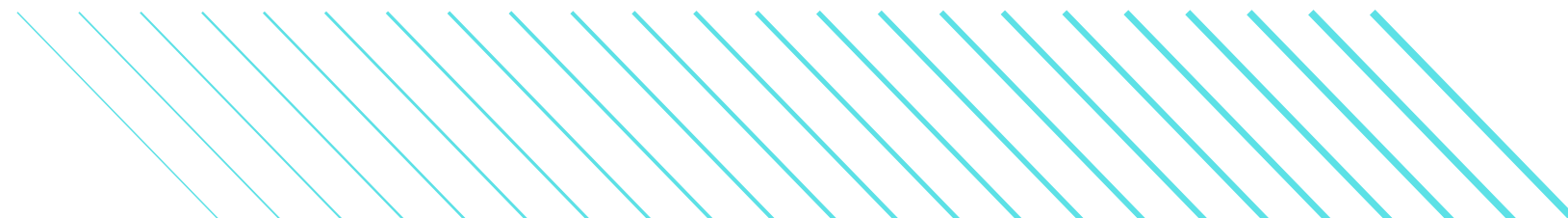
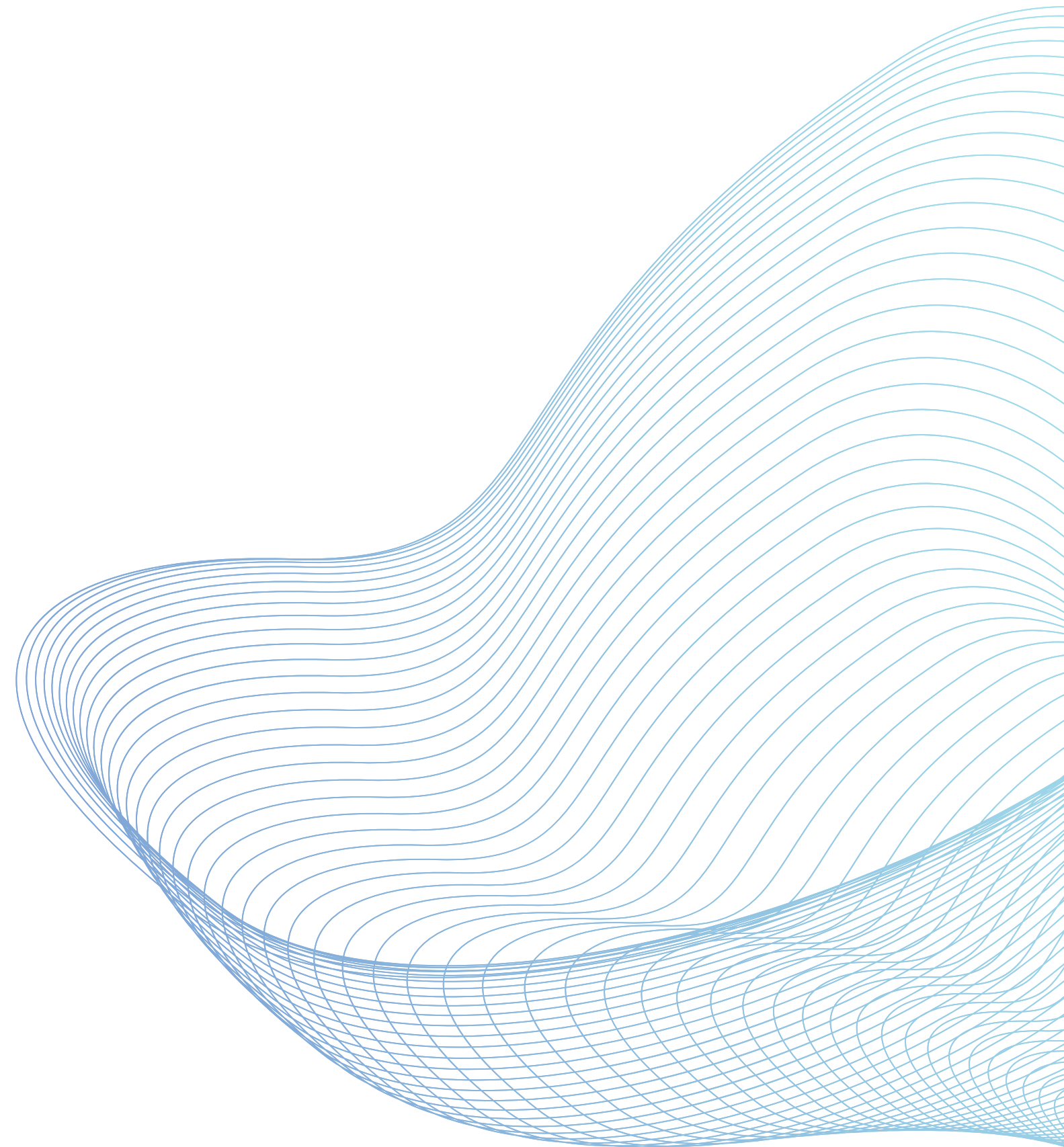


