

Green Up - Jeunes

Green Up est un projet constitué d'un site Web et d'une application regroupant plusieurs mini-jeux. Le but de ce projet est de sensibiliser et responsabiliser les jeunes à l'écologie.

Chaque mini-jeu va aborder un thème éco-sensible précis (recyclage, consommation d'énergie, ...).

Le site contiendra des informations supplémentaires aux jeux afin d'expliquer la problématique dans le détail, ainsi que des conseils pour réduire la production de CO².

1. Quel âge avez-vous ?

2. Avez-vous un smartphone ?

Une seule réponse possible.

☐ Oui

☐ Non

3. Si oui, quel type de smartphone utilisez-vous ?

Une seule réponse possible.

☐ Apple

☐ Android

4. Si non, utilisez-vous une tablette ou le smartphone d'un parent à la maison ?

Une seule réponse possible.

☐ Oui

☐ Non

5. À quelle fréquence jouez-vous à des jeux smartphone ?

Une seule réponse possible.

☐ Jamais

☐ 1 fois par semaine

☐ Plusieurs fois par semaine

☐ Tous les jours

☐ Plusieurs fois par jour

6. Si vous jouez, à quels jeux jouez-vous actuellement ?

7. Quand tu télécharges une application, tu prends ...

Plusieurs réponses possibles.

- ☐ uniquement les applications gratuites
- ☐ parfois des applications payantes que tes parents payent
- ☐ parfois des applications payantes que tu payes toi-même

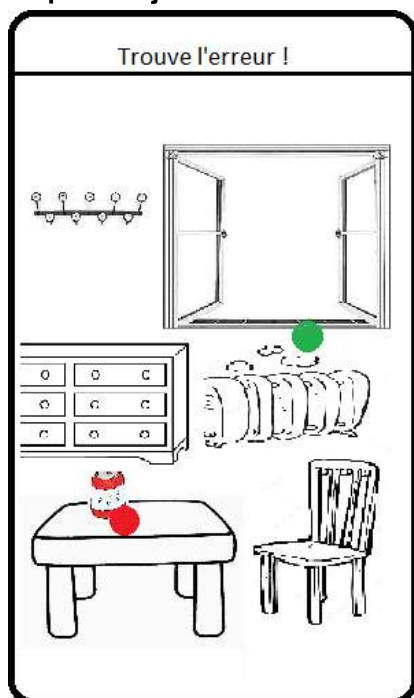
Mini-jeux

L'application va proposer divers mini-jeux qui aborderont chacun un thème "écosensible". Nous avons plusieurs idées mais nous n'allons en présenter que 2 pour le moment. Nous aimerions avoir votre avis sincère sur nos jeux.

Jeu 1

C'est un jeu de l'erreur. L'image à l'écran va montrer un endroit avec divers éléments du quotidien. Cependant, une erreur écologique s'y trouve, et le but du joueur sera de cliquer dessus. Dans les niveaux avancés, un compte à rebours est mis en place et les situations deviennent de plus en plus compliquées.

8. Le premier jeu vous donne-t-il envie de jouer ?



Une seule réponse possible.

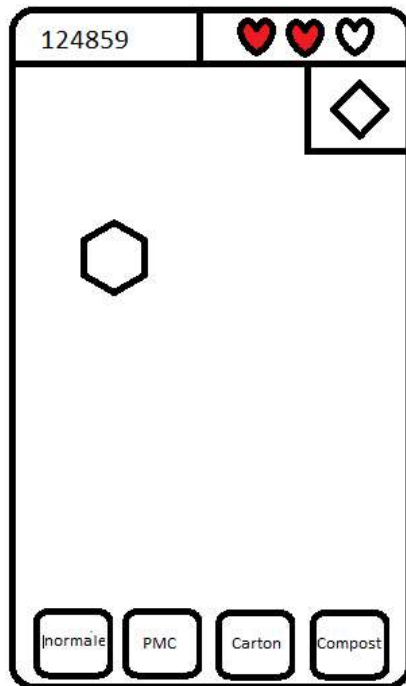
- ☐ Oui
- ☐ Non

9. Si non, pourquoi ? Avez-vous des idées pour l'améliorer ?

Jeu 2

C'est un jeu de réflexe. Des déchets tombent du haut de l'écran, et le but du joueur sera de les guider dans la bonne poubelle. La vitesse des déchets augmente avec le temps. Un des défis du jeu sera de choisir la bonne poubelle pour certains objets plus compliqués à définir, tel qu'une boîte de Pringles.

10. Le second jeu vous donne-t-il envie de jouer ?



Une seule réponse possible.

- ☐ Oui
- ☐ Non

11. Si non, pourquoi ? Avez-vous des idées pour l'améliorer ?
