

: SILVIA PRADA APRILIA : 2041720141

CELAS : TI 2C

MATERI : PENGANTAR KONSEP PBO

1. Jelaskan perbedaan antara objek dengan class!

**Jawab:** Objek adalah serangkaian code program yang memiliki state dan behaviour. Objek pada software dipresentasikan sebagai objek didunia nyata. Sedangkan class adalah konsep atau blueprint dari objek. Class dipresentasikan sebagai konsep dari objek. Objek memiliki karakteristik yang sama apabila berada dalam class yang sama.

- 2. Jelaskan alasan warna dan tipe mesin dapat menjadi atribut dari objek mobil! **Jawab:** Atribut merupakan ciri-ciri atau karakteristik dari suatu objek. Warna dan tipe mesin merupakan karakteristik dari Mobil sehingga dapat dikatakan warna dan tipe mesin adalah atribut dari mobil.
- 3. Sebutkan salah satu kelebihan utama dari pemrograman berorientasi objek dibandingkan dengan pemrograman struktural!

  Jawab: Kelebihan utama pemrograman berorientasi objek dibandingkan dengan pemrograman struktural yaitu pemrograman berbasis objek lebih efektif dari pada pemrograman structural. Misalkan apabila ada penambahan data tidak perlu menambahkan variabel lain, cukup menambahkan objek baru pada program tersebut. Dalam segi code program juga lebih singkat.
- 4. Apakah diperbolehkan melakukan pendefinisian dua buah atribut dalam satu baris kode seperti "public String nama,alamat;"?
  Jawab: Diperbolehkan. Penulisan satu tipe data untuk beberapa atribut tidak masalah asalkan atribut tersebut memiliki tipe data yang sama.
- 5. Pada class SepedaGunung, jelaskan alasan atribut merk, kecepatan, dan gear tidak lagi ditulis di dalam class tersebut!

**Jawab:** Class SepedaGunung merupakan inheritance dari class Sepeda. Class SepedaGunung mewarisi karakteristik dari Sepeda. Sehingga tidak perlu menuliskan kembali atribut yang dimiliki oleh class Sepeda.



NAMA : SILVIA PRADA APRILIA NIM : 2041720141

KELAS : TI 2C

MATERI : PENGANTAR KONSEP PBO

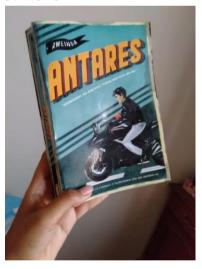
## Tugas Praktikum

Foto 4 buah objek di sekitar kalian dengan 2 objek di antaranya merupakan objek yang mengandung konsep pewarisan (inheritance)

## 1. Kaos



3. Novel



2. Pohon



4. Buku Tulis

