

**INSTITUTO FEDERAL DE EDUCAÇÃO, CIÊNCIA E  
TECNOLOGIA DE SÃO PAULO  
CÂMPUS CAMPINAS**

**PAULO HENRIQUE BELUCCI  
SILVIO DA COL DE BRITO**

R.A. 3001369

R.A. 300130X

**JOGO WEB PARA ENSINO DE ALGORITMO DESTINADO AO  
PÚBLICO INFANTO-JUVENIL**

Campinas  
2019

**PAULO HENRIQUE BELUCCI  
SILVIO DA COL DE BRITO  
R.A. 3001369  
R.A. 300130X**

**JOGO WEB PARA ENSINO DE ALGORITMO DESTINADO AO  
PÚBLICO INFANTO-JUVENIL**

Projeto de Pesquisa apresentado como requisito parcial para aprovação na disciplina “Metodologia de Pesquisa Tecnológica” do curso de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas do Câmpus Campinas.

Campinas  
2019

## SUMÁRIO

<b>1. OBJETIVOS.....</b>	<b>1</b>
1.1 OBJETIVO GERAL.....	1
1.2 OBJETIVOS ESPECÍFICOS.....	1

## **1. OBJETIVOS**

### **1.1 OBJETIVO GERAL**

Desenvolver um jogo que auxilie no ensino de linguagem de programação para o público infanto-juvenil, abordando inicialmente o tema de algoritmos e linguagem estruturada.

### **1.2 OBJETIVOS ESPECÍFICOS**

- Pesquisar métodos didáticos aplicados ao ensino de linguagem de programação;
- Levantar ferramentas para desenvolvimento de jogos voltados à plataforma WEB;
- Modelar e desenvolver o jogo por meio das ferramentas pesquisadas aplicando um método previamente selecionado;
- Disponibilizar o jogo para o público em geral através de uma plataforma web.