

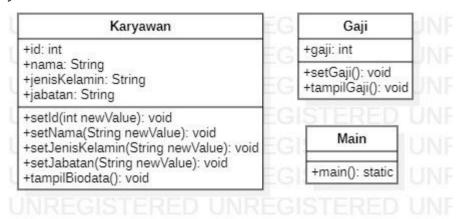
NAMA : SILVIA PRADA APRILIA NIM : 2041720141

KELAS : TI 2C

MATERI : CLASS DAN OBJECT

#### Percobaan 1

1. Gambarkan desain class diagram dari studi kasus 1!, **Jawab:** 



- 2. Sebutkan Class apa saja yang bisa dibuat dari studi kasus 1!, **Jawab:** Class Karyawan, Class Gaji dan Class main
- 3. Sebutkan atribut beserta tipe datanya yang dapat diidentifikasi dari masing-masing class dari studi kasus 1! **Jawab:** int id, String nama, String jenisKelamin, String jabatan, int gaji
- 4. Sebutkan method-method yang sudah anda buat dari masing-masing class pada studi kasus 1!

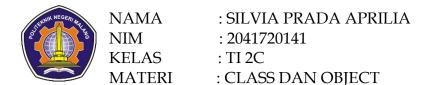
Jawab: setId(int newValue):void, setNama(String newValue):void, setJenisKelamin(String newValue):void, setJabatan(String newValue):void, tampilBiodata():void, setGaji(int newValue):void, tampilGaji();

#### Percobaan 2

Jelaskan pada bagian mana proses pendeklarasian atribut pada program diatas!
 Jawab: Proses pendeklarasian atribut dilakukan di class main pada kode program

```
public int nim;
public String nama;
public String alamat;
public String kelas;
```

Jelaskan pada bagian mana proses pendeklarasian method pada program diatas!
 Jawab: Proses pendeklarasian method dilakukan di class Mahasiswa pada kode program



public void tampilBiodata(){
 System.out.println("Nim : " + nim);
 System.out.println("Nama : " + nama);
 System.out.println("Alamat : " + alamat);
 System.out.println("Kelas : " + kelas);
}

- 3. Berapa banyak objek yang di instansiasi pada program diatas! **Jawab:** Terdapat 1 objek yang diinstanisiasi yaitu objek mhs1
- 4. Apakah yang sebenarnya dilakukan pada sintaks program "mhs1.nim=101" ? **Jawab:** Sintaks "mhs1.nim=101" digunakan untuk inisialisasi objek yaitu meberikan nilai pada atribut objek tersebut.
- 5. Apakah yang sebenarnya dilakukan pada sintaks program "mhs1.tampilBiodata()"?
  Jawab: Sintaks "mhs1.tampilBiodata()" digunakan untuk memanggil method tampilBiodata() pada objek mhs1
- 6. Instansiasi 2 objek lagi pada program diatas! **Jawab:**

```
public static void main(String[] args) {
   Mahasiswa_Silvia mhs1 = new Mahasiswa_Silvia();
   Mahasiswa_Silvia mhs2 = new Mahasiswa_Silvia();
   Mahasiswa_Silvia mhs3= new Mahasiswa_Silvia();
   mhs1.nim = 101;
   mhs1.nama = "Lestari";
   mhs1.alamat = "Jl. Vinolia No 1A";
   mhs1.kelas = "1A";
   mhs1.tampilBiodata();
   System.out.println();
   mhs2.nim = 102;
   mhs2.nama = "Mentari";
   mhs2.alamat = "Jl. Mangga No 1B";
   mhs2.kelas = "1B";
   mhs2.tampilBiodata();
   System.out.println();
   mhs3.nim = 103;
   mhs3.nama = "Senja";
```



```
mhs3.alamat = "Jl. Melati No 2A";
mhs3.kelas = "1C";
mhs3.tampilBiodata();
System.out.println();
}
```

### Output

```
PROBLEMS
           OUTPUT
                                DEBUG CONSOLE
                     TERMINAL
        : 101
Nim
Nama
        : Lestari
Alamat : Jl. Vinolia No 1A
Kelas
        : 1A
Nim
        : 102
       : Mentari
Alamat : Jl. Mangga No 1B
Kelas
        : 1B
        : 103
Nim
        : Senja
Alamat : Jl. Melati No 2A
Kelas
        : 10
```

#### Percobaan 3

- 1. Apakah fungsi argumen dalam suatu method? **Jawab:** Argumen dalam suatu method digunakan untuk memasukkan nilai atau elemen ke dalam method supaya bisa diakses didalam method method tersebut.
- Ambil kesimpulan tentang kegunaan dari kata kunci return, dan kapan suatu method harus memiliki return!
   Jawab: Return digunakan apabila method tersebut memerlukan nilai kembalian.

Suatu method memiliki return apabila method tersebut memiliki type selain void.



NAMA : SILVIA PRADA APRILIA

NIM : 2041720141 KELAS : TI 2C

MATERI : CLASS DAN OBJECT

# Tugas Praktikum

1. Suatu toko persewaan video game salah satu yang diolah adalah peminjaman, dimana data yang dicatat ketika ada orang yang melakukan peminjaman adalah id, nama member, nama game, dan harga yang harus dibayar. Setiap peminjaman bisa menampilkan data hasil peminjaman dan harga yang harus dibayar. Buatlah class diagram pada studi kasus diatas!

## Jawab:

Peminjaman	Pembayaran
+id: int	+lamaSewa: int
+namaMember: String	+harga: int
+namaGame: String	+bayar: int
+setId(int newValue): void	+setLamaSewa(int newValue): void
+setNamaMember(String newValue): void	+setHarga(int newValue): void
+setNamaGame(String newValue): void	+HargaBayar(): void
+tampilDataPeminjaman(): void	+tampilNotaPembayaran(): void

Main

+main(): static