Universidad de Castilla - La Mancha

Seguridad en Redes

ESCUELA SUPERIOR DE INFORMÁTICA

Práctica 1 - Alice y Bob

Autor:

Silvestre SÁNCHEZ-BERMEJO Sánchez

25 de octubre de 2021





ÍNDICE

Introducción	2
Captura de paquetes	3
Comunicación entre Alice y Bob	4
Ejemplos de la comunicación	5
Descifrado del mensaje	6
Programa decoder	7
Comunicación entre Alice e Internet	9
Pruebas erróneas	9
Ataque TCP Reset	9
Decompilers	10
HEX TO IMG	10
BASE64, BASE32	10
MD5. SHA1	10

Introducción

En esta práctica se nos han proporcionado dos archivos ejecutables, alice y bob, con los que tendremos que trabajar para conseguir entender su funcionamiento.

El programa principal utilizado ha sido Wireshark, aunque también se han utilizado herramientas y utilidades propias de Linux, como se desarrolla a continuación.

Ambos programas están escritos en GO, esto lo podemos comprobar analizando los binarios de la siguiente manera:

```
Raliakali:-/Seguridad/pl$ strings bob | grep -w 'go' |
| home/cleto/bin/go/src/internal/cpu/cpu.go |
| home/cleto/bin/go/src/internal/cpu/cpu.go |
| home/cleto/bin/go/src/internal/cpu/cpu.go |
| home/cleto/bin/go/src/internal/cpu/cpu.go |
| home/cleto/bin/go/src/internal/pou/cpu.go |
| home/cleto/bin/go/src/internal/bytealg/bytealg.go |
| home/cleto/bin/go/src/internal/bytealg/index_amd64.go |
| home/cleto/bin/go/src/runtime/alg.go |
| home/cleto/bin/go/src/runtime/stubs.go |
| home/cleto/bin/go/src/runtime/stubs.go |
| home/cleto/bin/go/src/runtime/type.go |
| home/cleto/bin/go/src/runtime/atomic_pointer.go |
| home/cleto/bin/go/src/runtime/atomic_go.go |
| home/cleto/bin/go/src/runtime/mobbuf.go |
| home/cleto/bin/go/src/runtime/go.go.go |
| home/cleto/bin/go/src/runtime/go.go.go |
| home/cleto/bin/go/src/runtime/cgo_sigaction.go |
| home/cleto/bin/go/src/runtime/go_sigaction.go |
| home/cleto/bin/go/src/runtime/runtime1.go |
| home/cleto/bin/go/src/runtime/mbitmap.go |
| home/cleto/bin/go/src/runtime/mbitmap.go |
| home/cleto/bin/go/src/runtime/mbitmap.go |
| home/cleto/bin/go/src/runtime/mbitmap.go |
| home/cleto/bin/go/src/runtime/gocalla.go |
| home/cleto/bin/go/src/runtime/gocalla.go |
| home/cleto/bin/go/src/runtime/gocalla.go |
| home/cleto/bin/go/src/runtime/gocalla.go |
| home/cleto/bin/go/src/runtime/tock_futex_go |
| home/cleto/bin/go/src/runtime/tock_futex_go |
| home/cleto/bin/go/src/runtime/tock_gocalla.go |
| home/cleto/bin/go/src/runtime/tock_gocalla.go |
| home/cleto/bin/go/src/runtime/tock_gocalla.go |
| home/cleto/bin/go/src/runtime/fastac.go |
| home/cleto/bin/go/src/runtime/fastac.go |
| home/cleto/bin/go/src/runtime/mgap-fast64.go |
| home/cleto/
```

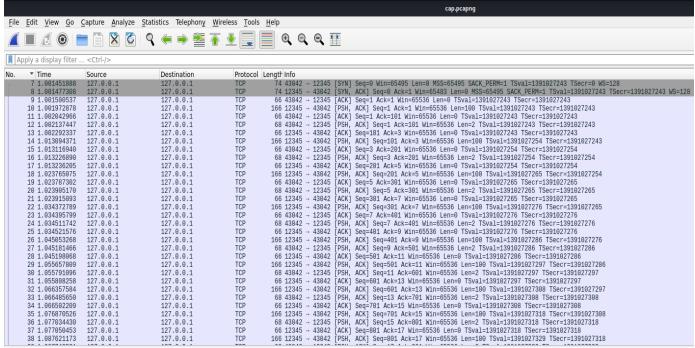
Si lo ejecutamos con Alice, obtenemos un resultado similar

Una vez que lanzamos los dos programas, no obtenemos ningún *feedback* del terminal. Por esto, la primera comprobación era ver si ejecutaban algún proceso demonio, con la utilidad "ps", sin encontrar resultado alguno.

