

# **Pac-Man: Laberinto Tridimensional**

High Concept Document  
Silvia Elisa Cano Sarabia

## **High Concept**

Pac-Man: Laberinto Tridimensional es una reimaginación del clásico juego arcade en un entorno tridimensional, con elementos de acción, exploración y estrategia. Los jugadores asumen el papel de Pac-Man, el legendario héroe de Pac-Land, quien se aventura a través de laberintos tridimensionales llenos de puntos de energía y fantasmas malévolos. Este juego ofrece una experiencia de juego emocionante y desafiante que cautivará tanto a los fans de la serie como a nuevos jugadores.

## **Características**

- Logros independientes al avance de la historia para incentivar la exploración
- Algunos logros desbloquean accesorios para Pac-Man y otros personajes.
- No hay tiempo límite ni peleas
- Laberintos tridimensionales que se vuelven más difíciles con cada nivel
- Enemigos con diferentes patrones de movimiento que los vuelven impredecibles
- Puntos de energía especiales que ayudan a Pac-Man a deshacerse de los fantasmas
- Frutas recolectables que ayudan a Pac-Man de diferentes maneras
- Modo multijugador para jugar como Pac-Man o como los fantasmas.

## **Motivación del jugador**

La motivación del jugador se deriva de la combinación de desafíos emocionantes (los laberintos ofrecen desafíos cada vez más difíciles a medida que el jugador avanza en el juego), competencia personal (los jugadores pueden mejorar su propia puntuación y establecer un récord), exploración y socialización (el modo multijugador permite a los jugadores competir con amigos y otros jugadores), que trabajan juntos para mantener al jugador comprometido y entusiasmado durante toda la experiencia de juego.

## **Género**

Este es un juego que combina la mecánica clásica de Pac-Man con elementos de acción, exploración y estrategia en un entorno tridimensional.

## **Mercado meta**

El mercado meta de Pac-Man: Laberinto Tridimensional abarca varios segmentos de jugadores, con un enfoque principal en los fans de Pac-Man, jugadores casuales: ofrece una jugabilidad accesible y fácil de entender, amantes de los juegos de acción y estrategia, jugadores multijugador y entusiastas de los juegos retro.

## **Competencia**

El desarrollo de este proyecto está pensado para jugarse en PC, la plataforma que aumenta su accesibilidad, flexibilidad de hardware, opciones de multijugador en línea y la capacidad de recibir actualizaciones y parches fácilmente; para asegurar que el juego pueda llegar a una amplia audiencia y proporcionar una experiencia de juego satisfactoria y adaptable para los jugadores. Existen pocos títulos que combinan estos géneros con la herencia icónica de Pac-Man, querida por millones de jugadores en todo el mundo.

## **Puntos característicos para venta**

El reto que implica avanzar de nivel y obtener la mejor puntuación de entre todos los jugadores en un ambiente moderno combinados con el público que se encuentra en la plataforma meta lo hacen un proyecto con ventas potencialmente altas.

## **Plataformas meta**

De inicio el juego se planea desarrollar para PC, debido a su accesibilidad y flexibilidad.

## **Metas de diseño**

Ofrecer una experiencia de juego que respete la herencia del clásico Pac-Man mientras introduce nuevas ideas y mecánicas en un entorno tridimensional. El objetivo es crear un juego emocionante, desafiante y envolvente que atraiga tanto a los fanáticos de Pac-Man como a nuevos jugadores.

## **Otras características atractivas**

El juego se desarrolla en primera persona, en un ambiente moderno, futurista, lo que es atractivo para las personas que se sienten atraídas por lo más nuevo de la tecnología.