

Report UNIT 3 WEEK 10.3

ASSEMBLY

0x00001141 <+8>: mov EAX, 0x20

(move=sposta/copia dati tra memoria e registri)
0x20 (32 decimale) viene caricato nel registro EAX.

0x00001148 <+15>: mov EDX, 0x38

(move=sposta/copia dati tra memoria e registri)
0x38 (56 decimale) viene caricato nel registro EDX.

0x00001155 <+28>: add EAX, EDX

(add=addizione, salva il risultato nel registro di destinazione)
EDX viene aggiunto a EAX e il risultato viene memorizzato in EAX (32+56=88).

0x00001157 <+30>: mov EBP, EAX

(move=sposta/copia dati tra memoria e registri)
EAX (88) viene copiato nel registro EBP.

0x0000115a <+33>: cmp EBP, 0xa

(compare=confronto, imposta i flag in base al risultato)
Confronta il valore di EBP con 0xa (10 decimale).

0x0000115e <+37>: jge 0x1176 <main+61>

(jump if greater than or equal=salto condizionato all'indirizzo, se il confronto precedente ha dato risultato >=)
Se EBP >= 10, salta all'indirizzo 0x1176 della funzione main (secondo offset 61 byte dall'inizio di "main").

0x0000116a <+49>: mov eax, 0x0

(move=sposta/copia dati tra memoria e registri)
Il valore di EAX viene impostato a 0.

0x0000116f <+54>: call 0x1030 <print@plt>

(call=chiamata alla funzione)
Chiamata alla funzione print all'indirizzo 0x1030.