# **FUNGSI** **REKURSIF**



# TUJUAN BELAJAR

- Memahami konsep rekursi dalam pemrograman
- Mengetahui cara kerja fungsi rekursif
- mempelajari implementasi rekursif dalam berbagai kasus

**Tapi apa itu rekursif?**





# PENGERTIAN

- Rekursi adalah metode pemrograman di mana suatu **fungsi memanggil dirinya sendiri**
- Digunakan untuk menyelesaikan masalah yang dapat **dipecah** menjadi **submasalah yang lebih kecil** [solusi yang diberikan oleh fungsi]
- **Harus** memiliki **kondisi dasar (base case)** untuk menghindari rekursi tak hingga

```
1  int fungsiRekursif(int input) {  
2      if (statement)  
3          return x;  
4      else  
5          return fungsiRekursif(x);  
6  }
```

# CONTOH LAIN

Misal kita buat fungsi rekursif untuk Deret Penjumlahan, yang rumusnya seperti ini :

Jika input 5 maka jadinya -->  $5 + 4 + 3 + 2 + 1$

Kalo kita analisis dulu, berarti kita input 5, terus berkurang jadi 4. Berarti  $5 - 1$ .

Terus hasilnya ditambahin, berarti  $x = x + (5-1)$

Terus misal inputin angka 1, kan bilangan 1 selesai jadi langsung kembaliin 1.

Codenya jadi begini

```
1 int sum(int n) {
2     if (n == 1)
3         return 1;
4     else
5         return n + sum(n - 1);
6 }
```

```
1 int main() {
2     cout << "Deret Penjumlahan = " << endl;
3     cout << "5 + 4 + 3 + 2 + 1 = " << sum(5) << endl;
4
5     return 0;
6 }
```

Hasil

```
1+2+3+4+5 = 15
15
```



# BEBERAPA PENULISAN FUNGSI NYA

```
int sum(int n) {  
    if (n == 1)  
        return 1;  
    else  
        return n + sum(n - 1);  
}
```

```
int sum(int x){  
    return x + sum(x - 1);  
}
```

```
int sum(int y){  
    return (y == 1) ? 1 : y + sum(y - 1);  
}
```

```
int sum(int a) {  
    int hasil = 0;  
  
    if (a == 1) {  
        hasil = 1;  
    } else {  
        hasil = a + sum(a - 1);  
    }  
  
    return hasil;  
}
```

# REKAP DIKIT

## Yang perlu diperhatikan

- Ada sebuah yang Kondisi (if else) untuk menghentikan rekursif
- Ada perintah berhenti dan ada yang memanggil fungsinya lagi
- Bisa terjadi Stack Overflow kalo kondisinya ngawur (nanti muter muter terus)

## Kelebihan Rekursif

- Lebih mudah dipahami dalam beberapa kasus.
- Berguna untuk masalah yang dapat dipecah menjadi submasalah kecil.

## Kekurangan Rekursif

- Lebih lambat dibandingkan iterasi karena penggunaan memori stack.
- Risiko stack overflow jika tidak memiliki base case yang jelas.

**Semoga paham, kita coba praktek**

# KASUS 1: DERET GEOMETRI

Buat program rekursif untuk menghitung jumlah deret geometri:  $S = a + ar + ar^2 + ar^3 + \dots + ar^n$   
Dengan **a** sebagai suku pertama, **r** sebagai rasio, dan **n** sebagai jumlah suku.

