

RAPORT SPRINT 3

Obiective sprint 3:

- Legare UI de varianta actuala de joc (varianta din sprint 2)
- Imbunatatire design pentru UI
- Imbunatatire design player
- Design pentru arme
- Interactiune intre inamici si player
- Implementare functie de spawnare pentru inamici pe harta
- Design inamici
- Redesign mapa