

l Workshop Linguagens de Programação





Técnico em Informática para Internet Lógica de Programação



NOTURNO 211-INF-1N-1-LÓG120

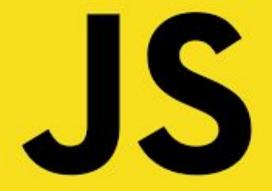




Serviço Nacional de Aprendizagem Industrial

PELO FUTURO DO TRABALHO





Workshop JavaScript

Equipe: Leidson Luiz, Silvio Marcio, Felipe Caldas

O que é uma linguagem de programação?



Introdução

Assim como em qualquer linguagem humana, temos diversas maneiras de se comunicar e de expor certas informações, e por isso, assim como na nossa comunicação, também temos variadas linguagens de programação para que possamos definir uma especificidade no que queremos falar ou comandar.

- I. Paradigma Procedural ou Imperativo
- II. Paradigma Orientado a Objetos (OOP)
- III. Linguagem de Alto Nível
- IV. Tradutor
- V. Compilador
- VI. Linguagem de Baixo Nível
- VII. Linguagem de Máquina
- VIII. Linguagem Assembly

Client-side x Server-Side



Porque devo usar o JavaScript



- 1. Popularidade
- 2. Criação de Sites
- 3. Manipulação com CSS e HTML
- 4. Frameworks
- 5. Recursos

