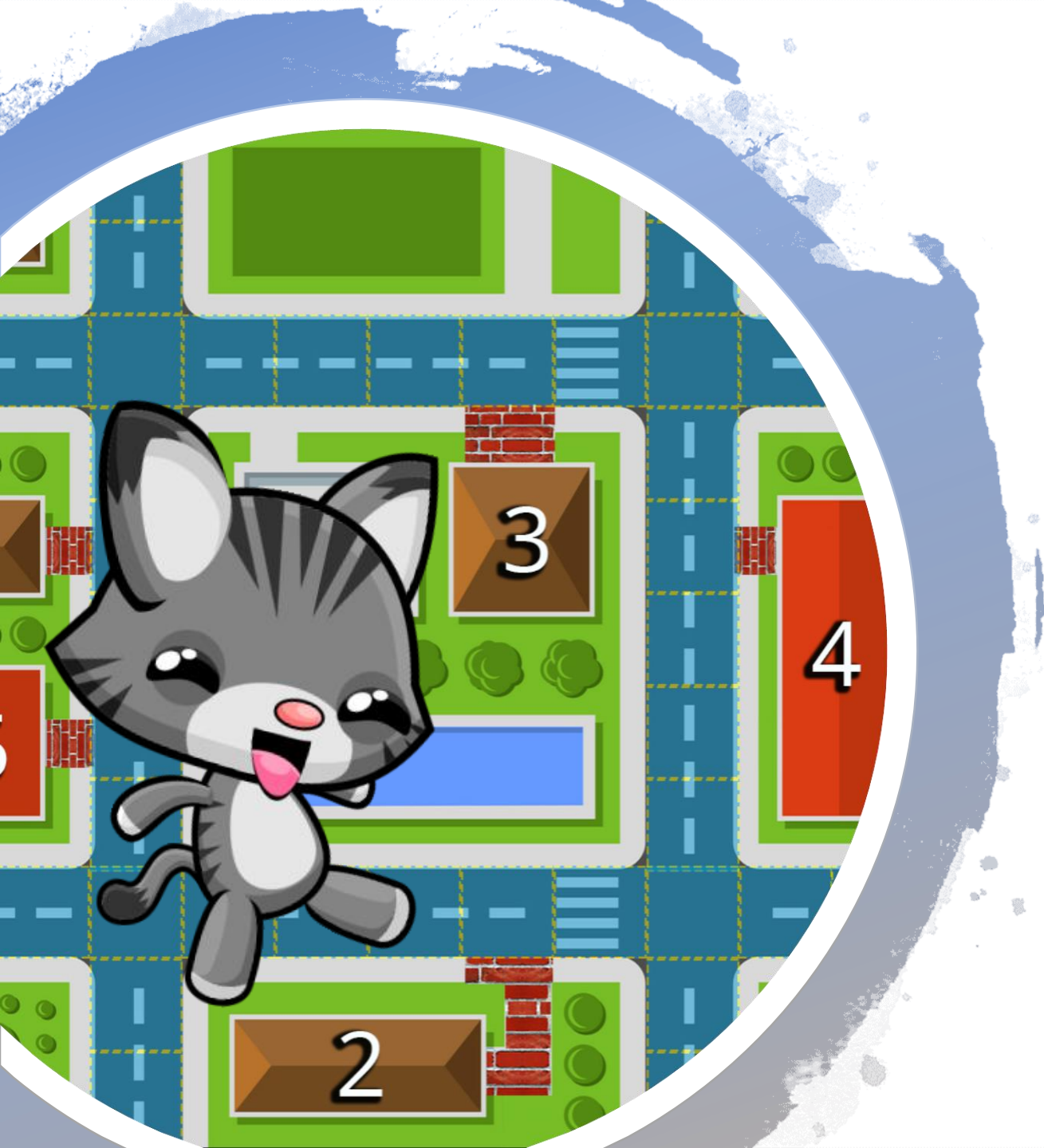


# OFICINA DE INTRODUÇÃO À PROGRAMAÇÃO



Paulo Henrique Belucci

Silvio da Col



# POR QUE PROGRAMAR?

- O mundo todo precisará de muitos programadores para:
  - Fazer jogos...
  - Fazer Aplicativos para celular e computadores...
  - Ajudar a sociedade a resolver problemas... e muito mais!



QUEREMOS APRESENTAR  
UM JOGO PARA VOCÊS...



VAMOS  
COMEÇAR!!!

EXEMPLO 1...

TODO CÓDIGO COMEÇA UM  
INICIO E FIM...

INICIO

SEU CÓDIGO...

FIM





VAMOS  
COMEÇAR!!!

EXEMPLO 1...

ENTRE A PALAVRA INICIO E FIM  
VAMOS COLOCAR NOSSO CÓDIGO...

INICIO

ANDAR(DIREITA);

FIM



VAMOS  
COMEÇAR!!!

EXEMPLO 1...

VAMOS ADICIONAR MAIS UM  
COMANDO...

INICIO

```
ANDAR(DIREITA);  
PULAR(DIREITA);
```

FIM



VAMOS  
COMEÇAR!!!

EXEMPLO 1...

PODEMOS REPETIR QUANTAS VEZES  
QUISER...

INICIO

```
ANDAR(DIREITA);  
ANDAR(DIREITA);  
ANDAR(DIREITA);  
ANDAR(DIREITA);
```

FIM



VAMOS  
COMEÇAR!!!

EXEMPLO 1...

PARA FICAR MAIS FÁCIL... PODEMOS  
USAR O CAMANDO REPETIR...

INICIO

REPETIR(4){

ANDAR(DIREITA);

}

FIM





VAMOS  
COMEÇAR!!!

EXEMPLO 1...

PARA FICAR MAIS FÁCIL... PODEMOS  
USAR O CAMANDO REPETIR...



INICIO

AQUI INFORMAMOS  
QUANTAS VEZES VAI  
REPETIR

REPETIR(4)

{

ANDAR(DIREITA);

As chaves  
mostram onde o  
comando começa  
e onde termina...

}

FIM



**PRONTO...AGORA QUE VOCÊ JÁ SABE OS  
COMANDOS BÁSICOS... VAMOS  
PRATICAR!!!**

**COMPLETE O DESAFIO 1 NO JOGO...**

**VAMOS LÁ!!!**