Después de esto, se comprobó el tráfico de red que generaban

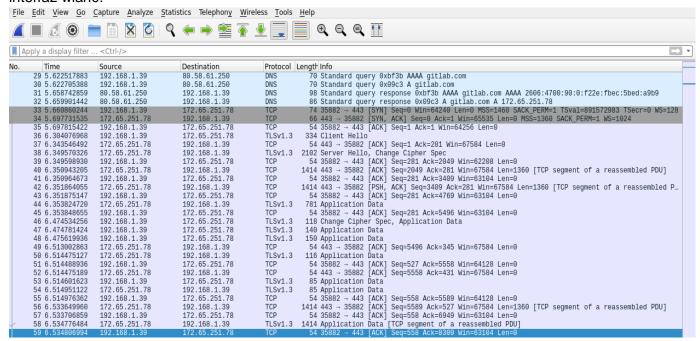
Captura de paquetes

Utilizando la herramienta Wireshark, se comprueba que hay una comunicación entre ambos procesos en la interfaz *Loopback*:



Screenshot de la captura de wireshark "cap Alice-Bob.pcapna"

También existe una comunicación entre uno de ellos con internet, capturada mediante la interfaz wlan0:



Screenshot de la captura de Wireshark "cap_Alice-WLAN.pcapng"

Por lo tanto, debemos ver qué roles tienen cada uno de los programas; utilizando la herramienta netstat (y con ayuda de grep) vemos que puertos utiliza cada proceso:

(Nota: en las capturas, el puerto de Bob puede variar ya que son distintas ejecuciones, pero el de Alice se mantiene)

Con esta información tenemos que:

- En la comunicación loopback, Alice se ejecuta en el puerto 12345
- Bob se ejecuta en el 46986
- Es Alice la que se comunica con internet

Sabiendo esto, podemos comenzar a analizar el tráfico entre ambos procesos

Comunicación entre Alice y Bob

En toda la comunicación tenemos esa estructura:

- Alice envía un mensaje de 166 bytes (exceptuando el último) que contiene datos cifrados
- Bob responde con mensajes PSH, ACK que contienen el texto en claro "OK"

El primer objetivo es obtener todos los datos encriptados en un mismo archivo, para esto, hacemos click derecho en un mensaje de la conversación-> Follow-> TCP Stream.

De esta manera, podemos seleccionar únicamente los datos que ha enviado Alice, y exportarlos.

Para una mayor eficiencia, he exportado los datos en ASCII y en hexadecimal (dump.txt y dump_raw.txt respectivamente), para utilizar uno u otro en función de las pruebas.

Ejemplos de la comunicación

```
Frame 131: 166 bytes on wire (1328 bits), 166 bytes captured (1328 bits) on interface lo, id 0
 Internet Protocol Version 4, Src: 127.0.0.1, Dst: 127.0.0.1
     Transmission Control Protocol, Src Port: 12345, Dst Port: 43042, Seq: 3901, Ack: 79, Len: 100

→ Data (100 bytes)

                                                                     d28746d2878697b696a69762874697b15127(
                [Length: 100]
0000 00 00 00 00 00 00 00
                                                                                            00 00 00 00 08 00 45 00
0010 00 98 c9 28 40 00 40 06
                                                                                            73 35 7f 00 00 01 7f 00
                                                                                                                                                                          · · · (@·@· s5· · · · ·
                                                                                                                                                                           · · 09 · " · 6 · · Qg · · · ·
 0020 00 01 30 39 a8 22 a1 36
                                                                                            d6 a3 51 67 b6 8a 80 18
                                                                                                                                                                          0030 02 00 fe 8c 00 00 01 01
                                                                                            08 0a 52 e9 65 d4 52 e9
                                                                                                                                                                         e·y}m({m (tm(xi{i})i)v(ti{···vwkpm{(}tm·mvlw( lm(ktizw (mv(ktiz w4(·(tw{(1··i{(1 m(|}z)qwc(·(i{(1···i{(1 m(|}z)qwc(·(i{(1···i{(1 m(|}z)qwc(·(i{(1···i{(1 m(|}z)qwc(·(i{(1···i{(1 m(|}z)qwc(·(i{(1···i{(1 m(|}z)qwc(·(i{(1···i{(1 m(|}z)qwc(·(i{(1 m(|}z)qwc())qwc(·(i{(1 m(|}z)qwc())qwc(·(i{(1 m(|}z)qwc())qwc())qwc())qwc())})))))}))}))}))})})}))}))}))})})
 0040 65 c9 79 7d 6d 28 7b 6d
                                                                                                             6d 28
                                                                                          28 74 60 28 78 69 7b 69
12 76 77 6b 70 6d 7b 28
6c 6d 28 6b 74 69 7a 77
77 34 28 81 28 74 77 7b
6d 28 7c 7d 7a 6a 71 77
71 77 43 28 81 28 69 7b
                  6a 69 76 28 74 69 7b 15
 0050
                  74 6d 81 6d 76 6c 77 28
 0060
                  28 6d 76 28 6b 74 69 7a
28 6c cb b5 69 7b 28 6c
28 6d 76 28 7c 7d 7a 6a
 0080
 0090
                   cb b5 34 15 12 6c
00a0
```