Mercado de trabalho



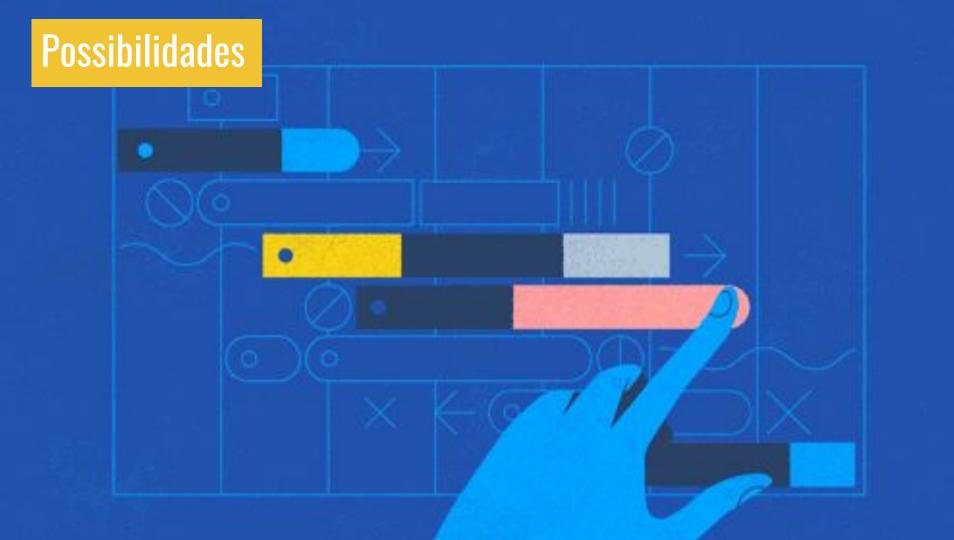
Origem do JS



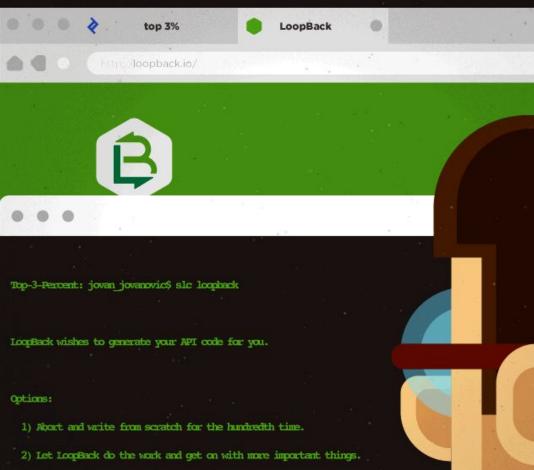
Brendan Eich



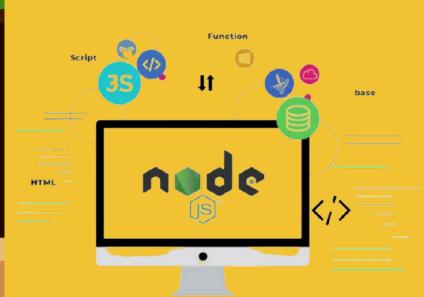








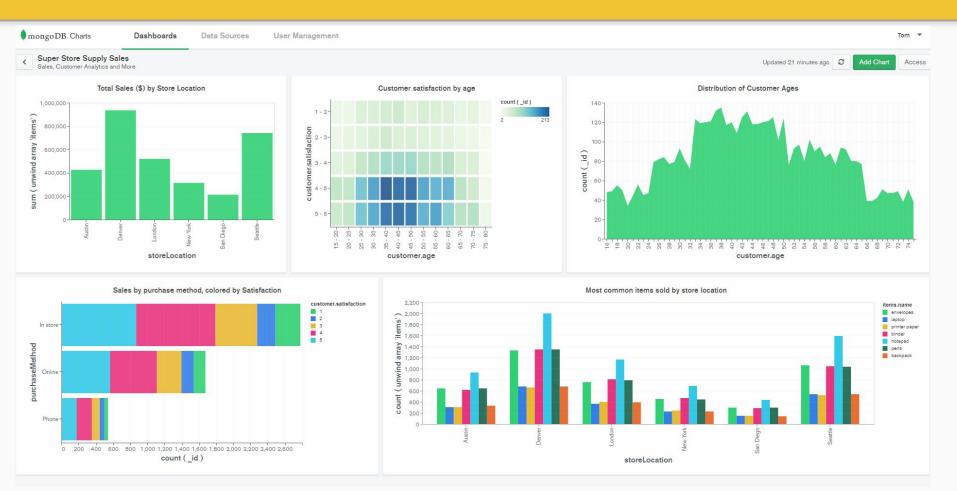
Node JS



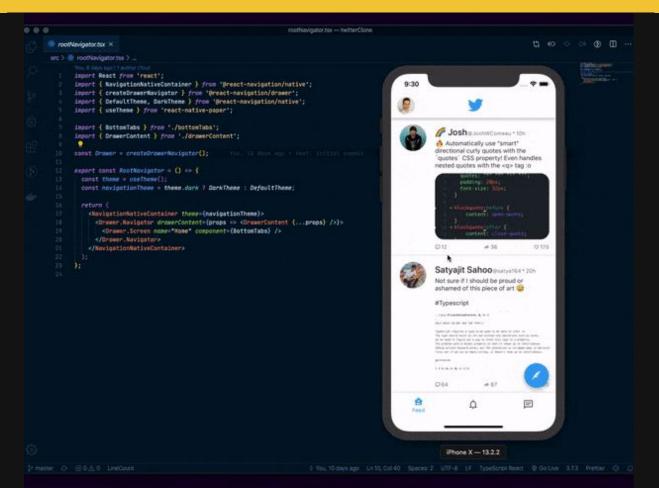
Qualidade de Código

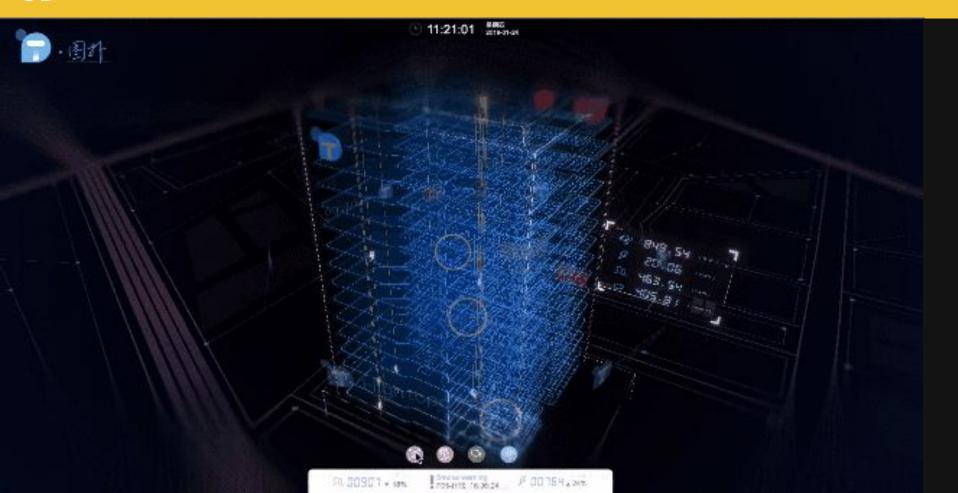
```
function bubbleSort(array, ascending) {
      ascending = (typeof ascending === 'undefined') || 'ascending;
      for(var i = 0; i < array.length; i++){
         for(var j = array.length - 1; j > i; j -){
               if(ascending 7 array[j] < array[j - 1] : array[j - 1] < array[j]){</pre>
                   var temp = array[j];
                   array[j] = array[j - 1];
                   array[j - 1] = temp;
13
      return array;
14
```

