

بسم الله الرحمن الرحيم

گزارش شماره 1

هدف گذاری اولیه برای 2 هفته آینده: ساخت بازی به ساده ترین شکل ممکن که در ادامه قابلیت های جدید به مرور اضافه شود.

نوع تقسیم بندی تا روز گزارش:

سیما رنگ آمیز: طراحی کلاس های ساده برای کاراکتر (انسان / زامبی / زامبی قوی)، بازیکن (شامل اطلاعات مختص بازیکن)

و نیلوفر میریان: طراحی کلاس ساده برای آیتم (دارو / انرژی ز / سلاح)

زهرا کفایتی و ملیکا پناهی: طراحی بازی به شکل ساده (این قسمت تا روز گزارش تکمیل نشد و به هفته آینده موکول شد)

مراحل دو هفته آینده:

- 1- ساخت کلاس های فوق
- 2- ساخت بازی به صورت اولیه و ساده و رفع ایرادات
- 3- افزودن بخش انتخاب ویژگی ها توسط کاربر
- 4- اضافه کردن فروشگاه
- 5- اضافه کردن انواع مختلف آیتم ها و کاراکترها

مشکلات در روند پروژه:

- 1- وجود ابهام در فرایند ساخت
- 2- ایجاد مشکل در تقسیم بندی کلاس ها (بازیکن - دشمن / انسان - زامبی)
که تصمیم نهایی این شد که انسان و زامبی از کلاس کاراکتر ارث بری کنند و کلاس بازیکن به صورت مستقل از همه آنها تعریف شود و اطلاعات مخصوص بازیکن در آن تعریف شود.