

# Syntaxe d'un langage de *markdown* à traduire en **LaTeX**

## Définition

2-6-2016

Simon Gustin

## Première partie

### Caractères

#### 1 Typographie

Texte normal

*Texte italique*

**Texte gras**

Texte souligné

~~Texte barré~~

*Texte important*

Citation

#### 2 *Caractères particuliers*

À n'utiliser que si la compilation les interprète comme du markdown

\backslash

\_ underscore

# croisillon

~ tilde

etc.

... pour ne pas remplacer ... par ...

\$ @ € ° | & £ µ [ ] {} %

## Deuxième partie

### Mise en page

Paragraphe

Passage à la ligne

<http://link.com>

label à plusieurs *mots*

```
Plain text % $ #include<stdlib.h> int main(){return EXIT_SUCCESS;}
```

Plain text \$^? test\ @&%

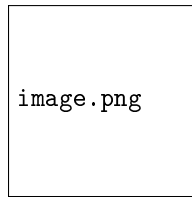


FIGURE 1 – label de l'**image** <w :h

<b>Tableau</b>	cellule 2
Ligne 2	Pas de ligne horizontale
Ligne 3	<i>vide</i>

+=====+=====+

|Titre tableau spécifique|

+-----+-----+

|cellule |cellule |

+=====+=====+

### 3 Énumérations

- item 1
- item 2
  - item 2.a
  - item 2.b
- 1. liste 1
- 2. liste 2
  - item 2.a
  - item 2.b
    - (a) liste 2.b.1
    - (b) liste 2.b.2
  - item 2.c
- 3. liste 3

## Troisième partie

# Partie

## 4 Section

### 4.1 Subsection

#### 4.1.1 Subsubsection

**Paragraphe** Avec quelque chose dedans

**Sous-paragraphe** Test