

## Praktikum Mobile IF - D

### Tugas 2 – Latihan Kuis

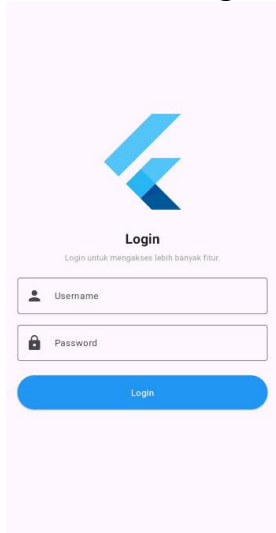
Buatlah aplikasi FoodApp sesuai dengan ketentuan dibawah ini:

1. Gunakan stateful / stateless sesuai kaidah.
2. Tampilan UI semenarik mungkin (tidak harus sama dengan soal, tetapi intinya sama).

Tampilan Page

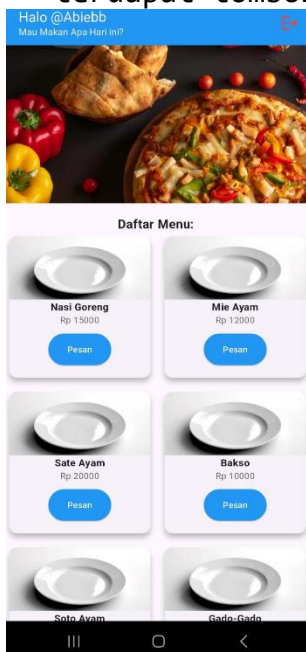
#### a. Login Page

User bisa login menggunakan username fulan dan pass fulan.



#### b. Home Page

- Terdapat banner gambar makanan foto bebas
- Terdapat minimal 4 menu dan tombol pesan untuk memesan makanan
- ketika tombol pesan ditekan maka akan ditampilkan halaman pemesanan
- terdapat tombol logout untuk keluar dari aplikasi



### c. Order Page

- Mengambil data pesan dari halaman home
- Terdapat state untuk menampilkan total harga sesuai jumlah pesanan yang diinputkan

