

کارهایی که در پروژه جلو بردیم:

- افزودن فروشگاه، افزودن بعضی توانایی ها، افزودن level up: سیما رنگ همیز
- استفاده از ایتیم ها، تغییر نحوه کم شدن Stamina در Attack: نیلوفر میریان
- کشته شدن دشمن: ملیکا پناهی
- افزودن level up، رفع باگ های مختلف، جدت کردن سلاح های سرد و گرم: زهرا کفایتی

مشکلات پیش آمده در حین پروژه:

- ساخته نشدن دشمن جدید در صورت شکست دادن دشمن
- چالش در اضافه کردن سلاح های جدید
- برخورد به خطا برای افزودن توانایی سپر و جلیقه ضد گلوله

کارهایی که در ادامه انجام خواهد شد:

- ایجاد بخش منطق اعمال دشمن
- تکمیل توانایی های انسان
- افزودن جزئیاتی مثل اجرای رندوم فروشگاه و یک دور بازی و ورود اطلاعات اولیه توسط کاربر
- رفع خطاهای بوجود آمده
- تکمیل بخش level up (باز شدن سلاح های جدید)