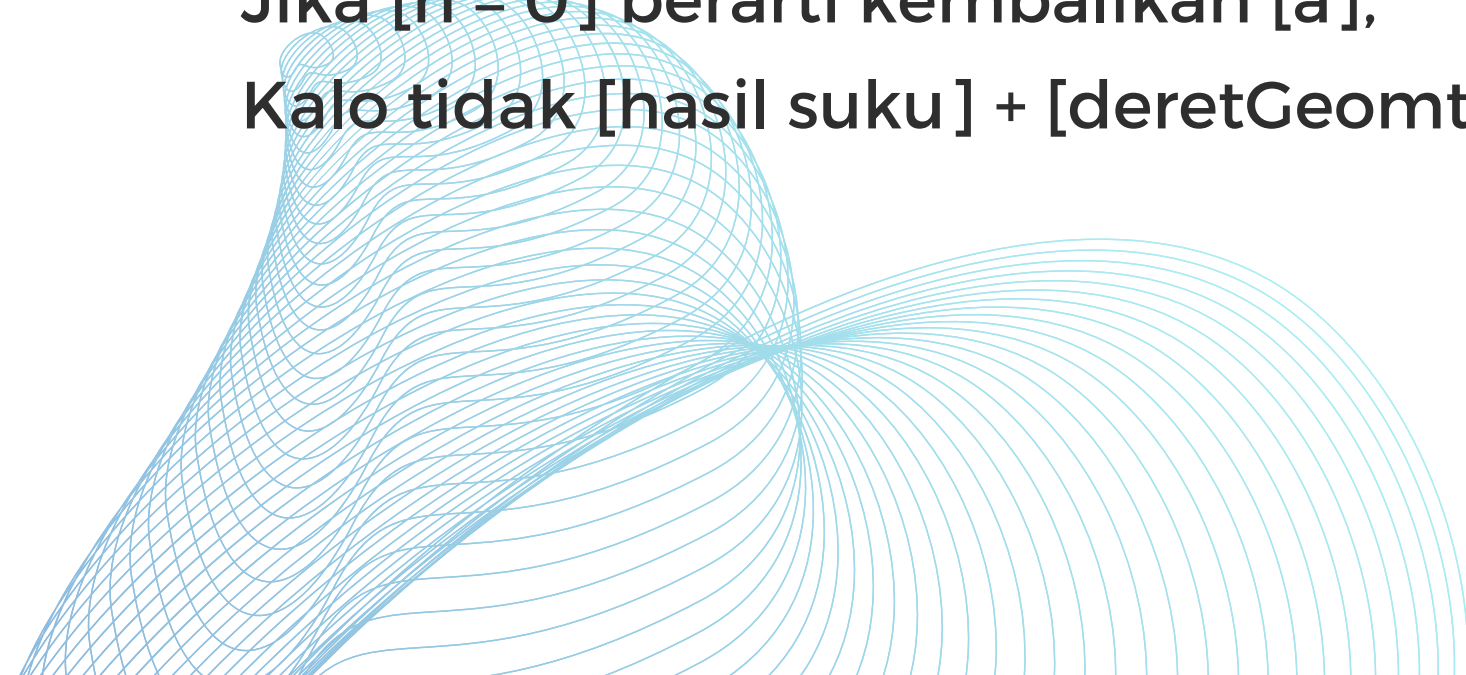
Berarti kita harus jumlahin per suku nya, terus nanti ditambah.

Kita perlu fungsi bawaan yaitu **pow(pangkat, perulangan)** buat menghitung 1 suku, terus nanti panggil suku lain tapi dikurangi **n-1**

Terus kalo udah sampe 0 berarti kita kembalikan nilai a nya. **[S = a] + ar ...**

Jika **[n = 0]** berarti kembalikan **[a]**,

Kalo tidak **[hasil suku] + [deretGeomter perulangan - 1]**



# KASUS 1: DERET GEOMETRI

Buat program rekursif untuk menghitung jumlah deret geometri:  $S = a + ar + ar^2 + ar^3 + \dots + ar^n$   
Dengan **a** sebagai suku pertama, **r** sebagai rasio, dan **n** sebagai jumlah suku.

Berarti kita harus jumlahin per suku nya, terus nanti ditambah.