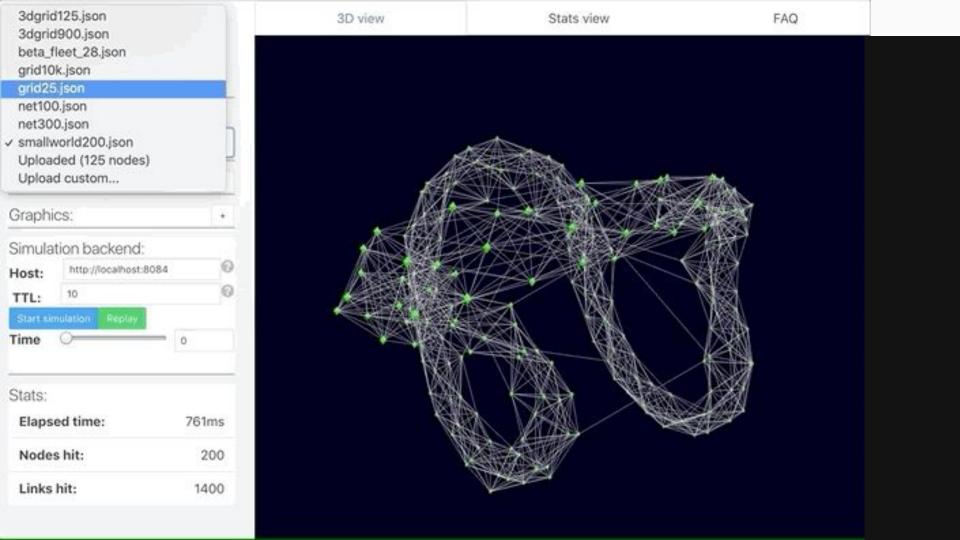
Banco de Dados



Aplicativos Mobile







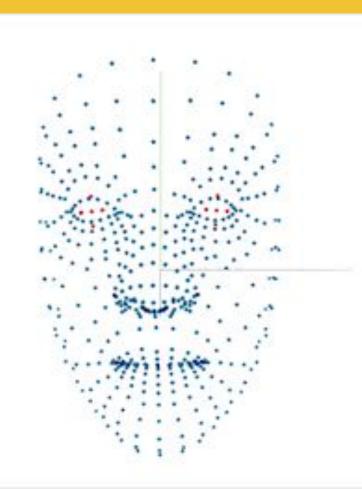
Game Development

```
ig.module(
    'game.my-file'
)
.requires(
    'impact.game',
    'impact.image',
    'game.other-file'
)
.defines(function(){
    // code for this module
});
```

