## **Trabajo Práctico Final**

Introducción a la Programación GRUPO 1

Carrera: TUDW

**Datos de los Integrantes:** 

Apellido y nombre	Legajo	Mail	UsuarioGitHub
BUSTOS, Ignacio	FAI - 4320	nachobustos@live.com.ar	ignacioBust
Campas, Nicolas	FAI - 3839	nicolascampas1@gmail.com	nicocampas
PAREDES, Paulina	FAI - 4345	pauly.pards@gmail.com	PaulyPAREDES
MORENO, Silvina Danisa	FAI - 3596	silvina.moreno@est.fi.uncoma.edu.ar	SilvinaMoreno

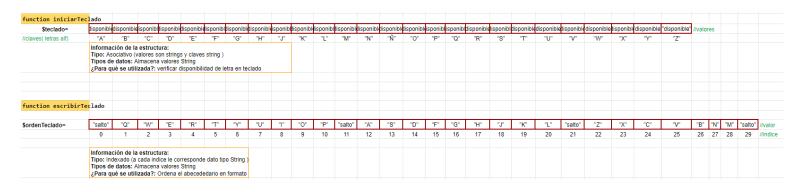
## url del repositorio wordix:

https://github.com/SilvinaMoreno/wordix.git

**Archivo wordix.php:** Deben revisar el código del archivo wordix.php e identificar qué estructuras de datos se utilizan y representarlas (dibujarlas).

(Link para acceder a la planilla con las estructuras)

https://docs.google.com/spreadsheets/d/1dX2Q5HRg f3b7HPlAqvsoP DviPKVcB2wiYLI-n4y NQ/edit#gid=882853001



tentosWordi		0	1	3 2	Tipos de	dexado ( e datos:	a cada Almace	indice le ena valore	correspo	onde dato ricos lad de inte	•
	_	0	1		Informa Tipo: Inc Tipos de	ción de dexado ( e datos:	la estru a cada Almace	uctura: indice le ena valore	es nume	ricos	•
ionto	_				Tipo: Inc	dexado ( e datos:	a cada Almace	indice le ena valore	es nume	ricos	•
onto-	-										
entos-	0	1	2	3	4	//indices	s				
letra"	"M"	"E"	"S"	"S"	" "						
stado" "e	'encontr	"encontra	"encont	"encontr	"encontr	ada"					
/e //	/valor	//valor	//valor	//valor	//valor						
"estac //clave Informac	tado" '	itado" "enconti e //valor nación de la estri	itado" "encontr "encontra e //valor //valor nación de la estructura:	tado" "encontr "encontra"encont e //valor //valor //valor	vitado" "encontr "enc	"encontr "en	ttado" "encontr "encontr "encontr "encontr "encontrada"  //valor //valor //valor //valor //valor	"encontr "encontr "encontr "encontr "encontrada"  //valor //valor //valor //valor	vitado" "encontr "encontr "encontr "encontr da"    '/valor   /valor   /valor   /valor   /valor     nación de la estructura:	ttado" "encontr "encontr "encontr "encontr "encontrada"  //valor //valor //valor //valor //valor	tado" "encontr "encontr "encontr "encontr "encontrada"  ! //valor //valor //valor //valor //valor //valor   nación de la estructura:

## **Archivo programaApellidos.php:**

**a)** Utilizará un arreglo de palabras (Colección de Palabras), de donde se elegirá una palabra para jugar la partida WORDIX.

a-																					
\$coleccionPalabras=	MUJER	QUESO	FUEGO	CASAS	RASGO	GATOS	GOTAS	HUEVO	TINTO	NAVES	VERDE	MELON	YUYOS	PIANO	PISOS	LEJOS	CISNE	MESSI	QATAR	HOJAS	//valores
	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	//indice
	Información de la estructura: Tipo: Indexado (los índices son numéricos) Tipos de datos: Almacena valores String ¿Para qué se utilizada?: Guarda las palabra			a																	

**b)** Utilizará una estructura indexada de arreglos asociativos que almacene información de las partidas que se jugaron. Cada arreglo asociativo tendrá el siguiente formato: ("palabraWordix"=> "palabraX", "jugador" => "nombre", "intentos"=> nroIntento, "puntaje" => ptos).

