

# ControlTech Ltda.

## \$€ Controla Levantamento de Requisitos

Versão: 01.00  
Data: 24/04/2019  
Identificador do documento: LR  
Versão do *Template* Utilizada na: 01.00  
Confecção:  
Localização: <<https://github.com/phbelucci/SeControla>>

<Tipo do copyright>

## Histórico de revisões do modelo

Versão	Data	Autor	Descrição	Localização
01.00	24/04/2019	Adila Emanuelle Santana dos Santos Fatobeni	Versão inicial	<a href="https://github.com/phbelucci/SeControla">https://github.com/phbelucci/SeControla</a>

## Aprovadores

Nome	Função
Silvio da Col Brito	Gerente de Projeto
Paulo Henrique Belucci	Gerente de Configuração
Gustavo Araujo Vicentin Fuzinelli do Nascimento	Gerente de documentação

# Índice

<b>1. Introdução</b>	4
<b>2. Visão Geral do Produto</b>	5
2.1. Descrição dos usuários	7
<b>3. Premissas e restrições</b>	8
3.1. <Premissas>	8
3.2. <Restrições>	8
<b>4. Requisitos Funcionais</b>	9
<b>5. Requisitos Não Funcionais</b>	10
<b>6. Requisitos de Domínio</b>	11

# 1. Introdução

## 1.1. Propósito

Este documento especifica os requisitos dos sistemas a serem desenvolvidos pela \$€ Controla, fornecendo aos desenvolvedores as informações necessárias para o projeto e implementação, assim como para a realização dos testes e homologação do sistema.

## 1.2. Público Alvo

Este documento se destina aos arquitetos de software, engenheiros de software e testadores.

## 1.3. Escopo

*Este documento realiza a elicitação de requisitos de um determinado sistema \$€ Controla que consiste em um sistema de gerenciamento financeiro doméstico.*

## 1.4. Definições e Abreviações.

*Segue uma lista de definições, acrônimos e abreviações usados neste documento.*

UC - Usuário Comum;  
UA - Usuário Administrador.

## 1.5. Referências

*Esta seção é destinada à descrição das referências utilizadas para elaboração do documento.*

Id	Doc	Identificador de documento
MP1	Modelo de Prototipação	2KguNRrnKC8HyY6E
TP1	Termo de Abertura do Projeto	C4wMZpbTz9d7mg2x
PT	Prototipação	X7Sh6FWzjwwA8CN
CU	Caso de Uso	e2R2chzUVYRYWwR
DC	Diagrama de classe	9LMX3bPykHKU6U4

## 1.6. Técnica(s) utilizada(s) para levantamento de requisitos

Prototipação e observação.

## 1.7. Visão geral do documento

- **Na seção 2** apresenta uma visão geral do sistema, caracterizando qual é o seu escopo e descrevendo seus usuários.
- **A seção 3** especifica as premissas e restrições dos requisitos levantados.
- **Na seção 4** são enumerados todos os requisitos funcionais,
- **Na seção 5** os não-funcionais do sistema, e
- **Na seção 6** os de domínio.

## 2. Visão Geral do Produto

---

Este software consiste em um sistema de gerenciamento financeiro doméstico. O objetivo principal é oferecer uma ferramenta fácil, prática, intuitiva e que automatize todas as tarefas de cálculos e geração de relatórios. Para isto disponibiliza uma versão simplificada, indicada para usuários que pretendam manter um controle superficial sobre suas finanças. Para usuários que prefiram obter maior rastreabilidade, a aplicativo ainda oferece uma versão de uso avançada.

