

Presentation

2022.06.10 겐프 중간발표 PPT



20311 심규영

CONTENTS



01

기획안

02

작업내용

03

추후계획

01 기획안



이름: 장구의 달인
장르: 리듬게임
참고 게임: 태고의 달인



리듬에 맞춰 장단을 쳐야하는 재미
틀리지 않고 콤보를 쌓아가는 재미



난이도마다 장단의 복잡함이 달라짐



태고의 달인 우리나라 버전으로 만들어보
고자 장구로 변경하여 제작

02

작업내용

[M] JANGGU

> 게임 시작
게임 종료



03 추후계획



리듬에 맞춰 장단이 나오도록 하고, 틀리지 않고 계속 맞추면 콤보가 쌓이도록 구현, asdf로 각 맞는 장단을 칠 수 있도록 구현



난이도마다 장단이 나오는 속도, 복잡성, 목표점수 차별화 구현



시간이 남는다면, 다른 곡들도 추가해보기!

Thank you