Ejemplo de los paquetes enviados por Alice

```
Frame 132: 68 bytes on wire (544 bits), 68 bytes captured (544 bits) on interface lo, id 0
  Ethernet II, Src: 00:00:00_00:00:00 (00:00:00:00:00), Dst: 00:00:00:00:00:00 (00:00:00:00:00)
Internet Protocol Version 4, Src: 127.0.0.1, Dst: 127.0.0.1
Transmission Control Protocol, Src Port: 43042, Dst Port: 12345, Seq: 79, Ack: 4001, Len: 2

→ Data (2 bytes)

      [Length: 2]
0000 00 00 00 00 00 00 00
                                  00 00 00 00 08 00 45 00
                                                                ·6··@·@· ·;·····
···"09Qg ···6···
0010 00 36 b4 84 40 00 40 06
                                  88 3b 7f 00 00 01 7f 00
0020 00 01 a8 22 30 39 51 67
                                  b6 8a a1 36 d7 07 80 18
                                                                · · · * · · · · · · · · R · e · R ·
0030 02 00 fe 2a 00 00 01 01 08 0a 52 e9 65 d4 52 e9
0040 65 d4 4f 4b
                                                                e·0K
```

Ejemplo de los paquetes enviados por Bob

Descifrado del mensaje

He utilizado la siguiente página web: https://www.dcode.fr/ascii-shift-cipher, la cual, permite decodificar un cifrado césar en ASCII probando varios shifts.

Es un cifrado césar con desplazamiento de 8, ya que podemos ver texto en claro, más concretamente, el Quijote:



Programa decoder

Para hacer más cómodo el desencriptado, he creado un programa en python el cual, dado un archivo en ASCII, el shift y una ruta de destino, decodifica el encriptado cesar.

Este programa lee un archivo en formato ASCII, e itera cada carácter restando el shift correspondiente, para obtener el carácter desencriptado.

```
1#!/usr/bin/python3 -u
 2# -*- coding: utf-8 -*-
 3 import os, sys, io
 5 decrp=""
 6
7try:
      file,shift,d_file=sys.argv[1:]
      shift=int(shift)
10 except ValueError:
      print('Command arguments: {} <encoded file> <shift> <decoded file>'.format(
11
12
          os.path.basename(sys.argv[0]))
13
14
      sys.exit(1)
15
16
17f_in = io.open(file,'r',encoding='ascii',errors='ignore')
18 txt= f in.read()
20 for char in txt:
21
      value= ord(char) - shift
22
      decrp+= chr(value%128)
23
24 with open(d_file,'w') as f_out:
      f_out.write(decrp)
26
27 print("Succesfully decoded, saved into: " + d_file)
28 sys.exit(0)
```

Código en python del decoder

kali@kali:~/Seguridad/p1\$./caeser_decoder.py dump.txt 8 Quijote_P1.txt
Succesfully decoded, saved into: Quijote_P1.txt
kali@kali:~/Seguridad/p1\$ more Quijote_P1.txt
Primera parte del ingenioso hidalgo don Quijote de la Mancha

Captulo primero. Que trata de la condicin ejercicio del famoso hidalgo don Quijote de la Mancha

