

RAPORT SPRINT 1

Descriere proiect:

Ne dorim implementarea unui joc de tip top-down shooter, in format 3D, asemanator jocurilor Alien swarm: Reactive Drop si Xenowerk. Game flow-ul consta in spawnarea unor inamici pe mapa de joc care se indreapta catre caracterul principal cu scopul de a ii lua din viata. Inamicii pot fi doborati de jucator prin utilizarea armei dotata cu munitie. Jocul se termina cand caracterul ramane fara viata. Pe spatiul de joc vor aparea si power up-uri care ofera jucatorului beneficii temporare sau extra abilitati.

Obiective sprint 1:

- Setarea repo-ului de GitHub si adaugarea membrilor echipei drept colaboratori la proiect.
- Backlog pe platforma Trello pentru a monitoriza procesul taskurilor fiecarui membru.
- Creare mapa de joc si delimitarea limitelor acesteia
- Implementarea caracterului principal
 - character movement controller
 - character design assets
 - reset character position

- Setare camera
 - Camera controller
 - Player follow
 - Zoom in/out la utilizarea mouse scroll
- Testare asset-uri pentru caracter principal, arma si inamici