

# PROVA DE CONHECIMENTO

10º H

? DE JUNHO 2022

**MÓDULO 08**

## PROGRAMAÇÃO E SISTEMAS DE INFORMAÇÃO CURSO PROFISSIONAL TÉCNICO DE GPSI

### 1ª PARTE

#### PROJETO

O trabalho de projeto consiste no desenvolvimento de uma pequena aplicação de cálculo ou de tratamento de dados que corra em ambiente Windows, com um tema a sua escolha. Baseado no ambiente integrado do Visual Studio a aplicação GUI (Graphical Unit Interface) deve seguir o padrão de desenvolvimento para os programas que se enquadram no paradigma das linguagens orientadas a objetos, na criação de estruturas de dados simples e definição de métodos/eventos para cada um dos objetos. Os layouts da aplicação devem ser desenhados sobre os Forms que existem para cada situação específica, usando os objetos da Framework que possui na Toolbox para construir uma interface que respeite as normas de usabilidade.

#### REQUISITOS FUNCIONAIS

Do projeto devem constar:

- Operações de cálculo com estruturas de dados.
- Controlos da ToolBox como TextBox, Label, Button, PictureBox, CheckBox, RadioButton, ou outros que achem pertinentes.
- Programação orientada a objetos e eventos

#### FATORES VALORATIVOS

Do projeto podem constar funcionalidades acrescidas que valorizem a aplicação:

- Uso de vários Forms para organização dos diferentes objetivos.
- Validação de dados na entrada e saída de dados.
- Ter objetos de listagem como ComboBox e ListBox.
- Possuir Menus & Toolbars.

## 2ª PARTE

Depois de terminar a prova, proceda à autoavaliação do trabalho realizado, respondendo ao questionário “PSI 1º Ano | MOD 08 | Reflexão | Atividade de Avaliação Final”. Podes aceder ao questionário na seguinte hiperligação: <https://forms.office.com/r/SASCvSJENw>

### DOMÍNIOS/CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

#### CONHECIMENTO CIENTÍFICO (30%)

Criatividade (originalidade do tema/projeto) .....	30
Eficácia da aplicação (resultado esperado) .....	80
Eficiência da aplicação (código fonte) .....	60
Interface e ambiente gráfico (usabilidade) .....	30
TOTAL .....	200 pontos

#### CRIAR CONTEÚDOS E RESOLVER PROBLEMAS (40%)

Manipulação de objetos e componentes .....	40
Programação por eventos .....	40
Manuseamento de dados .....	20
Layouts utilizados e apresentação .....	40
Validação de dados .....	20
Funcionalidades acrescentadas .....	40
TOTAL .....	200 pontos

#### COMUNICAR E COLABORAR (30%)

Proceder à autoavaliação do trabalho realizado .....	20 pontos
Identificação dos pontos fracos e fortes das suas aprendizagens .....	80 pontos
Defesa do projeto .....	100 pontos
TOTAL .....	200 pontos

### BOM TRABALHO! TU ÉS CAPAZ! CONSTRÓI O TEU CONHECIMENTO...

Os professores da disciplina,

*Andreia Quintal | Carlos Almeida*