de opdruk Drone Team. Deze kan men uit de kofferbak pakken vanuit het dienstvoertuig



Noodhulp

Uitleg:

In de kledingkast kan je **NOODHULP KORT** of **LANG** selecteren, rangen aanpassen gaat weer via **JAS** texture. Wat voor nu even aangepast moet worden tot de preset is gefixed is de **KOPPELRIEM**, nummer wat verandert moet worden is **T-SHIRT > 43**. Voor de **ASPIRANT** en **SURVEILLANT** graag ook aanpassen **NEK / DAS > 0**.



Noodhulp Onopvallend

Uitleg:

In de kledingkast kan je **NOODHULP KORT** of **LANG** selecteren, rangen aanpassen gaat weer via **JAS** texture. Wat voor nu even aangepast moet worden tot de preset is gefixed is de **KOPPELRIEM**, nummer wat verandert moet worden is **T-SHIRT > 43**.



Motor

Uitleg:

In de kledingkast kan je **MOTOR AGENT** selecteren, rangen aanpassen gaat weer via **JAS** texture. Wat voor nu even aangepast moet worden tot de preset is gefixed is de **KOPPELRIEM**, nummer wat verandert moet worden is **T-SHIRT > 43**.



Landelijke Eenheid (VP)

Uitleg opvallend:

In de kledingkast kan je **VP KORT** of **VP LANG** selecteren, rangen aanpassen gaat weer via **JAS texture**. Wat voor nu even aangepast moet worden tot de preset is gefixed is de **KOPPELRIEM**, nummer wat verandert moet worden is **T-SHIRT > 43**.



Uitleg onopvallend kort:

In de kledingkast kan je momenteel **GEEN PRESET** selecteren, totdat er een preset in staat kan je de volgende **NUMMERTJES** selecteren

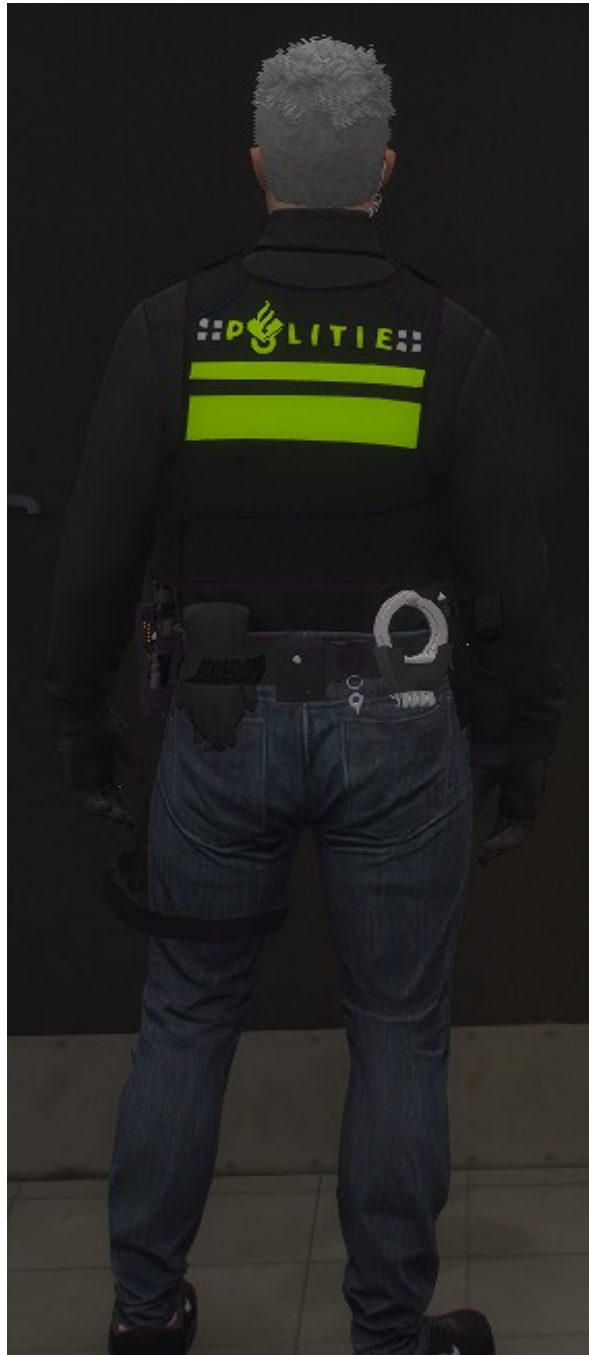
armen 171, shirt 43, jassen 242/4, body vest 26/2, decals 20, nek 5, tassen 0, broek 4 donkere kleur, schoenen 31/1



Uitleg onopvallend lang:

In de kledingkast kan je momenteel **GEEN PRESET** selecteren, totdat er een preset in staat kan je de volgende **NUMMERTJES** selecteren

armen 172, shirt 43, jassen 139/3, body vest 26/2, decals 20, nek 5, tassen 0, broek 4/2, schoenen 31/1



Uitleg Zulu Piloot / Waarnemer:

In de kledingkast kan je **ZULU PILOOT** / **WAARNEMER** selecteren.



Uitleg Wijkagent:

Als wijkagent trek je het standaard noodhulp uniform aan. Je verandert alleen je vest naar dat van de wijkagent. Deze is te vinden bij de textures van het standaard vest.