Kita perlu fungsi bawaan yaitu **pow(pangkat, perulangan)** buat menghitung 1 suku,

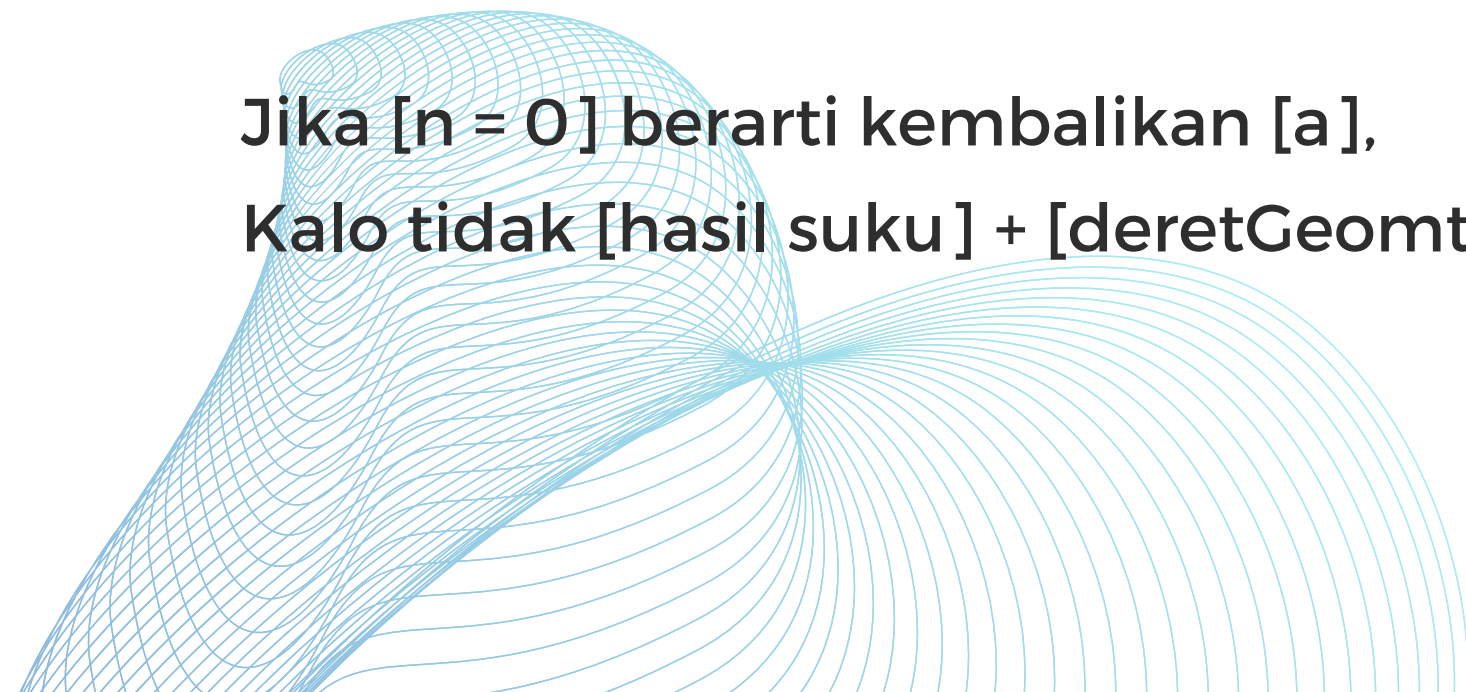
**Note:** Karena pake pow berarti kita perlu librarti cmath

Terus nanti panggil suku lain tapi dikurangi **n-1**

Terus kalo udah sampe 0 berarti kita kembalikan nilai a nya. **[S = a] + ar ...**

Jika **[n = 0]** berarti kembalikan **[a]**,

Kalo tidak **[hasil suku] + [deretGeomter perulangan - 1]**





# HASIL KASUS 1



```
double deretGeometri(int a, int r, int n) {  
    if (n == 0) return a; // Base case  
    return a * pow(r, n) + deretGeometri(a, r, n - 1);  
}  
  
int main() {  
    int a, r, n;  
    cout << "Masukkan suku pertama (a): ";  
    cin >> a;  
    cout << "Masukkan rasio (r): ";  
    cin >> r;  
    cout << "Masukkan jumlah suku (n): ";  
    cin >> n;  
  
    cout << "Jumlah deret geometri: " << deretGeometri(a, r, n - 1) << endl;  
    return 0;  
}
```

## Input

a = 3 ; r = 2 ; n = 3

## Hasil

```
Masukkan suku pertama (a): 3  
Masukkan rasio (r): 2  
Masukkan jumlah suku (n): 3  
Jumlah deret geometri: 21
```

# KASUS 2 : REKUSI PADA ARRAY

Buat fungsi rekursif yang menghitung jumlah elemen dalam array tanpa menggunakan loop.

