

Syntaxe d'un langage de *markdown* à traduire en **LaTeX**

Définition

2-6-2016

Simon Gustin

Première partie

Caractères

1 Typographie

Texte normal

Texte italique

Texte gras

Texte souligné

~~Texte barré~~

Texte important

Citation

2 *Caractères particuliers*

À n'utiliser que si la compilation les interprète comme du markdown

\backslash

_ underscore

croisillon

~ tilde

etc.

... pour ne pas remplacer ... par ...

\$ @ € ° | & £ µ [] { } %

Deuxième partie

Mise en page

Paragraphe

Passage à la ligne



FIGURE 1 – label de l'**image** <w :h

```

http://link.com
label à plusieurs mots
Plain text % $ #include<stdlib.h> int main(){return EXIT_SUCCESS;}

```

Plain text \$^? test\ @&%

Tableau	cellule 2
Ligne 2	Pas de ligne horizontale
Ligne 3	<i>vide</i>

```

=====+=====+
|Titre tableau spécifique|
+-----+-----+
|cellule |cellule |
+=====+=====+

```

3 Énumérations

- item 1
- item 2
 - item 2.a
 - item 2.b
- 1. liste 1
- 2. liste 2
 - item 2.a
 - item 2.b
 - (a) liste 2.b.1
 - (b) liste 2.b.2
 - item 2.c
- 3. liste 3

Troisième partie

Partie

4 Section

4.1 Subsection

4.1.1 Subsubsection

Paragraphe Avec quelque chose dedans

Sous-paragraphe Test