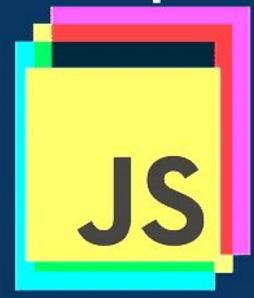


Inteligência Artificial

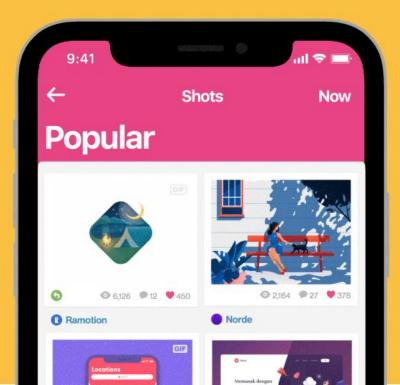




ECMAScript 2020

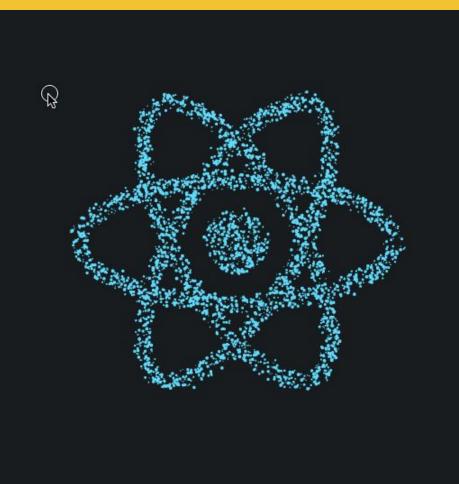


Frameworks

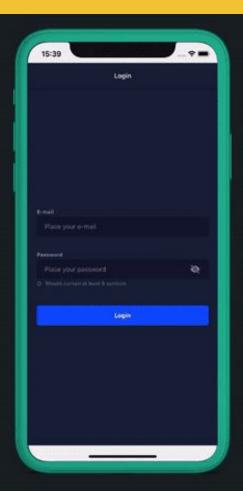


React JS

```
const motionForce = (x: number, y: number) => {
       return forces.disturbance(x, y, 5);
29
     };
30
     export default function App() {
       const { innerWidth, innerHeight } = useWindowSize();
       return (
         <ParticleImage</pre>
           src={"/react-logo.png"}
           width={Number(innerWidth)}
           height={Number(innerHeight)}
           scale={.75}
39
40
           entropy={20}
           maxParticles={4000}
           particleOptions={particleOptions}
           mouseMoveForce={motionForce}
           touchMoveForce={motionForce}
           backgroundColor="#191D1F"
```



React Native



```
. .
 junior@MacBook-Pro-de-Joao ~/app/EZETEST detox test --configuration ios
detox[16112] INFO: [test.js] node_modules/.bin/mocha --config e2e/.mocharc.json --configuratio
n ios --invert --grep :android: --use-custom-logger "true" e2e
detox[16113] INFO: [DetoxServer.js] server listening on localhost:62002...
detox [16113] INFO: [AppleSimUtils.js] org.reactjs.native.example.E2ETest launched. To watch si
mulator logs, run:
       /usr/bin/xcrun simctl spawn B6FA79E0-8A3C-4860-B327-F54DEA800646 log stream --level deb
ug --style compact --predicate 'process == "E2ETest"'
```

Vue JS

fullPage

Section 1

Section 2

Section 3





The official vue-fullpage.js component for Vue.js

Angular





===

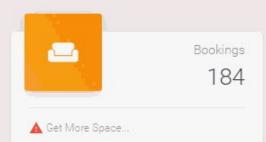
.

Ů

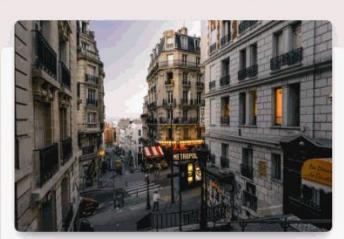
▦

0

N











Office Studio

-1

E Last 2

The place is close to Metro Station and but min by walk and near...

JQuery





Bootstrap



Bootstrap 5

Código

Calculadora Simples

Código

Calculadora

```
home > user > Desktop > JS CALCULATOR_V1.js > ...
       function doOperation(OPERATOR, N1, N2)
           if (OPERATOR == "+")
              return N1 + N2;
           else if (OPERATOR == "-")
              return N1 - N2;
              alert('Operação inválida');
       var N1 = null
      var N2 = null
       var HISTORY
      var OPERATOR
      var CONTINUE
```

```
home > user > Desktop > JS CALCULATOR_V1.js > ...
          if (N1 == null && N2 == null)
             OPERATOR = prompt("Qual operacao deseja efetuar (+) (-) (*) (/)? : \n");
             N2 = Number(prompt("Digite outro valor: \n \n 7 8 9\n 4 5 6\n 1 2 3\n
             alert('${N1} ${OPERATOR} ${N2} = ${doOperation(OPERATOR,N1,N2)}')
             OPERATOR = prompt("Qual operacao deseja efetuar (+) (-) (*) (/)? : \n");
             N2 = Number(prompt("Digite outro valor: \n \n 7 8 9\n 4 5 6\n 1 2 3\n
             alert('${N1} ${OPERATOR} ${N2} = ${doOperation(OPERATOR,N1,N2)}')
                 alert("Até mais!")
                 alert("Opção Inválida!")
     while (CONTINUE != 3)
```

< Dev, o JavaScript espera por você! >

