

SISTEMA DE CLASSE DO MUNDO “YOUNTICE: O INÍCIO”

Obs: Youn – Young (Jovem); tice – Justice (Justiça))

Em um mundo desenvolvido pela magia dos elementos, NOME_DO_MUNDO opta que a maioria das pessoas consiga dominar magia em um determinado elemento que possuem afinidade, podendo se tornarem magos, lutadores elementaristas ou até mesmo cavaleiros mágicos dispostos a sacrificar suas próprias vidas em prol da paz do reino em que estão relacionados.

Para aqueles que não conseguem dominar a magia de um dos elementos, poderiam seguir ou um caminho que esteja ligado à magia através de estudos científicos (mas não conectado a ela) ou não, optando em desenvolver tecnologias em que a magia não era necessária para fazerem elas funcionassem.

Neste presente documento será relatado quais classes existem no mundo de Yountice e suas descrições.

Classes que existirão no mundo “Yountice: O início”:

- **Dobrador (Manipulador):**

A classe inicial adquirida por todos que escolhem o caminho da magia de um elemento específico são os dobradores (ou manipuladores), capazes de realizar magias ao manipular o elemento com o qual têm afinidade. Eles não podem lançar magias de outros elementos além daqueles com os quais têm afinidade e não conseguem conjurar magias sem ter um material relacionado ao elemento presente em seu alcance (por exemplo, um dobrador de fogo não pode conjurar magias sem fogo por perto).

Além disso, no início de sua jornada na magia, não podem conjurar magias elementares a média ou longa distância. Ao começarem nesse caminho, os dobradores se tornam um pouco mais poderosos que pessoas comuns, tanto na obtenção de magia quanto nas estatísticas físicas, podendo exercer habilidades até três vezes mais poderosas do que um humano adulto comum, dependendo da subclasse atual.

- **Dobrador Júnior (ou Manipulador Júnior):**

Todos os iniciantes nesse caminho são capazes de manipular magias de um dos elementos, conforme mencionado anteriormente junto com suas limitações. No entanto, eles não conseguem melhorar suas habilidades físicas; parecem seres que se diferenciam dos outros apenas pela capacidade de conjurar magias elementares básicas quando próximos de materiais em pequena quantidade. Por exemplo, um dobrador de terra precisa ter pequenas porções de pedra ou terra para lançar feitiços básicos,

sendo incapaz de manipular a terra com materiais em quantidades médias ou superiores.

- **Dobrador Pleno (ou Manipulador Pleno):**

Ao compreenderem melhor um elemento com o qual tenham afinidade, os praticantes são capazes de conjurar magias básicas e intermediárias utilizando materiais de pequeno a médio porte, respectivamente, relacionados a esse elemento.

Além disso, eles experimentam melhorias corporais de até 1,5 vezes mais do que um humano adulto devido à circulação de mana dentro de seus corpos. Essa circulação visa modelar seus corpos para obter melhores resultados nas conjurações mágicas, de acordo com o elemento ao qual cada um tem afinidade.

- **Dobrador Sênior (ou Manipulador Sênior):**

Cada elemento desenvolve uma estatística física melhor do que os demais (Exemplo: o elemento terra melhora a resistência física do indivíduo) como também especializa tipo de feitiço que pode ser lançado (Exemplo: a magia do elemento vento é especializado em agilidade). Vale lembrar que um elemento que especializa um determinado feitiço não significa que não pode lançar outros tipos de feitiços (magias de força, defesa, regeneração, ...).

- **Criador elemental (Elementalista):**

Após dedicar tempo e esforço com intuito de aperfeiçoar habilidades mágicas, os dobradores conseguem obter um novo grau de iluminação, sendo possível fabricar elemento que tenham sua afinidade para poder conjurar magias, passando a serem chamados de criadores elementais (ou de elementalistas).

Os elementalistas conseguem produzir seu determinado elemento com magia através de algumas partes do corpo – através das mãos são um caso mais comum de acontecer – ou pelo corpo todo, sendo capaz de manipular tal elemento para conjurar magias, anulando a necessidade de ter um determinado elemento por perto para executar seus poderes.

Esta classe possui dois estágios que devem ser alcançados para que os indivíduos possam desenvolver seus poderes para um próximo nível:

- **Criador Elemental Junior (ou Elementalista Junior):**

Esta subclasse é adquirida após migrar de manipulador para elementalista, sendo capaz de produzir seu determinado elemento em até 2 partes do seu corpo (sendo o mais comum é gerar tal elemento em ambas mãos).

Além disso, ainda aperfeiçoa tanto suas habilidades mágicas quanto físicas. Explicando em mais detalhes, o tempo de conjuração de magias é levemente reduzido – podendo ser 30% mais rápido do que um manipulador –, a eficiência de seus poderes chega a ser 15% melhores da classe inicial e ter suas estatísticas

- cjsdnv

- jknsdvjks