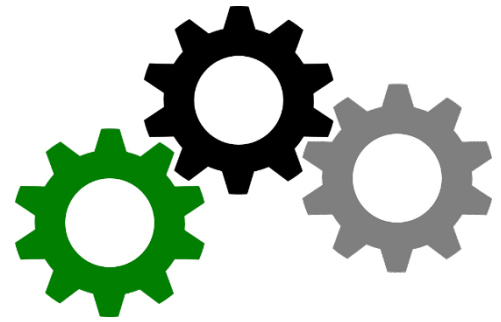


IFTS N°16 DE 21
Taller de Práctica de Desarrollo e Implementación
Equipo Ucedo-Rivera- Páez
Proyecto CATREA
Año 2020



Segundo entregable de Software: Capa de Negocios

Materia: Taller de Práctica de Desarrollo e implementación

Profesor: Lic. Mariano Trigila

Nombre del Proyecto: CATREA

Descripción:

Integrantes:

- 1- Ucedo, Mayra Estefanía..
- 2- Rivera Morales, Juan.
- 3- Páez, Silvina Noemí.

Fecha de la última modificación: 17 de julio de 2020.

Contenido

Control de cambios	3
1- Introducción	3
1.1- Propósito	3
1.2- Personal Involucrado	3
2- Material de consulta	3
2.1- Lectura: Programación por Capas	3
2.2- Video: Programación por Capas	3
2.3- Video: Manejo de capas en JAVA	4
2.4- Video: GitHub-Repositorio compartido	4
3- Observaciones	4
4- Detalles del desarrollo del software	4
5- Archivos del software desarrollado	5
6- Video sobre el trabajo realizado hasta el momento	5
6.1- Video	5

Control de cambios

Fecha	Autor	Descripción del cambio
17Jul20	Silvina Noemí Páez	Creación del documento armado del documento y posterior seguimiento.

1- Introducción

1.1- Propósito

Este documento tiene como fin detallar los pasos en el desarrollo de la segunda entrega de software “Capa de Negocios”.

1.2- Personal Involucrado

Nombre	Ucedo, Estefanía Mayra
Rol	estudiante
Información de contacto	ucedoestefi@gmail.com

Nombre	Rivera Morales, Juan Manuel
Rol	estudiante
Información de contacto	juanm2587@gmail.com

Nombre	Páez, Silvina Noemí
Rol	estudiante
Información de contacto	almabru1310@gmail.com

2- Material de consulta

2.1- [Lectura: Programación por Capas](#)

2.2- [Video: Programación por Capas](#)

2.3- [Video: Manejo de capas en JAVA](#)

2.4- [Video: GitHub- Repositorio compartido](#)

3- Observaciones

Adelantamos el desarrollo de esta etapa en la semana del 03Jul20 debido a que luego teníamos exámenes de otras materias y otros trabajos que entregar.

Creamos también el video solicitado dentro de la misma semana que incluye ambas capas (de Datos y de Negocios).

Modificamos el Diagrama de Tiempos para incluir el receso escolar.

4- Detalles del desarrollo del software

Utilizamos el entorno de desarrollo Eclipse, XAMPP/PhpMyAdmin/MySQL y lenguaje Java.

Continuamos el proyecto ya creado con la Capa de Datos finalizada.

a) Creamos el paquete Business Object (B.O) .

Capa de negocio es donde residen los programas que se ejecutan, se reciben las peticiones del usuario y se envían las respuestas tras el proceso. Se denomina Capa de Negocios (e incluso Lógica de Negocios) porque es aquí donde se establecen todas las reglas que deben cumplirse.

b) Creamos las clases Operador.java, Aspirante.java, Carrera.java, y Preinscripción.java.

Estas Clases son las “variables” que se pasan como “parámetros” a los “métodos” de cada una de las Clases del DAO (Capa de Datos).

c) Definimos las variables privadas, definimos el Constructor donde le pasamos los parámetros, y por último los Setters y Getters (para cada Clase).

d) Creamos el paquete “catrea.servicios”, para mostrar en el video cómo corre el programa hasta el momento. Este paquete incluye la Clase “Manejador.java” para cargar en la base de datos “Aspirante” y “Operador”. Luego, a futuro, esta función se va a realizar desde la Capa de Presentación.

e) Creamos el video explicando lo realizado hasta este momento.

5- Archivos del software desarrollado

[Repositorio en GitHub](#)

6- Video

6.1- [Video](#)