En un lugar de la Mancha, de cuo nombre no quiero acordarme, no ha mucho tiempo que viva un hidalgo de los de lana en astillero, adarga antigua, rocn flaco galgo corredor. Una olla de algo ms vaca que carnero, salpicn las ms noches, duelos quebrantos los sbados, lantejas los viernes, algn palomino de aadidura los domingos, consuman las tres partes de su hacienda. El resto della concluan sao de velarte, calas de velludo para las fiestas, con sus pantuflos de lo mesmo, los das de entresemana se honraba con su vellor de lo ms fino. Tena en su casa una ama que pasaba de los cuarenta, una sobrina que no llegaba a los veinte, un moo de campo plaa, que as ensillaba el rocn como tomaba la podadera. Frisaba la edad de nuestro hidalgo con los cincuenta aos; era de complein recia, seco de carnes, enjuto de rostro, gran madrugador amigo de la caa. Quieren decir que tena el sobrenombre de Quijada, o Quesada, que en esto ha alguna diferencia en los autores que deste caso escriben; aunque, por conjeturas verosmiles, se deja entender que se llamaba Quejana. Pero esto importa poco a nuestro cuento; basta que en la narracin dl no se salga un punto de la verdad.

Es, pues, de saber que este sobredicho hidalgo, los ratos que estaba ocioso, que eran los ms del ao, se daba a leer libros de caballeras, con tanta aficin gusto, que olvid casi de todo punto el ejercicio de la caa, aun la administracin de su hacienda. Y lleg a tanto su curiosidad desatino en esto, que vendi muchas hanegas de tierra de sembradura para comprar libros de caballeras en que leer, as, llev a su casa todos cuantos pudo haber dellos; de todos, ningunos le parecan tan bien como — More — (0%)

Funcionamiento de caesar_decoder.py

Comunicación entre Alice e Internet

Como se puede ver en la captura adjunta anteriormente, Alice hace una serie de peticiones a gitlab.com, datos que se ven en las peticiones DNS.

Después, el envío de datos está completamente cifrado ya que es una conexión TLS, es decir, utilizando https.

Se ha intentado realizar un ataque MITM (Man in the middle), el cual consiste en ponerse en medio de la conexión para capturar los datos, pero sin resultados.

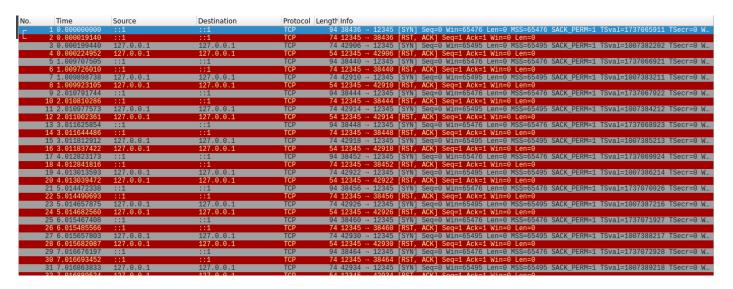
Pruebas erróneas

Todas estas pruebas fueron realizadas antes de llegar al resultado final

Ataque TCP Reset

Un ataque TCP reset, o TCP Reset Attack, se da cuando un atacante envía paquetes pequeños con el flag RST a ambos extremos de una comunicación, para que ambos piensen que ha finalizado.

En un primer momento pensé que era el caso de un ataque TCP Reset, ya que, si ejecutamos únicamente a Bob, y capturamos el tráfico de loopback, nos encontramos con lo siguiente:



Screenshot de la captura de Wireshark "capLoopBack_Bob.pcapng"

La idea era que Bob estaba intentando dificultar la comunicación entre Alice e Internet, pero realmente se estaba intentando conectar con Alice.

Decompilers

Se intentó obtener el código fuente de los binarios, pero dicha operación es muy compleja, y en la mayoría de lenguajes es excesivamente complicado obtener código veraz.

HEX TO IMG

Al tener tan cantidad de datos en hexadecimal, pensé que podría ser una imagen, para comprobarlo, utilicé una pagina (https://codepen.io/abdhass/full/jdRNdj) que hace esta conversión, sin dar resultado.

BASE64, BASE32

Se intentó también convertir todo el texto con ambos formatos

MD5, SHA1

Ya que en clase se comentó que estos hashes estaban rotos, se hicieron pruebas para intentar decodificarlos sin resultado alguno