Portfolio 반응형 웹사이트

1인 프로젝트, 2024.10

" Portfolio 에 2가지 경험(1. 프론트엔드 개발자 2. HCI 연구원)을 Seamless 하게 녹여내는 page 구현 "

TypeScript, Next.js, TailwindCSS

Github 보러 가기 ↗

배포된 사이트 보러 가기 🧷

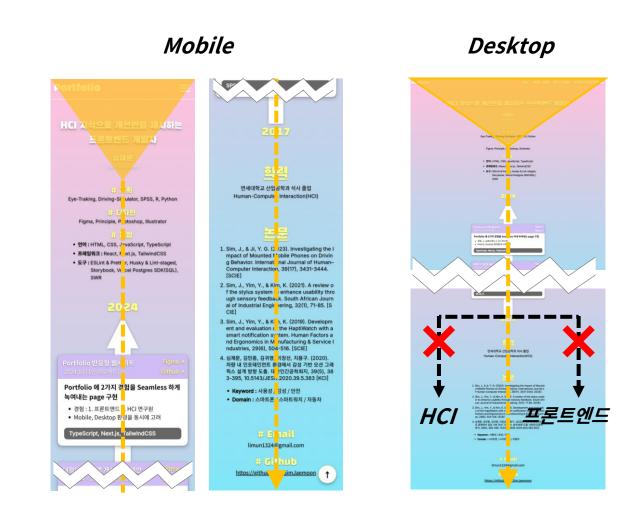
Message "내가 할 수 있는 일은 무엇이며, 행적으로 이를 증명할 수 있다"

<u>콘텐츠 구성</u>

주장(할 수 있는 일)에 **근거**(행적)를 더하는 흐름

 콘텐츠 배치(시선 흐름 설계 : 단일 page/1열/시간순)

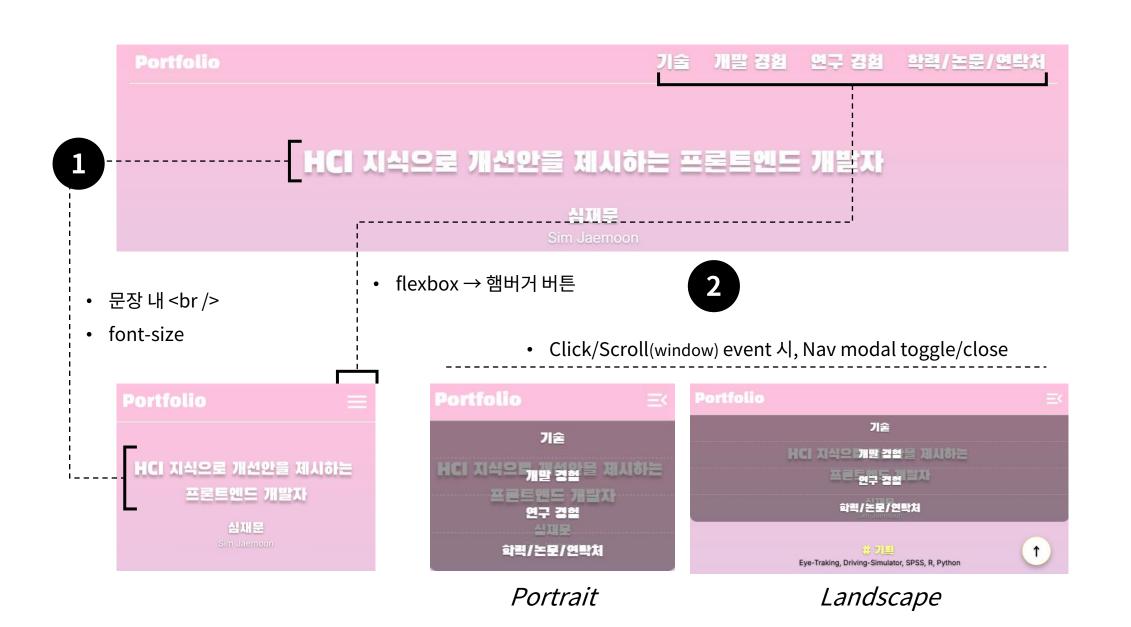
단일 메시지를 효과적으로 전달하기 위해, 시선 흐름이 **분기되지 않도록** 설계