*Todos os membros do grupo doméstico poderão cadastrar-se, fazer lançamentos de receitas e despesas, bem como consultar os relatórios. No entanto somente usuários com perfil de UA terá acesso a algumas configurações, como incluir membros e optar entre os modos básico e avançado.*

*O modo básico permite manter receitas e despesas informando:*

- *Categoria;*
- *Data;*
- *Valor;*
- *Foto Comprovante (Opcional).*

*O modo avançado possibilita, adicionalmente:*

- *Subcategorias;*
- *Manter/ Selecionar conta bancária a ser Debitada/Creditada;*
- *Forma de pagamento*

*Todos os usuários podem editar seu perfil:*

- *Alterar dados pessoais;*
- *Selecionar moeda (Cotação);*

*Há ainda um perfil de UA do Sistema, o qual é permitido Manter categorias e subcategorias.*

*A tela inicial deverá possuir uma interface limpa e intuitiva (poucos botões e um \*gráfico simples) (Utilizando-se de ícones de fácil compreensão e associação ao objetivo desejado).*

*\*Gráfico circular contendo apenas duas informações: Valor total da Receita e Despesa no mês corrente.*

*Funcionalidades:*

- *Lançar uma despesa:*
  - o *Clicar em novo gasto (Uma tela de categorias será aberta);*

- o Selecionar a categoria correspondente à despesa - Habitação, Alimentação, Saúde, Transporte, Educação, Lazer, Impostos, Cuidados pessoais, Outros (Um teclado numérico será exibido);*
  - o No nível "detalhado" será aberta uma nova tela com:*
    - § Subcategorias (Relacionada à categoria selecionada anteriormente);*
    - § Conta para Débito/Crédito;*
    - § Forma de pagamento.*
  - o Informar valor gasto e confirmar (O aplicativo se dirigirá a uma tela de histórico de despesas contendo a opção de desfazer em caso de lançamento incorreto);*
- Lançar uma receita:*
  - o Clicar em nova receita (Uma tela de categorias será aberta);*
  - o Selecionar a categoria correspondente à receita – Salário, Benefícios, Aplicação, Renda extra (Um teclado numérico será exibido);*
  - o No nível "detalhado" será aberta uma nova tela contendo:*
    - § Subcategorias (Relacionada à categoria selecionada anteriormente);*
    - § Conta para Débito/Crédito;*
    - § Forma de pagamento.*
  - o Informar valor gasto e confirmar (O aplicativo se dirigirá a uma tela de histórico de receitas contendo a opção de desfazer em caso de lançamento incorreto);*
- Detalhar Lançamento:*
  - o Ao clicar em uma despesa/receita da lista, uma tela exibirá seus detalhes - Usuário, Categoria, (Modo Avançado: Subcategoria, Conta e Forma de pagamento), Data e valor.*
- Consultar relatórios básicos:*
  - o O aplicativo exibirá diversos relatórios, baseados nos filtros: Categoria, Subcategoria (se houver), Data, Valor, Usuário. Para cada filtro poderão ser selecionadas uma, mais de uma ou todas as opções.*
  - o Número de eventos (Despesas ou Receitas) por pessoa e por período;*
- Consultar relatórios de inteligência de negócios:*

- o Inflação doméstica por período;*
- o Inflação de usuário por período;*
- o Inflação de categoria por período;*
- o Ranking de gastos por categoria (Do maior para o menor);*
- o Ranking de receitas por categoria (Do maior para o menor);*

## 2.1. Descrição dos usuários

<b>Interessado(s)</b>	<b>Descrição</b>
Membro familiar comum (UC)	<i>Cadastrar-se, fazer lançamentos de receitas e despesas, bem como consultar os relatórios</i>
Membro familiar administrador (UA)	Incluir membros e optar entre os modos básico e avançado

### **3. Premissas e restrições**

---

*Segue para melhor clareza no projeto a ser desenvolvido, as premissas e restrições.*

#### **3.1. <Premissas>**

3.1.1. <Premissa 1>: O projeto será finalizado até a data 05/07/2019.

#### **3.2. <Restrições>**

3.2.1. <Restrição 1>: As reuniões deverão ocorrer aos sábados, enquanto o projeto estiver sendo desenvolvido.

3.2.2. <Restrição 2>: O usuário deverá possuir conhecimentos básicos de informática.



