

RAPORT SPRINT 2

Obiective sprint 2:

- Fixare bug player care trece prin bound-uri
 - Am observat din sprintul 1 acest bug prin care playerul trecea prin zidurile mapei in cazul in care utilizatorul apasa un arrow de mai multe ori succesiv.
- Implementare shooting
 - Playerul trebuie sa poata trage cu arma
- Player jump
- User Interface (scor, health, munitie)
- Mai multe tipuri de Inamici
- Inregistrare de scor
- Implementare health bar pentru caracter principal