JavaScript Las Bases del Lenguaje EJERCICIOS # 1

Objetivos

- Interacciones básicas con el DOM
- Uso de la consola
- Problemas simples teniendo como entrada diversos controles
- Uso de estructuras de decisión

- Cree una página web sencilla
- Añada un párrafo o un div
- Modifique su contenido desde un script con el mensaje "Hola Upgraders"
- Dele un valor inicial al párrafo

- Cree una página web sencilla
- Añada un párrafo o un div
- Añada un botón que invoque a una función llamada tratamiento
- En la función tratamiento añada cambiar el contenido del párrafo por "Hola Upgraders!"
- Déle un valor inicial al párrafo

- Cree una página web sencilla
- Añada un párrafo y una imagen tipo emoticon
- Añada dos botones, uno con la llamada a la función feliz y otro a la función triste
- En la función feliz() cambie el mensaje "Hemos ganado" y cambie la imagen por un emoticon sonriente
- En la función triste() cambie el mensaje "Hemos perdido" y cambie la imagen por el emoticon triste
- Decida a cual va a ser el mensaje predefinido de su página

- Cree una página web sencilla
- Añada un párrafo y una imagen tipo emoticon
- Añada dos botones, que llamen a la misma función emociones()
- En la función emociones(tipoEmocion) cambie las imágenes y los mensajes acordes al valor del argumento que puede ser "feliz" o "triste"
- Decida a cual va a ser el mensaje predefinido de su página

- Cree una página web sencilla denominada área de un triangulo
- Añada el código necesario para pedir la base del triangulo y la altura
- Muestre el resultado en la misma página

- Cree una página web sencilla denominada área de un hospital
- Dada el área necesaria para construir un hospital de 2,000,000 de metros cuadrados determine si es posible construirlo en un terreno circular o cuadrado cuyos datos pedirá en la página
- Añada el código necesario para pedir el radio de un terreno circular o el lado de un terreno cuadrado
- Una vez calculadas ambas áreas, compare contra el área necesaria y diga: si el hospital se puede construir en el terreno circular, en el cuadrado, en ambos o en ninguno
- Muestre el resultado en la misma página

- Cree una página web sencilla
- Añada un botón para imprimir la página
- Añada una función que invoque al método print() del objeto window

- Cree una calculadora en Javascript
- Tenga en cuenta el diseño adaptable
- Incluya las operaciones básicas: suma, resta, multiplicación y división
- Tenga en cuenta que no se puede dividir por cero
- Añada un botón "C" de borrado o Clear