## 4. Requisitos Funcionais

---

*Para melhor clareza, as funcionalidades são agrupadas e descritas nas subseções a seguir.*

### 4.1. <RF001><Tela de Categorias>

*Será disponibilizado uma tela com categorias Habitação, Alimentação, Saúde, Transporte, Educação, Lazer, Impostos, Cuidados pessoais.*

### 4.2. <RF002><Novo Gasto>

*Será disponibilizado um botão "+Gasto" para adicionar novos gastos na lista.*

### 4.3. <RF003><Adição de novo gasto>

*Ao clicar no botão "Novo Gasto" será exibido um teclado numérico para que o usuário possa adicionar um gasto personalizado.*

### 4.4. <RF004><Nível "Detalhado">

*Todo gasto e receita possuirá um nível detalhado que apresentará as informações com detalhes de cada uma.*

### 4.5. <RF005><Adicionar despesa>

*Deverá ser permitido a inclusão de novas despesas.*

### 4.6. <RF006><Adicionar receita>

*Deverá ser permitido a inclusão de novas receitas.*

### 4.7. <RF007><Tipos de usuários>

*O sistema apresentará tipos de usuários - membro UA e membro UC do grupo doméstico.*

### 4.8. <RF008><Cadastro>

*Após a criação do grupo doméstico e a inclusão de mais um usuário, o UA poderá alterar a classificação para membro UC desde que ele defina um novo usuário pertencente ao grupo para ser o UA.*

### 4.9. <RF009><Botão Confirmação>

*A tela de lançamento de despesa possuirá um campo para inserir o valor da despesa, link para a tela de categorias, apresentará o nível "detalhado" e necessitará de confirmação para finalização.*

### 4.10. <RF010><Lançar em nova receita>

*Ao clicar no botão "+ Receita" abrirá a tela de categorias de receitas.*

#### 4.11. <RF011><Tela Receita>

*Ao clicar na aba de Receitas, abrirá uma tela com todas as receitas de um determinado período.*

#### 4.12. <RF012><Tela Gastos>

*Ao clicar na aba de Gastos, abrirá uma tela com todos os gastos de um determinado período.*

#### 4.13. <RF013><Detalhamento Receita>

*Ao clicar na receita inserida no sistema, abrirá uma tela com o nome do usuário dono da receita e as demais características dela.*

#### 4.14. <RF014><Detalhamento Gasto>

*Ao clicar no gasto inserido no sistema, abrirá uma tela com o nome do usuário dono do gasto e as demais características dele.*

## 5. Requisitos Não Funcionais

*Os requisitos não funcionais são descritos nas próximas subseções. Tais como:*

#### 5.1. <RNF002><Adição de novo gasto>

*Ao clicar no botão "+Gasto" abrirá uma nova tela para inserção do novo gasto a ser adicionado.*

#### 5.2. <RNF003><Nível "Detalhado">

*No nível "detalhado" será aberta uma nova tela com:*

- *Subcategorias (Relacionada à categoria selecionada anteriormente);*
- *Conta para Débito/Crédito;*
- *Forma de pagamento.*

#### 5.3. <RNF004><Adicionar despesa>

*Para lançar uma nova despesa, o aplicativo deverá receber um valor de gasto e confirmar através do botão de confirmação.*

#### 5.4. <RNF005><Cadastro>

*Ao iniciar um grupo doméstico o usuário inicial será selecionado como 'administrador' do mesmo e os próximos serão os usuários do tipo UC.*

### 5.5. <RNF006><Alteração do tipo de usuário>

*Nas configurações de usuário, o administrador do grupo poderá alterar e seu tipo de usuário setando o campo Comum e selecionando um novo usuário como administrador.*

## 6. Requisitos de Domínio

---

*Os requisitos de Domínio são descritos nas próximas subseções. Tais como:*

### 6.1. <RD001><Software>

*O sistema será desenvolvido através do software Android Studio.*

### 6.2. <RD002><Sistema operacional>

*O sistema será um aplicativo destinado a utilização no sistema Android versão 4.0 ou superior.*