

Specifica di Progetto per Sara Bertoldo e Silvia Cuzzo

Programmazione e Analisi di Dati
Mod. A – Programmazione Java

Gestione prenotazione visite a un museo

Realizzare un programma Java per la gestione delle prenotazioni delle visite a un museo. Ogni prenotazione deve prevedere un nome, una data, il numero dei visitatori previsti e l'eventuale richiesta di una guida. L'ingresso al museo costa 5 euro a persona, mentre la guida costa 50 euro (per l'intero gruppo di visitatori che ha effettuato la prenotazione). In caso di prenotazioni per più di 10 persone è possibile richiedere (facoltativamente) uno sconto comitiva. Se richiesto lo sconto comitiva alla prenotazione dovrà essere associato l'elenco dei nomi dei visitatori. Il prezzo del biglietto di ingresso in caso di comitive è di 3 euro e la guida in questo caso costa 40 euro.

Il programma dovrà consentire di eseguire almeno le seguenti operazioni: aggiungere una prenotazione (visualizzando il prezzo totale) e rimuovere una prenotazione. Inoltre, dovrà consentire di visualizzare l'elenco delle prenotazioni in ordine di data (senza riportare l'elenco dei visitatori nel caso di comitive), di visualizzare l'elenco delle sole prenotazioni di comitive (sempre in ordine di data e senza riportare l'elenco dei visitatori) e di ricercare le prenotazioni associate a un nome o a una data inseriti dall'utente (visualizzando anche l'elenco dei visitatori nel caso di comitive).

Il programma deve permettere di salvare l'elenco delle prenotazioni su file binario e di caricarla da un file precedentemente salvato sfruttando la serializzazione di oggetti.

Il programma dovrà essere dotato di un'interfaccia testuale (un menù) che consenta di utilizzare tutte le funzionalità implementate. Facoltativamente, potrà essere prevista (in aggiunta) un'interfaccia grafica.

Attenzione

Seguire attentamente le istruzioni e le linee guida descritte qui:

<http://pages.di.unipi.it/milazzo/teaching/AA1819-ProgJava/esame/INFO-PROGETTO-ESAME.pdf>