

Universidade Federal Rural do Semiarido Departamento de Ciências Exatas e Naturais Ciência da Computação Prof. Sílvio Fernandes

1.3 - Lista de Exercícios de Arquitetura de Computadores - Assembly MIPS

1. Utilize o código a seguir para executar no MARS e responder as questões observando as informações desse simulador, executando passo-a-passo.

```
#Funcao principal que chama a funcao folha
.data
                   # valor 5 armazenado em i
                  # valor 2 armanazenado em j
    j: .word 1
    f: .word 0
                  # valor 1 armanazenado em f
    g: .word 4  # valor 3 armanazenado em g
h: .word 4  # valor 0 armanazenado em h
    teste: .word 50
    msg result: .asciiz "O valor de F é: "
    msg teste: .asciiz "\nO valor da variavel teste é: "
.text
main:
     # carregando variaveis
                            # endereco de "teste" em $t0
    la $t0, teste
         lw $s0, 0($t0)  # carrega o valor de "teste" em $s0
         la $t0, g
                            # endereco de "g" em $t0
                         # carrega o valor de "g" em $a0
         lw $a0, 0($t0)
       $t0, h
                  # endereco de "h" em $t0
         lw $a1, 0($t0)  # carrega o valor de "h" em $a1
         la $t0, i
                             # endereco de "i" em $t0
         lw $a2, 0($t0)
                            # carrega o valor de "i" em $a2
                            # endereco de "j" em $t0
         la $t0, j
         lw $a3, 0($t0)
                            # carrega o valor de "j" em $a3
         #chama a funcao
         jal exemplo folha
         #copia resultado para $s1
         add $s1, $zero, $v0
          #imprime o resultado
              $a0, msg result # endereco de "msg result" em $a0
              $v0, 4  # especiica o servico de impressao de string
         li
         syscall
                             # faz a chamada de system para imprimir a
string
                                  # resultado final
              $a0, $s1, $zero
         add
         li
              $v0, 1
                              # especifica o servido de impressao de
inteiros
                              # imprime o valor de resultado
         syscall
```

```
#imprime variavel teste para certificar que o valor foi
restaurado
              $a0, msg teste # endereco de "msg teste" em $a0
          la
                             # especiica o servico de impressao de string
              $v0, 4
          syscall
                             # faz a chamada de system para imprimir a
string
             $a0, $s0, $zero
                                  # valor do teste
         li
              $v0, 1
                             # especifica o servido de impressao de
inteiros
                              # imprime o valor de resultado
         syscall
         # Terminando o programa
         li
              $v0, 10
                              # system call for exit
          syscall
                              # we are out of here.
# Funcao folha # Calcula f = (g+h)-(i+j)
exemplo folha:
     # Liberando registradores
    addi $sp, $sp, -12  # ajusta a pilha criando espaço para três itens
    sw $t1, 8($sp) #salva registradores $t1, $t0 e $s0
    sw $t0, 4($sp) # para ser usado depois
    sw $s0, 0($sp)
    add $t0, $a0, $a1 # $t0 = g+h
    add $t1, $a2, $a3
                        # $t1 = i + j
    sub $s0, $t0, $t1
                           \# $s0 = (g+h) - (i + j), ou seja, f
    #Copiando o valor de f para ser retornado
    add $v0, $s0, $zero
    #Restaurando os três valores antigos dos registradores
    lw $s0, 0($sp)
    lw $t0, 4($sp)
    lw $t1, 8($sp)
    addi $sp, $sp, 12
    # E finalmente, o procedimento termina
    jr $ra  # Desvia de volta à rotina que chamou
```

- a. Após compilar, quais os valores armazenados em \$t0, \$t1, \$s0, \$sp, \$ra e\$pc
- b. Informe quais os valores armazenados em \$t0, \$t1, \$s0, \$sp, \$ra e \$pc, antes de executar jal exemplo_folha
- c. Informe os valores de \$ra e \$pc após a chamada da função
- d. Informe os endereços de memória e os respectivos valores armazenados neles durante o armazenamento dos registradores na pilha dentro da função. E qual relação com o \$sp

- e. Informe os valores de \$ra e \$pc após o retorno da função
- 2. Suponha que a primeira função listada na tabela se chame first. Você deverá traduzir essas rotinhas de código C para o assembly MIPS.

```
I int fib(int n){
    if(n==0)
        return 0;
    else if (n==1)
        return 1;
    else
        fib(n-1) + fib(n-2);
}

II int positive (int a, int b){
    if ( addit(a,b) > 0)
        return 1;
    else
        return 0;
}

int addit (int a, int b){
    return a+b;
}
```

- a) Implemente os dois códigos C da tabela em assembly do MIPS. Qual é o número total de instruções MIPS necessárias para executar a função?
- b) As funções normalmente podem ser implementadas pelos compiladores "em linha". Um função em linha e quando o corpo da função é copiado para o espaço do programa, permitindo que o overhead da chamada de função seja eliminado. Implemente um versão "em linha" dos códigos C, Qual é a redução no número total de instruções assembly do MIPS necessárias para completar a função? Suponha que a variável C n seja inicializada como 5.
- c) Para cada chamada de função, mostre o conteúdo da pilha após a chamada de função ser feita. Suponha que o ponteiro de pilha esteja originalmente no endereço 9x7ffffffc e siga as convenções de registrador especificadas.
- 3. Considere os 2 códigos a seguir

```
I f: add $v0, $a1, $a0
bnez $a2, L
sub $v0, $a0, $a1
L: jr $v0
II f: add $a2, $a3, $a2
```

```
slt $a2, $a2, $a0
move $v0, $a1
beqz $a2, L
jr $ra
L: move $a0, $a1
jal g
```

- a. Estes códigos contêm erro que viola a convenção de chamada do MIPS. Qual é o erro e como ele deve ser consertado?
- b. Qual é o código equivalente C desses códigos assembly? Suponha que os argumentos da função se chamem a, b, c etc. na versão C da função.
- c. No ponto em que a função é chamada, os registradores \$a0, \$a1, \$a2 e \$a3 têm os valores 1, 100, 1000 e 30, respectivamente. Qual é o valor retornando por essa função? Se outra função g for chamada a partir de f, suponha que o valor retornado de g sempre seja 500.
- 4. Para os problemas seguintes, você estará usando os dados binários dessa tabela:

I	0010 0000 0000 0001 0100 1001 0010 01002
II	0000 1111 1011 1110 0100 0000 0000 00002

- a. Escreva o código MIPS que cria as constantes de 32 bits listadas anteriormente e armazena esse valor no registrador \$11
- b. Se o valor atual do PC for 0x0000 0000, você pode usar uma única instrução de salto para chegar ao endereço do PC, conforme na tabela anterior?