

PAC-MAN

LABERINTO TRIDIMENSIONAL

¡Para todos los fans de Pac-Man!

Es hora de sumergirse en un laberinto
lleno de diversión y emoción

¿Tienes lo que se necesita para conseguir
la puntuación más alta?



STORY GAME

Pac-Man solía vivir en las tierras de Pac-Land, un mundo pacífico y colorido, hasta que un día un portal dimensional se abrió repentinamente en el centro del reino, liberando una horda de fantasmas malévolos que comenzaron a sembrar el caos y la destrucción.

Pac-Man se enfrentó a esta nueva amenaza con determinación y decidió proteger su hogar aventurándose a través del portal. Así descubrió un laberinto tridimensional lleno de puntos de energía dispersos por todas partes capaces de contrarrestar la oscuridad de los fantasmas.

Guiado por su instinto y valentía, se embarcó en una misión para recolectar todos los puntos de energía mientras evita los ataques de los fantasmas.

Con cada punto de energía recolectado, Pac-Man se acerca más a restaurar la paz en Pac-Land y cerrar el portal dimensional de una vez por todas.

PERSONAJE Y CONTROLES

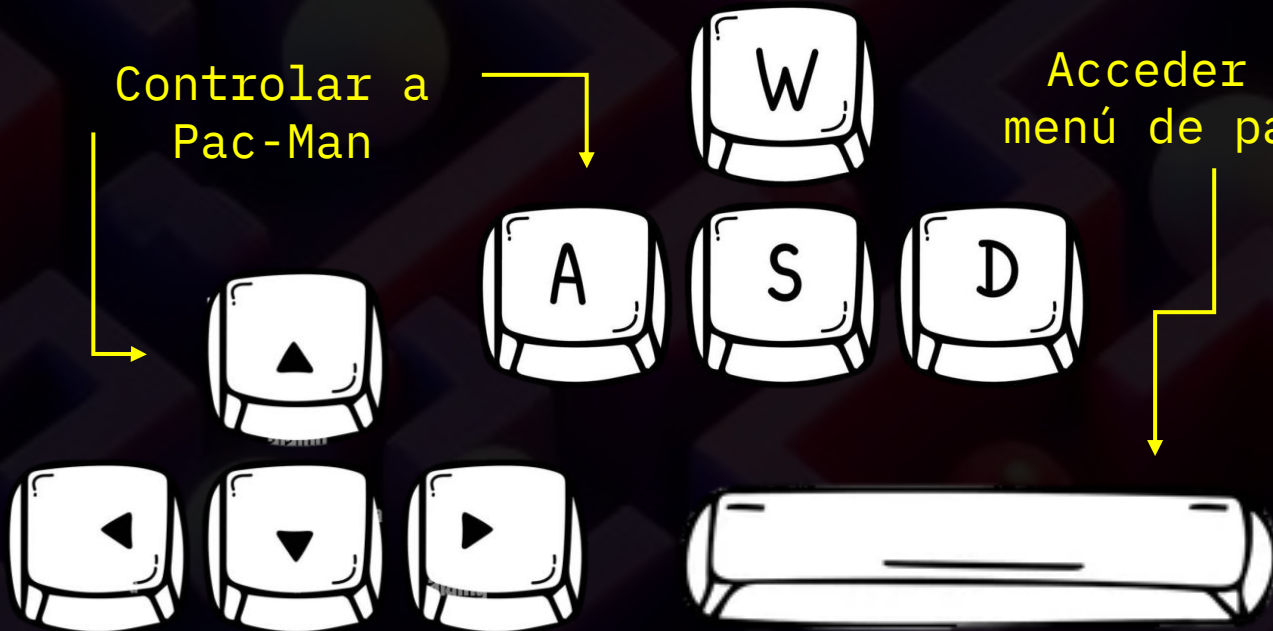


Pac-Man es el personaje principal y a quien va a controlar el jugador.

Cualidades de un héroe:

- Determinación inquebrantable
- Valentía extraordinaria
- Actitud optimista
- Espíritu alegre y positivo
- Siempre está dispuesto a ayudar
- Estratega creativo

Controlar a
Pac-Man



Acceder al
menú de pausa



Cursor para
navegar en los
menús del juego

Pac-Man es un
ícono de los
videojuegos

GAMEPLAY

Este es un juego que combina la mecánica clásica de Pac-Man con elementos de acción, exploración y estrategia en un entorno tridimensional.

Pac-Man debe encontrar todos los puntos dispersos por el laberinto mientras evita ser atrapado por los fantasmas. Hay puntos de poder que le permiten temporalmente devorar a los fantasmas, puntos venenosos que le restan puntuación y frutas que le ayudan de diferentes formas.

Cada nivel aumenta en dificultad, con la velocidad de los fantasmas aumentando y la introducción de laberintos más complejos. Sin embargo, el jugador puede ganar vidas extras al alcanzar ciertas puntuaciones o recogiendo objetos especiales en el laberinto.

El objetivo final es terminar el último nivel y conseguir la mejor puntuación antes de que Pac-Man pierda todas sus vidas, desafiando al jugador a dominar los laberintos tridimensionales y a mejorar sus estrategias en diferentes niveles de dificultad.