	0	1	2	3	4	//indice						
\$coleccionPartidas=												
				V	•							
"palabraWordix"	LEJOS	CISNE	MESSI	QATAR	HOJAS							
"jugador"	Silvina	Paulina	Nicolas	Ignacio	Silvina							
"nroIntentos"	1	4	2	3	5							
"puntaje"	15	13	17	16	11							
claves	//valores	//valores	//valores	//valores	//valores							
		Información de la estructura: Tipo: multidemensional ( indexado + asociativo) Tipos de datos: Almacena valores String y Ints ¿Para qué se utilizada?: guarda las la informacion de una partida de cada jugado										

**c)** Utilizará una estructura asociativa para almacenar el resumen de un jugador que tendrá los siguientes datos: jugador, partidas, puntaje, victorias, intento1, intento2, intento3, intento4, intento5, intento6.

"nombre"	cantPartidas	puntaieTotal	victoriasTotales	adivinadasEn1	adivinadasEn2	adivinadasEn3	adivinadasEn4	adivinadasEn5	adivinadasEn6	//valores
"jugador"	"partidas"	"puntaje"	"victorias"	"intentos1"	"intentos2"	"intentos3"	"intentos4"	"intentos5"	"intentos6"	//claves
"Paulina"	1	13	1	0	0	0	1	0	0	//valores
"jugador"	"partidas"	"puntaje"	"victorias"	"intentos1"	"intentos2"	"intentos3"	"intentos4"	"intentos5"	"intentos6"	//claves
Información de la estructura: Tipo: Asociativo (los valores son strings ints) Tipos de datos: Almacena valores String y Ints ¿Para qué se utilizada?: almacenar los datos de un jugador										
	"jugador"  "Paulina"  "jugador"  Información Tipo: Asocia Tipos de da	"jugador" "partidas"  "Paulina" 1  "jugador" "partidas"  Información de la estructuripo: Asociativo (los valore Tipos de datos: Almacena	"jugador" "partidas" "puntaje"  "Paulina" 1 13  "jugador" "partidas" "puntaje"  Información de la estructura: Tipo: Asociativo (los valores son strings in Tipos de datos: Almacena valores String y	"jugador" "partidas" "puntaje" "victorias"  "Paulina" 1 13 1  "jugador" "partidas" "puntaje" "victorias"  Información de la estructura: Tipo: Asociativo (los valores son strings ints) Tipos de datos: Almacena valores String y Ints	"jugador" "partidas" "puntaje" "victorias" "intentos1"  "Paulina" 1 13 1 0  "jugador" "partidas" "puntaje" "victorias" "intentos1"  Información de la estructura: Tipo: Asociativo (los valores son strings ints) Tipos de datos: Almacena valores String y Ints	"jugador" "partidas" "puntaje" "victorias" "intentos1" "intentos2"  "Paulina" 1 13 1 0 0  "jugador" "partidas" "puntaje" "victorias" "intentos1" "intentos2"  Información de la estructura: Tipo: Asociativo (los valores son strings ints) Tipos de datos: Almacena valores String y Ints	"jugador" "partidas" "puntaje" "victorias" "intentos1" "intentos2" "intentos3"  "Paulina" 1 13 1 0 0 0  "jugador" "partidas" "puntaje" "victorias" "intentos1" "intentos2" "intentos3"  Información de la estructura: Tipo: Asociativo (los valores son strings ints) Tipos de datos: Almacena valores String y Ints	"jugador" "partidas" "puntaje" "victorias" "intentos1" "intentos2" "intentos3" "intentos4"  "Paulina" 1 13 1 0 0 0 1  "jugador" "partidas" "puntaje" "victorias" "intentos1" "intentos2" "intentos3" "intentos4"  Información de la estructura: Tipo: Asociativo (los valores son strings ints) Tipos de datos: Almacena valores String y Ints	"jugador" "partidas" "puntaje" "victorias" "intentos1" "intentos2" "intentos3" "intentos4" "intentos5"  "Paulina" 1 13 1 0 0 0 1 0  "jugador" "partidas" "puntaje" "victorias" "intentos1" "intentos2" "intentos3" "intentos4" "intentos5"  Información de la estructura: Tipo: Asociativo (los valores son strings ints) Tipos de datos: Almacena valores String y Ints	"jugador" "partidas" "puntaje" "victorias" "intentos1" "intentos2" "intentos3" "intentos4" "intentos5" "intentos6"  "Paulina" 1 13 1 0 0 0 1 0 0  "jugador" "partidas" "puntaje" "victorias" "intentos1" "intentos2" "intentos3" "intentos4" "intentos5" "intentos6"  Información de la estructura: Tipo: Asociativo (los valores son strings ints) Tipos de datos: Almacena valores String y Ints