



ERROR_418

Verbale 18/10/23

Mail: error418swe@gmail.com

Redattori: Antonio Oseliero, Alessio Banzato

Verificatori: Riccardo Carraro, Giovanni Gardin, Rosario Zaccone

Amministratori: Silvio Nardo, Mattia Todesco

Destinatari: T. Vardanega, R. Cardin

Inizio Meeting: 15:00 Fine Meeting: 16:00 Durata:1:00h

Presenze:

Nome	Durata Presenza		Nome	Durata Presenza
Antonio	1:00h		Alessio	1:00h
Riccardo	1:00h		Giovanni	1:00h
Rosario	1:00h		Silvio	1:00h
Mattia	1:00h			

Ordine del giorno:

- discussione capitolati
- discussione proposte per nomi e loghi

1 Capitolati

Si sono scelti, in ordine di preferenza: C9, C5, C3. La tabella di coordinamento è stata aggiornata di conseguenza.

1.1 C3

Valutazione iniziale: progetto molto lungo ed ha un sacco di richieste obbligatorie.

Domande al proponente:

- Nessuna

1.2 C5

Valutazione iniziale: il progetto richiede l'implementazione di un numero limitato di feature. La difficoltà principale è la gestione del 3D.

Domande al proponente:

- Chiarire la figura dell'amministratore
- Movimento veicoli va fatto real time (controllo congestione)?
- Chiarire obiettivo minimo 3
Possibilità di selezionare un prodotto (oggetto all'interno della scaffalatura) e richiedere lo spostamento in un'area diversa (altra scaffalatura o della stessa)
- Sanmarco ci può fornire l'hw necessario?

1.3 C9

Domande al proponente:

- Zucchetti ci può fornire l'hw?
- Come dobbiamo creare i prompt intermedi? ChatGPT sa già farlo

2 Coordinamento

2.1 Email

Mail/Riflettore per il gruppo creato e impostato per l'inoltro automatico.

2.2 Repository

Creata l'organizzazione GitHub e aggiunti tutti i membri.

3 Risoluzioni

confermare l'inoltro automatico nella propria casella di posta @studenti.unipd.it, Giovanni contatta i proponenti di C5 e C9 per chiarire i punti meno chiari. Antonio si occupa di impostare le pipeline per la creazione dei documenti. Fissare meeting al più presto, non appena ricevuta risposta dai proponenti. Darsi delle regole per il WoW su commit, gestione PR, CI e strumenti adottati.