EXPERIENCIA DE JUEGO

Este juego busca generar emociones positivas en el jugador, ofreciendo una versión moderna pero manteniendo viva la esencia del clásico juego de Pac-Man:

- Experiencia **divertida** y **entretenida** que mantiene al jugador comprometido mientras explora los laberintos y recolecta puntos.
- A medida que avanza el juego, se encuentran **desafíos** cada vez más difíciles que requieren habilidad y **estrategia** para evitar a los fantasmas.
- La velocidad y la intensidad del juego pueden generar una sensación de **adrenalina** y **emoción** a medida que el jugador se sumerge en el laberinto.
- Al superar cada nivel y alcanzar mejores puntuaciones, el jugador experimenta **satisfacción** que lo motiva a seguir jugando y mejorando.
- Para muchos jugadores, Pac-Man y la estética retro evocan sentimientos de **nostalgia** y **conexión emocional**.

MODOS DE JUEGO

Fácil

- El radar muestra un mini mapa con todos los elementos visibles
 - La velocidad de los fantasmas es mínima
 - El radio de detección de los fantasmas es mínimo
- Se consiguen pocos puntos recolectando los ítems del laberinto

Medio

- El radar solo muestra los ítems y los fantasmas
 - La velocidad de los fantasmas aumenta un poco
- El radio de detección de los fantasmas aumenta un poco
 - Los ítems del laberinto dan más puntos

Difícil

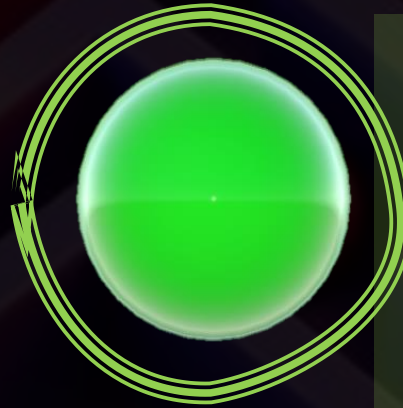
- El radar se enciende intermitentemente
 - La velocidad de los fantasmas es alta
- El radio de detección de los fantasmas es grande
- Se consiguen muchos puntos recolectando los ítems del mapa

MECANICAS E ITEMS

Pac-Man inicia la partida con 3 vidas, que se muestran en la esquina inferior izquierda de la pantalla. Puede ganar vidas cada que consiga mil puntos o comiendo una fresa, así, se pueden tener hasta 5 vidas. Las vidas se pierden al ser comido por algún fantasma y el juego se acaba cuando se haya quedado sin vidas.



Los puntos que Pac-Man debe recolectar son blancos y pequeños. Se puede identificar los que permiten comerse a los fantasmas porque son más grandes. Al recolectar todos los puntos de un nivel se pasa al siguiente.



Por intervalos de tiempo aleatorios, algunos puntos tomados al azar se vuelven venenosos (verdes y un poco más grandes) y hacen a Pac-Man perder 100 puntos.





Al comer una cereza, Pac-Man recupera o gana una vida. Son difíciles de conseguir ya que aparecen cerca de la base de los fantasmas luego de comer un punto grande.

Al comer una fresa, Pac-Man obtiene 100 puntos. Aparecen en un lugar aleatorio después de comer un punto venenoso, como una posibilidad de recuperar los puntos perdidos.



Al comer una manzana, se congelan los fantasmas durante 10 segundos. Aparece una vez por nivel en un lugar aleatorio, dentro del primer minuto de juego.

Al comer una naranja, Pac-Man aumenta su velocidad durante 10 segundos. Aparece una vez por nivel en un lugar aleatorio, dentro del primer minuto de juego.





Blinky deambula por el mapa. Tiene un radio de detección pequeño, si Pac-Man entra en él comienza a perseguirlo. Cuando quedan menos de la mitad de los puntos aumenta su velocidad.

ENEMIGOS



Inky deambula por el laberinto. Tiene un radio de detección grande, si Pac-Man entra en él comienza a perseguirlo.



Pinky detecta a Pac-Man en todo el laberinto y lo persigue todo el tiempo.

Cuando se encuentran bajo los efectos de los puntos grandes, intentan volver a su base para protegerse.

Clyde deambula por todo el laberinto.



MATERIAL ADICIONAL

La implementación de logros que desbloquean accesorios y nuevos personajes para Pac-Man es una idea emocionante que podría aumentar la longevidad y la diversión del juego. Estos logros podrían incluir desafíos específicos, como completar ciertos niveles en un tiempo determinado, alcanzar ciertas puntuaciones, o incluso descubrir secretos ocultos en el juego.

Además, convertir Pac-Man en un juego multiplataforma y multijugador sería una excelente manera de ampliar su alcance y llegar a más jugadores. Esto permitiría que personas con diferentes dispositivos y sistemas operativos disfruten del juego, lo que aumentaría su popularidad y la comunidad de jugadores.

Dado que Pac-Man es un juego clásico que se puede jugar repetidamente para intentar superar las puntuaciones más altas, la adición de logros, accesorios y nuevos personajes proporcionaría aún más incentivos para que los jugadores sigan regresando y desafiando sus habilidades una y otra vez.