

مراحلی از پروژه که انجام دادیم :

تکمیل کلاس ها و اضافه کردن سلاح و ایتم به کلاس ها : سیما رنگ آمیز
حل مشکلاتی که در روند پروژه به انها برخوردیم : نیلوفر میریان
طراحی کلاس های مدل و کنترلر و ویو و فکتوری و اصلاحاتی روی انها : زهرا کفایتی و ملیکا پناهی

مشکلاتی که در روند انجام پروژه برخوردیم و حل کردیم :

(1 نحوه ارتباط کلاس ها با یکدیگر
(2 مشکل در فهم برخی قسمت های پروژه
(3 تغییرات در کلاس مدل ثبت نمیشد چون Pass by value بود و ما حواسمون نبود.
راه حل این بود که اتریبیوت رو پوینتر از یه مدل دادیم.
(4 برخی قسمت های مدل چون ازgetter ها برای دسترسی به اجزاش استفاده می کردیم
و بعدا set می کردیم ثبت نمیشد.

هدف گذاری برای دو هفته آینده :

تکمیل ساخت یک دور بازی با الگوریتم ساده برای تست اولیه
اضافه کردن ایتم فروشگاه
طراحی انتخاب تصادفی بین بخش های فروشگاه و مبارزه
طراحی و افزودن قابلیت بالا بردن سطح
بهبود الگوریتم ها از ساده به پیشرفته