# Syntaxe d'un langage de *markdown* à traduire en **LaTeX**<u>Définition</u> 2-6-2016 Simon Gustin

### Première partie

## Caractères

### 1 Typographie

Texte normal
Texte italique
Texte gras
Texte souligné
Texte barré
Texte important
Citation

#### 2 Caractères particuliers

```
À n'utiliser que si la compilation les interprète comme du markdown \backslash _ underscore # croisillon \sim tilde etc. ... pour ne pas remplacer ...par ... $ @ \in ° | & £ \mu [ ] {} %
```

## Deuxième partie

# Mise en page

```
Paragraphe
Passage à la ligne
http://link.com
label à plusieurs mots
Plain text % $ #include<stdlib.h> int main(){return EXIT_SUCCESS;}

Plain text $^? test\ @&%
```

FIGURE 1 – label | de l'**image** 

Tableau	cellule 2	
Ligne 2	Pas de ligne horizontale	
Ligne 3	vide	
+======+		
Titre tableau spécifique		
++		
cellule  cellule		
+=====++=====++		

### 3 Énumérations

- item 1
- item 2
  - item 2.a
  - item 2.b
- 1 liste 1
- 2. liste 2
  - item 2.a with *italic*
  - item 2.b
    - (a) liste 2.b.1 with plain text
    - (b) liste 2.b.2
  - item 2.c
- 3. liste 3

## Troisième partie

## Partie

- 4 Section
- 4.1 Subsection
- 4.1.1 Subsubsection

Paragraphe Avec quelque chose dedans

Sous-paragraphe Test