

## Preguntas Java Cuestionario Paola

1. null

xx se declaró como null

2. Cambiar el método one de private a protected

La clase Y no puede acceder a one() si es private

3.

4.

5.

6.

7.

8. if(h1.equals(h2))

equals pregunta si el contenido es el mismo. == pregunta si se trata del mismo objeto. = y same no existen

9. Found Red Found Blue

Una vez que el switch encuentra un elemento que coincida, continúa ejecutando el código hasta que encuentra un break

10.      5: abstract class Dog{ 9: public class Poodle extends Dog

Un método abstracto no puede estar en una clase no abstracta

11.      x = 2, y = 3, x = 4

La única variable que se imprime es k. Para que k sea igual a 4 tiene que pasar 4 veces por el while. k empieza en 0, por lo tanto,  $z = 4$

12. Solo X

Aunque Y tiene un constructor como el que se declararía por default, fue declarado por el desarrollador

13. Error de compilación

Si dos funciones tienen el mismo nombre y cantidad y tipo de parámetros, se considera una función duplicada y causa error. Para hacer overloading, los parámetros tienen que ser diferentes

14. Y Y Y

La primera vez imprime Y porque myX apunta a un objeto Y, y los métodos se toman del lado del objeto. La segunda vez se imprime Y porque el casteo es redundante, myX ya apunta a un objeto Y. La tercera vez se imprime Y porque myZ apunta a un objeto Y

15. 4 ArrayIndexOutOfBoundsException

Arroja una excepción porque no existe el elemento en la posición 1, 4

16. ii = 0 ii= 2

El for incrementa ii en uno, pero luego de hacer la impresión, se vuelve a incrementar en uno. Por lo que en realidad va de dos en dos

17.     They really match

No entra en el primer if porque == pregunta si se trata del mismo objeto: uno es un objeto y el otro se encuentra en el pool de Strings. equals compara el contenido de los Strings

18.     sc = asc;

Del lado derecho van las super clases y del lado izquierdo van las sub clases

19.     3 true 1

El arreglo 0 de array2D tiene 3 elementos. El elemento 1 de array2D es un arreglo. El elemento de array2D en la posición 0, 1 es 1

20.     35

arrayCopy toma dos elementos a partir de la posición 2 y los pone en el arreglo a partir de la posición 1: 1, 3, 4, 4, 5

21.     A: sb.append("My dog "+name+" is "+age);  
       Sistem.out.println(sb);

       D: sb.append("My dog ").append(name).append(" is  
          ").append(age); Sistem.out.println(sb);

insert requiere que se especifique el índice dónde se va a agregar

22.     aa cc

continue hace que no se ejecute lo que queda de código en ese ciclo, pero sí continúa con la siguiente vuelta. break se sale del bucle for

23. Los tipos de datos válidos para el switch son int, Integer y String