Portfolio 반응형 웹사이트(2/3) – 반응형 웹 구현

반응형웹 1. Title 2. Nav-bar 3. Project Bubbles 4. Paper

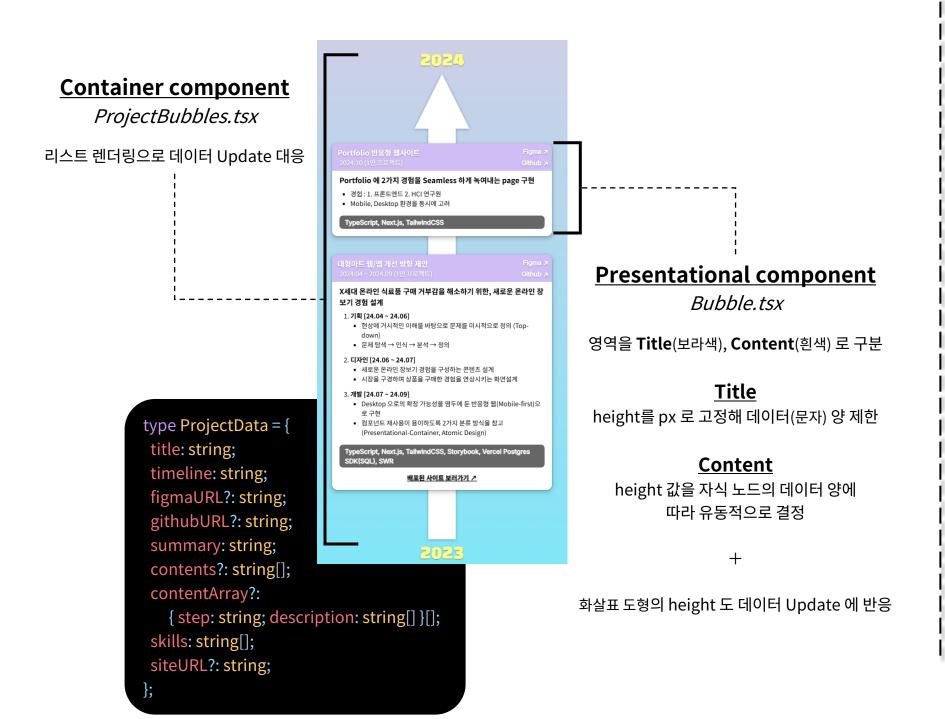




 width ✓ 90% (max:480px & min:304px) Portfolio 에 2가지 경험을 Seamless 하게 녹여내는 page 구현 Portfolio 에 2가지 경험을 Seamless 하게 녹여내는 page 구현 경험: 1. 프론트엔드 2. HCI 연구원 경험: 1. 프론트엔드 2. HCI 연구원 • Mobile, Desktop 환경을 동시에 고려 Mobile, Desktop 환경을 동시에 고려 . Sim, J., & Ji, Y. G. (2023). Investigating the mpact of Mounted Mobile Phones on Drivin g Behavior. International Journal of Human-1. Sim, J., & Ji, Y. G. (2023). Investigating the Impact of Mounte d Mobile Phones on Driving Behavior. International Journal of Human-Computer Interaction, 39(17), 3431-3444. [SCIE] row-gap 2. Sim, J., Yim, Y., & Kim, K. (2021). A review of the stylus syste m to enhance usability through sensory feedback. South Afri can Journal of Industrial Engineering, 32(1), 71-85. [SCIE] font-size 3. Sim, J., Yim, Y., & Kim, K. (2019). Development and evaluation n of the HaptiWatch with a smart notification system. Human Factors and Ergonomics in Manufacturing & Service Industries, 29(6), 504-516. [SCIE] line-height 4. 심재문, 감민종, 김귀영, 이정선, 지용구. (2020). 차량 내 인포테인먼트 환경에서 감성 기반 모션 그래 찍스 설계 방향 도출. 대한민간공학회지, 39(5), 38 3-395, 10.5143/JESK.2020.39.5.383 [KCI] 4. 심재문, 김민종, 김귀영, 이장선, 지용구. (2020). 차량 내 인포테인먼 트 환경에서 감성 기반 모선 그래픽스 설계 방향 도출. 대한인간공학 회지, 39(5), 383-395, 10.5143/JESK.2020.39.5.383 [KCI]

Portfolio 반응형 웹사이트(3/3) – 재사용성/확장성 & 사용성 개선

재사용성/확장성 "데이터 Update 시, UI 에 자동 반영"



사용성 개선 1. Sticky header 2. Floating Button

✓ Sticky header

- 연속/단속적 문서 이동 방법을 제공함으로써, 현실 독서 경험을 연상(Scroll, 목차 이동)
 - 영역 구분 방법 : backdrop-blur 효과

✓ Floating Button

• Scroll이 발생해도 항상 동일한 위치에 존재하는 탈출 버튼으로 Undo/Redo 구현