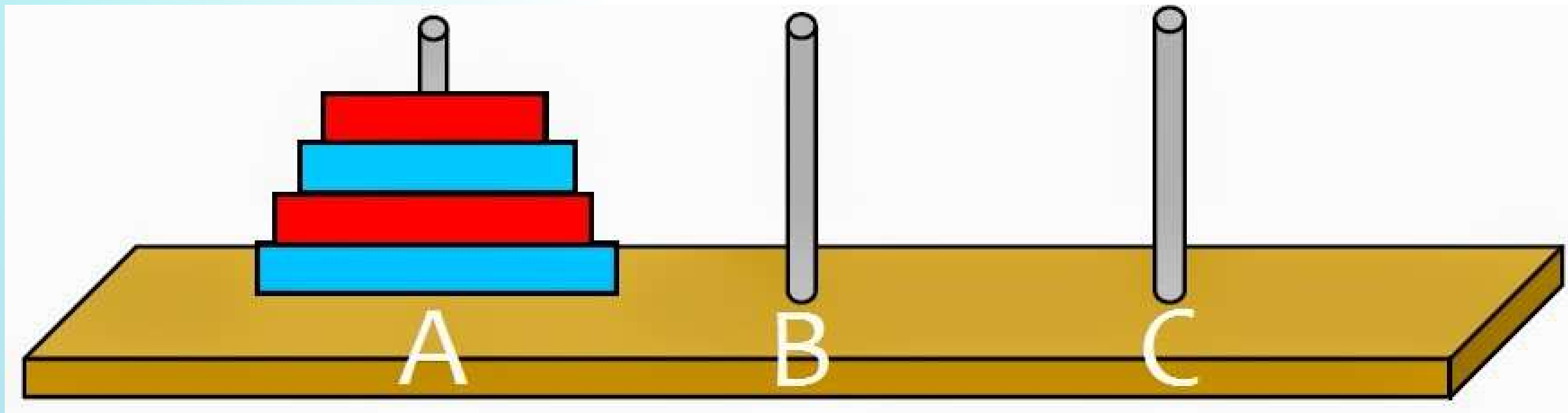
Tips parameternya array.

```
int sumArray(int arr[], int n) {  
    // isikan kode le  
}
```

**Kurang greget?**

# KASUS 3 : MENARA HANOI

Buat program rekursif untuk menyelesaikan Menara Hanoi dengan tiga tiang dan sejumlah cakram.





# JAWABAN KASUS 2

```
● ● ●  
#include <iostream>  
using namespace std;  
  
int sumArray(int arr[], int n) {  
    if (n <= 0) return 0; // Base case  
    return arr[n-1] + sumArray(arr, n-1);  
}  
  
int main() {  
    int n;  
    cout << "Masukkan jumlah elemen array: ";  
    cin >> n;  
  
    int arr[n];  
    cout << "Masukkan elemen array: ";  
    for (int i = 0; i < n; i++) cin >> arr[i];  
  
    cout << "Jumlah elemen array: " << sumArray(arr, n) << endl;  
    return 0;  
}
```

# JAWABAN KASUS 3

```

#include <iostream>
using namespace std;

void hanoi(int n, char asal, char tujuan, char bantu) {
    if (n == 1) {
        cout << "Pindahkan cakram 1 dari " << asal << " ke " << tujuan << endl;
        return;
    }
    hanoi(n - 1, asal, bantu, tujuan); // Pindahkan n-1 cakram ke tiang bantu
    cout << "Pindahkan cakram " << n << " dari " << asal << " ke " << tujuan << endl;
    hanoi(n - 1, bantu, tujuan, asal); // Pindahkan n-1 cakram ke tiang tujuan
}

int main() {
    int n;
    cout << "Masukkan jumlah cakram: ";
    cin >> n;

    hanoi(n, 'A', 'C', 'B');
    return 0;
}
```



**SELESAI**

